



链滴

# MySQL 高频面试题

作者: [dql](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1681863698561>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## 1.请你谈谈 MySQL 事务隔离级别，MySQL 的默认隔离级别是什么？为了达到事务四大特性，数据库定义了 4 种不同的事务隔离级别：

READ-UNCOMMITTED（读取未提交）：最低的隔离级别，允许脏读，也就是可能读取到其他会话未提交事务修改的数据，可能会导致脏读、幻读或不可重复读。

READ-COMMITTED（读取已提交）：只能读取到已经提交的数据。Oracle 等多数数据库默认都是级别（不重复读），可以阻止脏读，但是幻读或不可重复读仍有可能发生。

REPEATABLE-READ（可重复读）：对同一字段的多次读取结果都是一致的，除非数据是被本身事自己所修改，可以阻止脏读和不可重复读，但幻读仍有可能发生。

SERIALIZABLE（可串行化）：最高的隔离级别，完全服从 ACID 的隔离级别。所有的事务依次逐行，这样事务之间就完全不可能产生干扰，也就是说，该级别可以防止脏读、不可重复读以及幻读。

MySQL 默认采用的 REPEATABLE\_READ 隔离级别。

==2、可重复读解决了哪些问题？==

可重复读的核心就是一致性读(consistent read);保证多次读取同一个数据时，其值都和事务开始时的\*\*内容是一致\*\*，禁止读取到别的事务未提交的数据，会造成幻读。

而事务更新数据的时候，只能用当前读。如果当前的记录的行锁被其他事务占用的话，就需要进入锁等待。

查询只承认在==事务启动前==就已经\*\*提交\*\*完成的\*\*数据\*\*。

可重复读解决的是重复读的问题，可重复读在\*\*快照读\*\*的情况下是\*不会有幻读\*，但\*\*当\*\*前读的时候会\*\*有幻读\*\*。

==3、对 SQL 慢查询会考虑哪些优化？==

- 分析语句，是否加载了不必要的字段/数据。
- 分析 SQL 执行计划 (expl索引信息。
- 如果 SQL 很复杂，优化 SQL 结构。
- 按照可能的优化点执行表结构变更、增加索引、SQL 改写等操作。
- 查看优化后的执行时间和执行计划。
- 如果表数据量太大，考虑分表。
- 利用缓存，减少查询次数

4、==MySQL 为什么 InnoDB 是默认引擎？==

\*\*聚集索引\*\*是指数据库表行中数据的物理顺序与键值的逻辑（索引）顺序相同。\*\*一个\*\*表只能有一个\*\*聚簇索引\*\*，因为一个表的\*\*物理顺序只有一种\*\*情况，所以，对应的聚簇索引只能有一个。聚簇索引的叶子节点就是数据节点，既存储索引值，又在叶子节点存储行数据。InnoDB 创建表后生成的文件有：frm:创建表的语句 idb:表里面的\*\*数据+索引文件\*\*

5、==MySQL 索引底层结构为什么使用 B+树==？

▫ \*\*哈希\*\*虽然能够提供  $O(1)$  的单数据行操作性能，但是对于\*\*范围查询\*\*和\*\*排序\*\*却无法很好地支持，最终导致\*\*全表扫描\*\*；\*\*B 树\*\*能够在\*\*非叶节点中存储数据\*\*，但是这也导致在\*\*查询连续\*\*数据时可能会带来\*\*更多的随机 I/O\*\*，而\*\*B+树\*\*的所有叶节点可以通过\*\*指针相互连接\*\*，能够减少顺序遍历\*\*时产生的额外\*\*随机 I/O\*\*；▫ 第一，\*\*B 树一个节点\*\*里存的是\*\*数据\*\*，而\*\*B+\*\*存储的是\*\*索引（地址\*\*），所以\*\*B 树\*\*里\*\*一个节点\*\*存不了很多\*\*个数据\*\*，但是\*\*B+树\*\*个节点\*\*能存\*\*很多索引\*\*，\*\*B+树\*\*叶子节点存\*\*所有的数据\*\*。

