



链滴

# Substance Painter

作者: [jzbjing](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1673424933240>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<h2 id="软件基础知识">软件基础知识</h2>

<p>在视图中点击 B 键查看功能贴图 (切换贴图属性) </p>

<p></p>

<table>

<thead>

<tr>

<th>功能贴图</th>

<th>产生和应用蒙版的依据</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>材质</td>

<td>基础色</td>

</tr>

<tr>

<td>法线</td>

<td> (计算法线的切线, 形成光影) </td>

</tr>

<tr>

<td>世界空间法线</td>

<td> (计算上下左右的方向, 比如做灰尘) </td>

</tr>

<tr>

<td>ID</td>

<td>纯色来标识纹理集</td>

</tr>

<tr>

<td>环境光遮蔽 AO</td>

<td>计算模型的凹陷</td>

</tr>

<tr>

<td>curvature 曲率贴图</td>

<td>记录模型表面的边缘信息</td>

</tr>

<tr>

<td>position (渐变) </td>

<td>利用颜色渐变信息来标记模型的上下左右。利用它可以用来制作颜色蒙版的渐变效果</td>

</tr>

<tr>

<td>thickness 厚度</td>

<td>常用来制作 3S 材质效果</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<p><a href="https://www.bilibili.com/video/BV11T4y1Z74e/?p=6&spm\_id\_from=pageDiver&vd\_source=fd5c70d0e4c4c6350fefe91744fef8df&t=288.4%20">按住 ctrl, 拖材质, 放置于模型上, 可以按 ID 贴图为模型赋予材质。</a>\*\*\*\*</p>

<h2 id="烘焙贴图">烘焙贴图</h2>

<h2 id="准备工作">准备工作</h2>

<p>高低模需要重叠于世界坐标点。<br>

低模, ID 模型 (带有材质信息), 高模</p>

<p>先选中低模，导入</p>

<p>纹理集设置- <strong>烘焙纹理贴图</strong> </p>

<p>  </p>

<p> <a href="https://www.bilibili.com/video/BV11T4y1Z74e/?p=8&spm\_id\_from=pageDriver&vd\_source=fd5c70d0e4c4c6350fefe91744fef8df&t=175.0" >ctrl+shift+b 调出烘焙界面</a> </p>

<p>  </p>

<p>感叹号说明烘焙需要高模的参与</p>

<p>  </p>

<h2 id="烘焙法线贴图">烘焙法线贴图</h2>

<p>抗锯齿：一般 4\*4 即可</p>

<p>膨胀宽度：相当于出血线，避免贴图接缝</p>

<p>应用漫反射：在没有 UV 的地方填充颜色作为过渡，也是为了避免贴图解封，负责模型建议开启<p>

<h3 id="高模参数-">高模参数： </h3>

<p>最大前部距离：最大的视觉突出距离</p>

<p>最大后部距离：最大的视觉收缩距离</p>

<h2 id="烘焙-ID-与其他贴图">烘焙 ID 与其他贴图</h2>

<p>□</p>

<h2 id="材质制作">材质制作</h2>

<h2 id="PT内部着色器构架"> <a href="https://www.bilibili.com/video/BV11T4y1Z74e/?p=10&spm\_id\_from=pageDriver&vd\_source=fd5c70d0e4c4c6350fefe91744fef8df&t=8.6" >PT 内部着色器构架</a> </h2>

<h3 id="天鹅绒的材质制作"> <a href="https://www.bilibili.com/video/BV11T4y1Z74e/?p=10&spm\_id\_from=pageDriver&vd\_source=fd5c70d0e4c4c6350fefe91744fef8df&t=36.3" >天鹅绒的材质制作</a> </h3>

<p>  </p>

<h3 id="贴图通道的添加与修改"> <a href="https://www.bilibili.com/video/BV11T4y1Z74e/?p=0&spm\_id\_from=pageDriver&vd\_source=fd5c70d0e4c4c6350fefe91744fef8df&t=665.4" >贴图通道的添加与修改</a> </h3>

<p>前三个是笔刷，第四个是贴图属性</p>

<p>纹理集贴图中没有的属性（如透明/发光），需要在纹理集属性中手动添加</p>

<p>  </p>

<h2 id="绘制贴图的五种方法">绘制贴图的五种方法</h2>

<p>  </p>

<h2 id="绘制与填充"> <a href="https://www.bilibili.com/video/BV11T4y1Z74e/?p=11&spm\_id\_from=pageDriver&vd\_source=fd5c70d0e4c4c6350fefe91744fef8df&t=21.7" >绘制与填充</a> </h2>

<p>□</p>

<p>图层属性必须为绘画图层</p>

<p>□</p>

<p>笔刷工具绘画</p>

<h2 id="软件自带材质">软件自带材质</h2>

<h2 id="材质混合">材质混合</h2>

<h2 id="智能蒙版">智能蒙版</h2>

<h2 id="纹理放置">纹理放置</h2>

<h2 id="笔刷">笔刷</h2>

<h2 id="案例">案例</h2>

<p> </p>

<p> </p>

<p> </p>

<h2 id="资料引用">资料引用</h2>

<p><a href="https://www.bilibili.com/video/BV11T4y1Z74e?p=1&vd\_source=fd5c70d04c4c6350fefe91744fef8df">01、认识 PT\_哔哩哔哩\_bilibili</a></p>

<p> </p>