



链滴

# 为什么发布帖子还扣积分？

作者: [477h](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1676545213975>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

为什么发布帖子还扣积分？我不是每天泡在社区的人，也不会每天都像上班打卡一样去签到，就是有题了反馈点问题，结果发布帖子还扣积分？

之前出的积分兑换空间感觉不错，觉得用了一年多也应该有不少积分了吧？结果就40多个，初始的五多全都被反馈问题的帖子和与社区交流的回帖扣没了，这社区活跃的用户不应该有更多的积分吗？

社区反馈问题，热心网友回答问题，开发者解决问题，这才能让软件运营的越来越好，所以开发者应是鼓励提出问题和积极解决问题的，理应有一些鼓励社区交流的方法，结果这个扣积分的方案却恰恰反，如果我从注册开始一句话没说我还500积分，而我反馈这么多问题，虽然称不上起了很大的作用，却反倒不如一个刚注册的号积分多？

好像是帮助别人可以获得积分吧，我也不太清楚，但是还是上文一样，我就是个还要天天上课的学生就是软件有些问题时想反馈一下，希望开发者可以解决，也许有人会觉得没给社区做贡献的就不该说，积分扣完就不要再说话了，但是我也就是个普通的用户，没啥大本事，不过常用的软件那个有问题我也想办法反馈一下啊，也没听那个软件反馈问题还要各种限制啊，我也可以不在社区说话，但是我软件除了社区也没有更好的可以反馈问题的渠道啊？

之前反馈问题没有积分了发不出去，一气之下不反馈问题了，结果用到现在还是一堆问题，大量笔记移起来难度还大，没办法，还得接着反馈，反馈完了今天还有点多余的积分，就说说这个扣积分的问题吧，能不能发布帖子别再扣积分了？

还有我们思源能不能好好完善一下现有功能吧，优化一下体验吧，思源的功能越来越复杂，每个大版都加一堆新功能，但是也许是我的错觉，就是很多现有功能使用起来就感觉不如其他软件舒服，是不可以做一些细节上的优化？我知道思源的开发者少，咱们能不能花些时间把之前的功能做个详细的整理，如今思源的功能已经不是一句两句就能说明白了，太复杂了，整理一下现有的功能，把大家常用的能做一些细节上的优化，体验就会好上不少