





**Vector**

**创建**

□

**操作**

□

**索引**

**Vector 和 Enum**



## 字符串

### 字符串是什么

- Rust 的**核心语言层面**，只有一个字符串类型：字符串切片 **str**（或 **&str**）
- 字符串切片：对存储在其它地方、UTF-8 编码的字符串的引用
  - 字符串字面值：存储在二进制文件中，也是字符串切片
- **String** 类型：
  - 来自 **标准库** 而不是 核心语言
  - 可增长、可修改、可拥有
  - UTF-8 编码

## 其它类型的字符串

- Rust 的标准库还包含了很多其它的字符串类型，例如：OsString、OsStr、CString、CStr
  - String vs Str 后缀：拥有或借用的变体
  - 可存储不同编码的文本或在内存中以不同的形式展现
- Library crate 针对存储字符串可提供更多的选项

□

## 创建String

□

## 修改

类似

□

# 索引



**字符串的切片**

**HashMap**