▫ 第二，B+树的叶子节点是数据阶段用了\*\*一个链表串联\*\*起来，便于范围查找。

## 6、B+ 树的叶子节点链表是单向还是双向？

### 双向链表

==7、如何查询慢 SQL 产生的原因==

- 分析 SQL 执行计划 (explain extended) , 思考可能的优化点, 是否命中索引等。
- 没有索引或者没有用到索引(这是查询慢最常见的问题, 是程序设计的缺陷)。
- 内存不足。
- 网络速度慢。
- 是否查询出的数据量过大 (可以采用多次查询, 其他的方法降低数据量) 。
- 是否返回了不必要的行和列。
- 锁或者死锁。
- I/O 吞吐量小, 形成了瓶颈效应。
- sp\_lock,sp\_who,活动的用户查看,原因是读写竞争资源。

==8、索引失效的情况有哪些? ==

- **\*\*like** **\*\*以%开头索引\*\*无效\*\*, 当 **\*\*like** 以**&**尾\*\*, 索引**\*\*有效\*\***。**
- **\*\*or** 语句前后没有同时使用索引\*\*, 当且仅当**\*\* or 语句\*\*查询条件的\*\*前后列均为索引\*\*时, **\*\*索引生效\*\***。**
- **\*\*组合索引\*\***, 使用的不是第一列索引时候, 索引失效, 即最**\*\*左匹配\*\***规则。
- **\*\*数据类型出现隐式转换\*\***, 如 varchar 不加单引号的时候可能会自动转换为 int 类型, 这个时候索引失效。
- **\*\*在索引列上使用 IS NULL 或者 IS NOT NULL 时候\*\***, 索引失效, 因为索引是不索引空值得。
- **\*\*在索引字段上使用, NOT、&lt;&gt;**  
**!=** **\*\*、时候是不会使用索引的, 对于这样的处理只会进行\*\*全表扫描\*\***。
- **\*\*对索引字段进行计算操作\*\***, **\*\*函数操作\*\***时不会使用索引。
- **\*\*当全表扫描速度比索引速度快的时候不会使用索引。\*\***

9、==MySQL 事务的特性有什么, 说一下分别是什么意思? ==

- 原子性: 即不可分割性, 事务要么全部被执行, 要么就全部不被执行。
- 一致性或可串行性。事务的执行使得数据库从一种正确状态转换成另一种正确状态。
- 隔离性。在事务正确提交之前, 不允许把该事务对数据的任何改变提供给任何其他事务。
- 持久性。事务正确提交后, 其结果将永久保存在数据库中, 即使在事务提交后有了其他故障, 事务处理结果也会得到保存。

==10、介绍下 MySQL 聚簇索引与非聚簇索引的区别 (InnoDB 与 Myisam 引擎) ? ==

聚簇索引: 数据和索引放在一块

非聚簇索引: 数据和索引分开存储, 索引结构的叶子节点指向数据的对应行

1

2

聚集索引是指数据库表行中数据的物理顺序与键值的逻辑 (索引) 顺序相同。一个表只能有一个聚簇

引，因为一个表的物理顺序只有一种情况，所以，对应的**聚簇索引只能有一个**。聚簇索引的**叶子节点就是数据节点**，既**存储索引值**，又在叶子节点存储行数据。InnoDB 创建表后生成的文件：**frm:创建表的语句 idb:表里面的数据+索引文件** **非聚集索引** (\*\*MyISAM 引擎的底层实现) 的辑顺序与磁盘上行的物理存储顺序不同。

**非聚簇索引**的叶子节点仍然是**索引节点**，只不过有**指向对应数据块的指针**。索引命中后需要**回表查询**。MyISAM 创建表后生成的文件有：**frm:创建表的语句 MYD:表里面的数据文件 (myisam data) MYI:表里面的索引文件 (myisam index)** **innodb** 的**次索引指向主键的引用** (聚簇索引) **myisam** 的**次索引和主索引都指向物理行** (非聚簇索引)

