



链滴

关于 UI 界面的按钮

作者: [Diamond](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1673686570282>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

最近看到社区有几个争论，

[说我要按闹分配，那我来说说为啥我要闹 - 链滴](#)

[讨论一下思源背刺用户的开发节奏 - 链滴](#)

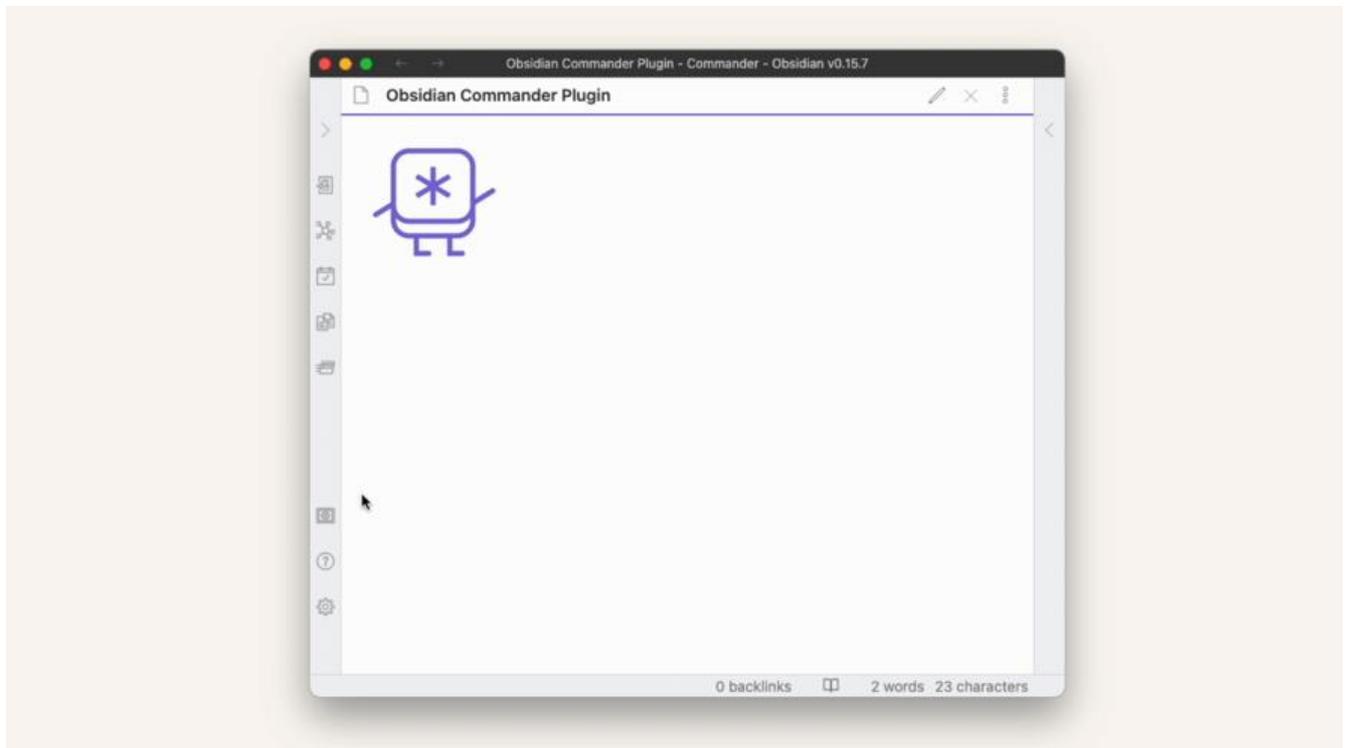
我也来凑凑热闹，发表一点自己关于软件UI界面的看法。

对于UI界面的按钮，我觉得PDF xchange editor 这个软件做的是最好的（没有之一），前阵子在b生态里看到了一个类似效果的插件（obsidian-commander），如果我对思源没理解错的话，可和思源的“挂件槽”有点相似，（微软家的office好像也可以）大家可以看一下

▫

obsidian-commander 效果

[phibr0/obsidian-commander: Commander - Obsidian Plugin | Add Commands to every part of Obsidian's user interface](#)