==11、然后给一个联合索引(a,b)和一个语句,select \* from table where b = 'xxx' , 判断是否能命中索引? 为什么? ==

不能命中。对于查询 SELECT \* FROM TABLE WHERE a=xxx and b=xxx, 显然是可以使用 (a, b) 这个联合索引的。对于单个的 a 列查询 SELECT \* FROM TABLE WHERE a=xxx, 也可以使用这个 (a, b) 索引。但对于 b 列的查询 SELECT \* FROM TABLE WHERE b=xxx, 则不可以使用这棵 B+ 树索引。在 InnoDB 数据引擎中, 可以发现叶子节点上的 b 值为 1、2、1、4、1、2, 显然不是排序的因此对于 b 列的查询使用不到 (a, b) 的索引

==12、MySQL 索引分类? ==

单列索引

▣ **普通索引**: MySQL 中基本索引类型, 没有什么限制, 允许在定义索引的列中插入重复值 和空, 纯粹为了**查询数据更快一点**。

▣ **唯一索引**: 索引列中的**值必须是唯一**的, 但是允许为**空值**,

▣ **主键索引**: 是一种**特殊的唯一索引**, **不允许有空值**。

**组合索引**: 多个字段组合上创建的索引, 只有在查询条件中使用了这些字段的左边字段时, 索引会被使用, 使用组合索引时遵循**最左前缀集合**。

**全文索引**: 只有在 **MyISAM 引擎上才能使用**, 只能 CHAR, VARCHAR, TEXT 类型字段上使用文索引, 介绍了要求, 说说什么是全文索引, 就是在一堆文字中, 通过其中的某个关键字等, 就能到该字段所属的记录行, 比有"你是个靓仔, 靓女 ..." 通过靓仔, 可能就可以找到该条记录

**空间索引**: 空间索引是对空间数据类型的字段建立的索引, **MySQL 中的空间数据类型有四种**, GEOMETRY、POINT、LINESTRING、POLYGON。在创建空间索引时, 使用 SPATIAL 关键字要求, 引擎为 MyISAM, 创建空间索引的列, 必须将其声明为 NOT NULL。

1==3、谈谈你对 SQL 注入式攻击的理解? ==

所谓 SQL 注入式攻击, 就是攻击者**把 SQL 命令插入到 Web 表单的输入域或页面请求的查询字符**, **欺骗服务器执行恶意的 SQL 命令**。如何防范 SQL 注入式攻击? 在利用表单输入的内容构造 SQL 命令之前, **把所有输入内容过滤一番**就可以了。过滤输入内容可以按多种方式进行。

▣ 对于动态构造 SQL 查询的场合 a. 替换单引号, 即把所有单独出现的单引号改成两个单引号, 防止攻击者修改 SQL 命令的含义。 b. 删除用户输入内容中的所有连字符 c. 对于用来执行查询的数据库帐户, 限制其权限。用不同的用户帐户执行查询、插入、更新、删除操作。

▣ 用存储过程来执行所有的查询。

▣ 限制表单或查询字符串输入的长度。

▣ 检查用户输入的合法性。

▣ 将用户登录名称、密码等数据加密保存。

▣ 检查提取数据的查询所返回的记录数量。

14、==简单描述 MySQL 中, 索引, 主键, 唯一索引, 联合索引的区别, 对数据库的性能有什么影响(从读写两方面)? ==

□ 索引是一种特殊的文件(InnoDB 数据表上的索引是表空间的一个组成部分), 它们包含着 对数据表所有记录的引用指针。

□ **\*\*普通索引\*\***(由关键字 KEY 或 INDEX 定义的索引)的唯一任务是**\*\*加快对数据的访问\*\***速度。

□ 普通索引允许被索引的数据列包含重复的值。如果能确定某个数据列将只包含彼此各不相同的值, 为这个数据列创建索引的时候就应该用关键字 UNIQUE 把它定义为一个唯一索引。也就是说, 唯一索引可以保证数据记录的唯一性。

□ **\*\*主键\*\***, 是一种特殊的**\*\*唯一索引\*\***, 在一张表中只能定义**\*\*一个主键索引\*\***, 主键用于**\*\*唯一标识\*\***一条记录, 使用关键字 **\*\*PRIMARY KEY\*\*** 来创建。

□ 索引可以覆盖多个数据列, 如像 INDEX(columnA, columnB)索引, 这就是联合索引。

□ 索引可以极大的提高数据的查询速度, 但是会降低插入、删除、更新表的速度, 因为在执行这些写作时, 还要操作索引文件。

## ==15、幻读是什么, 用什么隔离级别可以防止幻读? ==

幻读是**\*\*一个事务\*\***在**\*\*前后两次查询\*\***同一个范围的时候、**\*\*后一次查询\*\***看到了**\*\*前一次查\*\*询\*\***看到的行**\*\***。在可重复读隔离级别下, 普通的查询是**\*\*快照读\*\***, 是不会看到别的事务插入的数据的因此, 幻读在**\*\*“当前读\*\*”**下才会出现。SERIALIZABLE(可串行化)可以防止幻读: 最高的隔离级, **\*\*完全服从 ACID 的隔离级别\*\***。所有的事务依次逐个执行, 这样事务之间就完全不可能产生干扰。

## ==16、limit 1000000 加载很慢的话, 你是怎么解决的呢? ==

方案一: 如果 id 是连续的, 可以这样, 返回上次查询的最大记录(偏移量), 再往下 limit select id, name from employee where id>1000000 limit 10.

方案二: 在业务允许的情况下限制页数: 建议跟业务讨论, 有没有必要查这么后的分页啦。因为绝大多数用户都不会往后翻太多页。

方案三: order by + 索引 (id 为索引) select id, name from employee order by id limit 10000, 10

方案四: 利用延迟关联或者子查询优化超多分页场景。(先快速定位需要获取的 id 段, 然后再关联) SELECT a.\* FROM employee a, (select id from employee where 条件 LIMIT 1000000,10) b where a.id=b.id

## 17、==什么是散列表? select \* 和 select 1? ==

哈希表 (Hash table, 也叫散列表), 是根据关键码值(Key value)而直接进行访问的数据结构。也就是说, 它通过把关键码值映射到表中一个位置来访问记录, 以加快查找的速度。这个映射函数叫做散函数, 存放记录的数组叫做散列表。有时候为了提高效率, 只是为了测试下某个表中是否存在记录, 用 1 来代替。

## 1==8、介绍下 MySQL 的主从复制原理? 产生主从延迟的原因==?

□ 主从复制原理: 主库将变更写入 binlog 日志, 然后从库连接到主库之后, 从库有一个 IO 线程, 将库的 binlog 日志拷贝到自己本地, 写入一个 relay 中继日志中。接着从库中有一个 SQL 线程会从继日志读取 binlog, 然后执行 binlog 日志中的内容, 也就是在自己本地再次执行一遍 SQL。

□ 主从延迟:

- a. 主库的从库太多
- b. 从库硬件配置比主库差
- c. 慢 SQL 语句过多
- d. 主从库之间的网络延迟
- e. 主库读写压力大

==19、MySQL 中有哪几种锁？==

- **表级锁**：开销小，加锁快；不会出现死锁；锁定粒度大，发生锁冲突的概率最高，并发度最低。
- **行级锁**：开销大，加锁慢；会出现死锁；锁定粒度最小，发生锁冲突的概率最低，并发度也最高。
- **页面锁**：开销和加锁时间界于表锁和行锁之间；会出现死锁；锁定粒度界于表锁和行锁之间，并发度一般

==20.数据库三范式==

三范式总结

第一范式:需要满足**列字段的原子性**(不能再分)

第二范式:在满足第一范式的基础上**列字段**需要跟**主键有直接关联关系**(列字段依赖于主键,可通过主键所代表的表对象,定义关联字段)