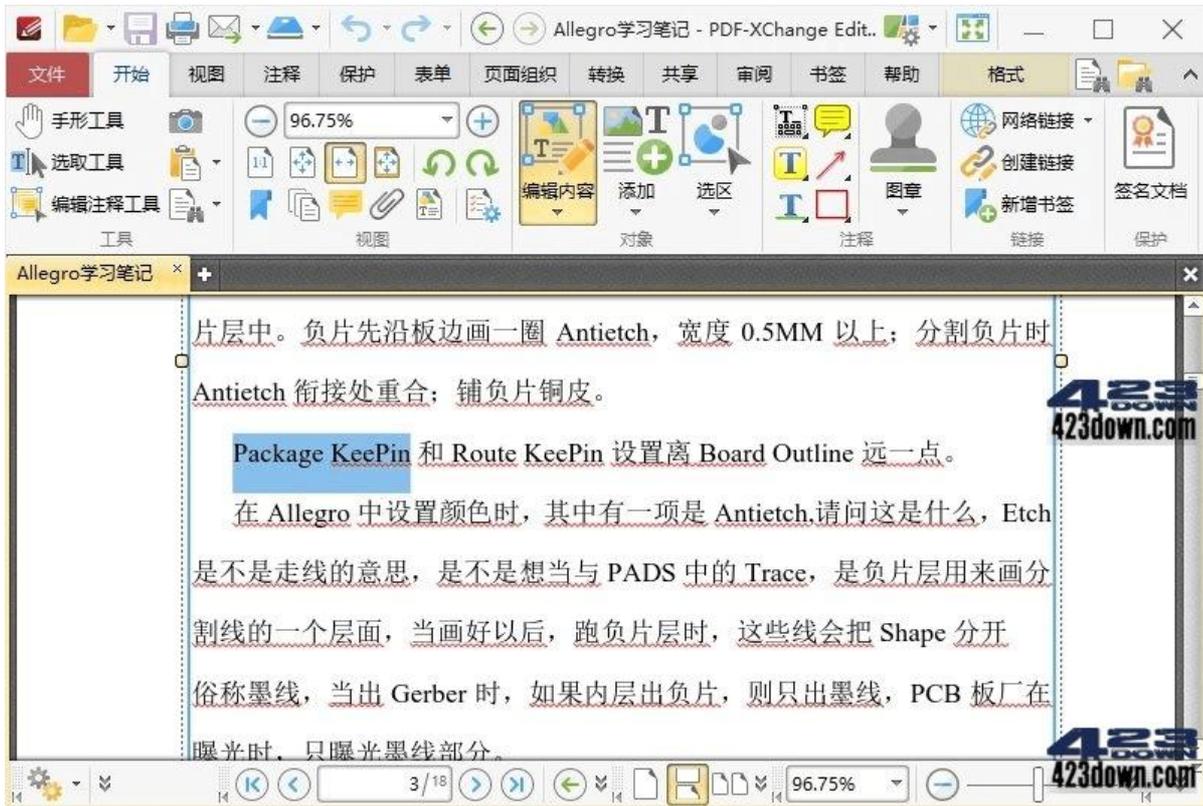


▫

PDF xchange editor 效果

下载（有能力的话，还是购买正版吧） [PDF-XChange Editor Plus_9.2 Build 358.0 - 423Down](#)