第三范式:在满足第一,第二范式的基础上,**列字段不能冗余**(可以通过表关联展示的字段,应放到关联中)

==21.mysql中int(10)和char(10)以及varchar(10)的区别==

● int(10)的10表示显示的**数据的长度**，不是存储数据的大小；char(10)和varchar(10)的10表示**存储数据的大小**，即表示存储多少个字符。

int(10) 10位的数据长度 9999999999，占32个字节，int型4位

char(10) 10位固定字符串，不足补空格 最多10个字符

varchar(10) 10位可变字符串，不足补空格 最多10个字符

● char(10)表示存储定长的10个字符，不足10个就用空格补齐，占用更多的存储空间

● varchar(10)表示存储10个变长的字符，存储多少个就是多少个，空格也按一个字符存储，这一点和char(10)的空格不同的，char(10)的空格表示占位不算一个字符

==22.谈谈sql优化的经验==

查询语句，**where左侧**的**条件查询**字段**不要使用函数**或者**表达式**；

使用Explain语句分析sql可能优化的地方，进行优化

select查询语句只需要使用一条记录时，**limit 1**；

不要直接**select\***，而应该使用具体需要查询的字段；

避免在**where子句**中对字段进行NULL；

为**搜索字段**创建索引；

使用 LIKE%abc%不会走索引，而使用 LIKE abc%会走索引；

**字段设计**尽可能使用**NOT NULL**；

选择合适的字段类型，选择标准是尽可能小，尽可能定长，尽可能使用整数；

对于枚举类型的字段，尽量使用**enum**，不要使用**varchar**

==23.最左前缀原则与最左匹配原则==

最左优先，根据业务需求，创建多列索引时，where子句中使用最频繁的一列放在最左边

最左匹配原则：mysql会一直向右匹配，直到遇到查询范围 (<,>,between,like) 就停止匹配；

=和in可以乱序

## ==24.百万级别或以上的数据如何删除==

查询Mysql官方手册得知：**删除数据**的速度和**创建索引**的**数量成正比**

先删除索引；

删除无用的数据；

删除完成后，重新创建索引

## 2==5.CHAR与VARCHAR的区别==

CHAR列长度固定为创建表时声明的长度，长度值范围是1到255；

varchar可变长度

## ==26.MySql里记录货币用什么字段类型好==

decimal,numeric

## ==2==8.Mysql有关权限的表有哪几个==

**user**:记录允许连接到服务器的用户账户信息，里面的权限是全局级的

**db**:记录各个账号在各个数据库上的操作权限

**table\_priv**:记录数据表级的操作权限

**columns\_priv**:记录数据列级的操作权限

**host**:配合db权限表对给定主机上数据库级操作权限作更细致的控制，不受Grant和Revoke语影响。

## ==29.什么是索引==

一种特殊的文件，包含着对**数据表里**所有**记录**的**引用指针**排好序的**数据结构**

索引 (Index) 是帮助数据库高效获取数据的数据结构。索引是在基于数据库表创建的，它包含一个中某些列的值以及记录对应的地址，并且把这些值存储在一个数据结构中

## ==30.索引的优缺点==

优点：加快数据检索的速度；可以在查找的过程中，使用优化隐藏器，提高系统性能

缺点：

时间方面：**创建索引**和**维护索引**要**耗费时间**，对表中数据的**增删改**，同时也需要**维护索引**；

空间方面：索引需要**占用物理空间**

## ==31.索引分类==

**主键索引**：数据列不能为null,不允许重复；表主键，一张表只能创建一个

**唯一索引**：数据列不允许重复，允许为null值；一张表允许创建多个

ALTER TABLE table\_name ADD UNIQUE (column); 创建唯一索引

ALTER TABLE table\_name ADD UNIQUE (column1,column2); 创建唯一组合索引

**普通索引**：基本的索引类型，没有唯一性限制，允许null值

ALTER TABLE table\_name ADD INDEX index\_name(column);创建普通索引

ALTER TABLE table\_name ADD INDEX index\_name(column1,column2,column3);创建组合索引

**全文索引**：是目前搜索引擎使用的一种关键技术；ALTER TABLE table\_name ADD FULLTEXT (c

lumn);

类似于like+%模糊查询, 但比它快N倍 select \* from test where match(content) against( 'aaaa' ;

==32.唯一索引比普通索引快吗, 为什么==

唯一索引不一定比普通索引快, 还可能慢. 1. 查询时, 在未使用 limit 1 的情况下, 在匹配到一条数据后, 唯一索引即返回, 普通索引会继续匹配

下一条数据, 发现不匹配后返回. 如此看来唯一索引少了一次匹配, 但实际上这个消耗微乎其微. 2. 更新, 这个情况就比较复杂了. 普通索引将记录放到 change buffer 中语句就执行完毕了. 而对

唯一索引而言, 它必须要\*\*校验唯一性\*\*, 因此, 必须将\*\*数据页读入内存\*\*确定没有冲突, 然后才能继续操作. 对于\*\*写多读少\*\*的情况, \*\*普通索引\*\*利用 \*\*change buffer\*\* 有效减少了对磁盘的访问次数, 此\*\*普通索引\*\*性能要高于\*\*唯一索引\*\*.

1. ==MySQL由哪些部分组成, 分别用来做什么==

Server

连接器: 管理连接, 权限验证.

分析器: 词法分析, 语法分析.

优化器: 执行计划生成, 索引的选择.

执行器: 操作存储引擎, 返回执行结果.

存储引擎: 存储数据, 提供读写接口.

2. ==MySQL查询缓存有什么弊端, 应该什么情况下使用, 8.0版本对查询缓存有什么变更.==

查询缓存可能会\*\*失效非常频繁\*\*, 对于一个表, 只要有更新, 该表的\*\*全部查询缓存\*\*都会被\*\*清空\*\*. 因此对于频繁更新的表来说, 查询缓存不一定能起到正面效果.

对于读远多于写的表可以考虑使用查询缓存.

8.0版本的查询缓存功能被删了(┐.┐).

3. ==MyISAM和InnoDB\*\*的区别有哪些==

InnoDB支持事务, MyISAM不支持.

InnoDB支持行级锁, MyISAM支持表级锁.

InnoDB支持多版本并发控制(MVCC), MyISAM不支持.

InnoDB支持外键, MyISAM不支持.

MyISAM支持全文索引, InnoDB部分版本不支持(但可以使用Sphinx插件)

4. **MySQL怎么恢复半个月前的数据**

通过整库备份+binlog进行恢复. 前提是要有定期整库备份且保存了binlog日志.

5. 做过哪些MySQL索引相关优化

尽量使用**主键查询: 聚簇索引上存储了全部数据**, 相比普通索引查询, 减少了回表的消耗.

MySQL5.6之后引入了**索引下推优化**, 通过适当的使用联合索引, 减少回表判断的消耗.

若频繁查询某一列数据, 可以**考虑利用覆盖索引**避免回表.

联合索引将高频字段放在最左边.

6. ==一千万条数据的表, 如何分页查询==

数据量过大的情况下, limit offset 分页会由于扫描数据太多而越往后查询越慢. 可以配合当前页最后



一条ID进行查询, `SELECT * FROM T WHERE id > #{ID} LIMIT #{LIMIT}` . 当然, 这种情况下\*\*ID必须有序的\*\*, 这也是有序ID的好处之一.

7. ==订单表数据量越来越大导致查询缓慢, 如何处理==

分库分表. 由于历史订单使用率并不高, 高频的可能只是近期订单, 因此, 将订单表按照时间进行拆分, 据数据量的大小考虑按月分表或按年分表. 订单ID最好包含时间(如根据雪花算法生成), 此时既能根据单ID直接获取到订单记录, 也能按照时间进行查询.

□

□

、