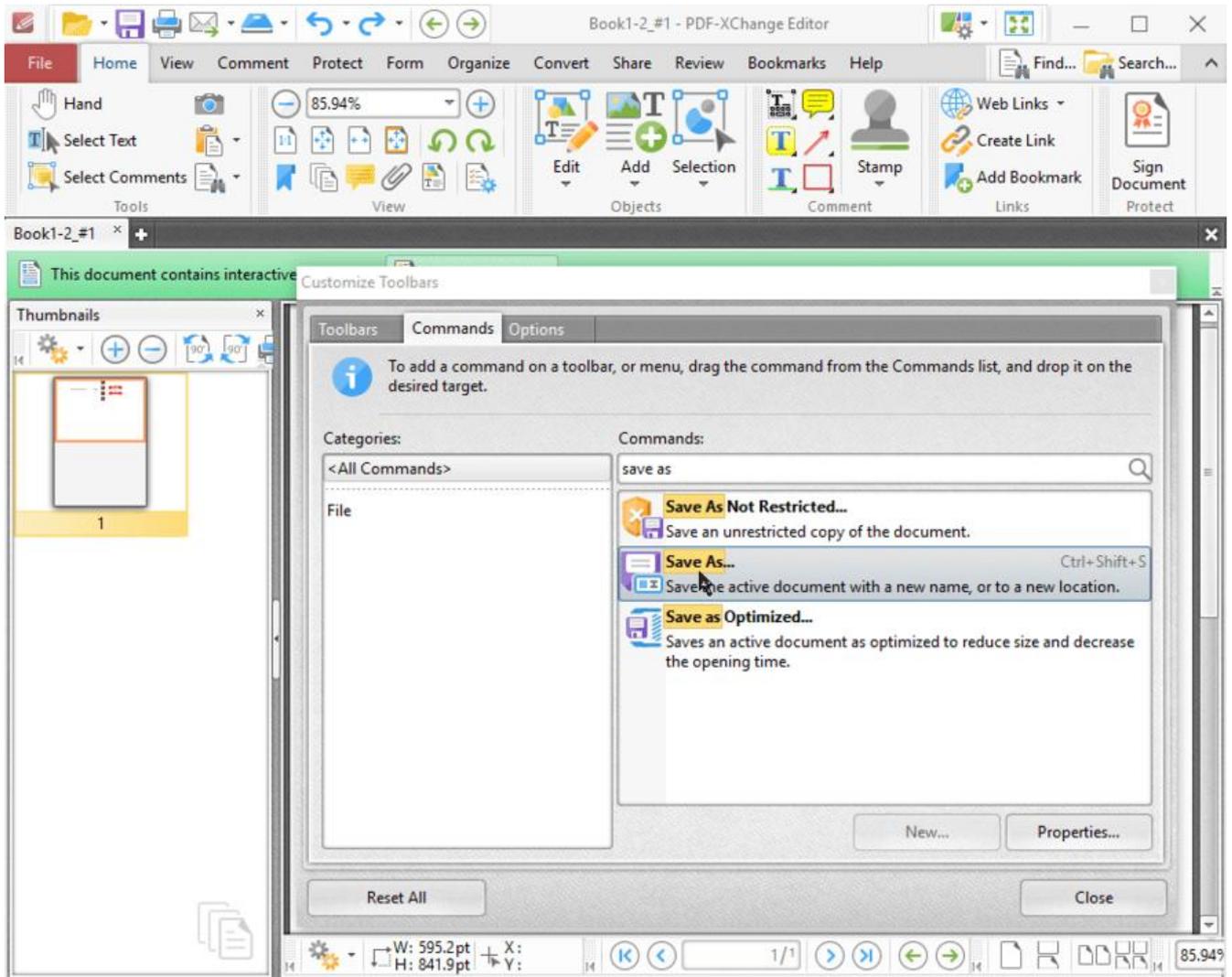
修改前界面



□

修改方法：菜单栏右键-自定义工具栏 - Customize toolbars in the Editor

1. 可以添加功能按钮
2. 功能按钮可以组成不同工具条
3. 工具条可以悬浮



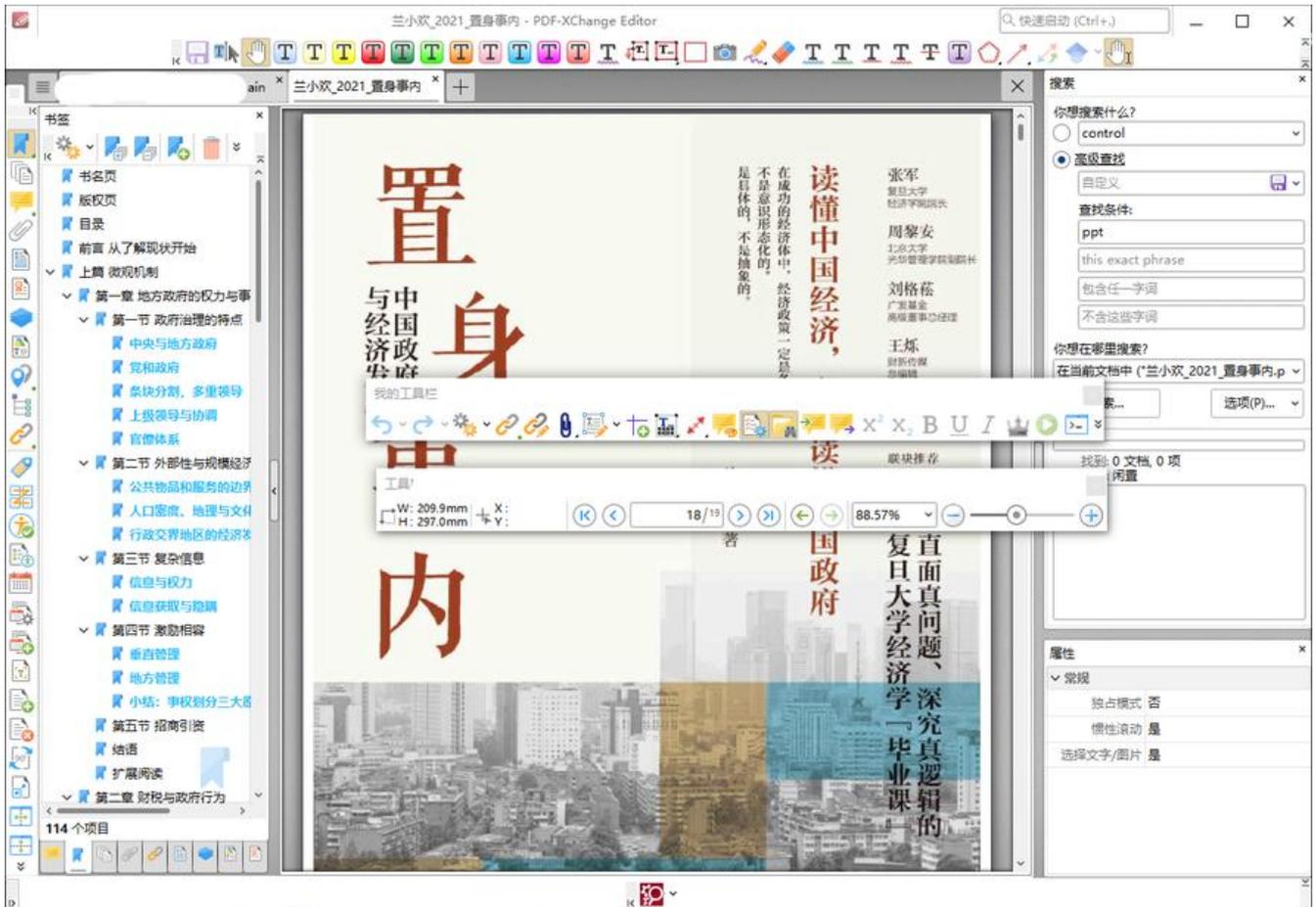
"I can drag the tool to my desired location within the toolbar." [HTTP](<https://www.tracker-software.com/index.php/knowledgebase/456-How-do-I-Customize-toolbars-in-the-Editor#:~:ext=I>) can drag the tool to my desired location within the toolbar. "《Tracker Software Product :: Knowledge Base :: 》");

□

修改后界面



□



1. 工具条可以悬浮
2. 非悬浮状态时（即固定在主窗口界面时），点击工具条组三角可以把工具条收起来（注意上图左下的“|>”）

□

我的看法

我总结起来就是：

1. 用户可以在UI界面特定位置自定义添加、减少按钮，（就像思源可以支持自定义快捷键，我就很喜欢）
2. 按钮对应一定的功能或者快捷键（组合）
3. 多个按钮可以形成一个工具条
4. 工具条可以镶嵌在软件界面，也可以悬浮出来，在屏幕任何地方悬停（超出软件主窗口界面）

这样做的好处：

1. 开发者提供平台（即软件），用户自己决定怎么用
2. 灵活，适合不同人群使用，比如有些人不喜欢或者不习惯用快捷键（毕竟用户群体大了之后，各种惯的人都有）
3. 有些人追求屏幕效率问题，可以自定义之后，用户自己决定屏幕怎么分配（内容区域 vs 功能区域）

4. 其它.....

虽然我不是搞编程的，但是我觉得，软件开放、灵活些，会越来越好（比如谷歌浏览器支持插件生态也是榜样，文献管理软件zotero支持插件，尤其是今年国内好几个开发者搞了一些优秀的zotero插件，我觉得支持插件的zotero和不支持插件的endnote比起来，就像开飞机和骑自行车的差别吧）

上述具体实现难度，还得D大 @88250 和V姐 @Vanessa 自己评估、平衡，不过大家都是希望源笔记越来越好。

祝大家小年好。

☐