

Minecraft 服务器搭建

作者: [SpringDK](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1669724739831>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

前置需求:

Linux系统: Centos 8

Minecraft版本: 1.19.2

文章内相关Link

- Minecraft服务端: [Download server for Minecraft | Minecraft](#)
- Minecraft Wiki [server.properties - Minecraft Wiki](#), [最详细的我的世界百科 \(fandom.com\)](#)

云服务器 (计算机) 打开防火墙端口

1.打开防火墙

```
systemctl start firewalld
```

2.添加Minecraft 25565 端口

```
firewall-cmd --zone=public --add-port=25565/tcp --permanent
```

3.重启防火墙

```
firewall-cmd --reload
```

4.查看开放的防火墙端口号

```
firewall-cmd --list-all
```

看到25565端口即可

```
ports: 25565/tcp
```

搭建服务器

登录服务器后台, 首先进行更新Centos系统

```
sudo yum update
```

更新完成后, 即可开始服务器部署搭建Java环境

1.查找yum下可更新的Java列表

```
yum -y list java*
```

//或者

```
yum search jdk
```

2.安装java

```
yum install -y java-17-openjdk.x86_64
```

```
//验证完成安装
```

```
java -version
```

如果出现以下情况，说明安装成功：

```
openjdk version "17.0.1" 2021-10-19 LTS
OpenJDK Runtime Environment 21.9 (build 17.0.1+12-LTS)
OpenJDK 64-Bit Server VM 21.9 (build 17.0.1+12-LTS, mixed mode, sharing)
```

3.安装screen

```
yum install -y screen
```

下载Minecraft服务端

```
sudo wget https://piston-data.mojang.com/v1/objects/f69c284232d7c7580bd89a5a4931c358eae1378/server.jar
```

下载后在服务器内看见 server.jar 即为下载成功

开服

1.创建screen

```
screen -S mc
```

2.运行Minecraft 服务端

```
sudo java -Xms最小内存m -Xmx最大内存m -jar server.jar nogui
```

其中需要指定分配给Minecraft服务器的内存上限和下限，-Xms为最小内存，-Xmx为最大内存，注指定的内存数字后面要跟一个小写的字母m作为单位

比如我们想要分配至少1024MB内存，最多2048MB内存用于Minecraft服务器，则输入

```
sudo java -Xms1024m -Xmx2048m -jar server.jar nogui
```

运行会收到报错信息，需要我们同意相关协议：

```
[20:05:22] [ServerMain/INFO]: Building unoptimized datafixer
[20:05:23] [ServerMain/ERROR]: Failed to load properties from file: server.properties
[20:05:23] [ServerMain/WARN]: Failed to load eula.txt
[20:05:23] [ServerMain/INFO]: You need to agree to the EULA in order to run the server. Go to
eula.txt for more info.
```

3.同意相关协议

```
vim eula.txt
```

按i进入编辑模式，修改完成后按esc退出编辑模式，随后输入:wq保存并退出编辑器

将条款内第三条更改为

```
eula=true
```

4.修改服务器相关配置

```
vim server.properties
```

配置相关信息可以在Minecraft Wiki内查看

修改、保存退出的方法同"步骤3"

5.重新开服

再次运行代码

```
sudo java -Xms1024m -Xmx2048m -jar server.jar nogui
```

等待服务器后台运行，直到看到如下代码，说明服务器启动完成：

```
[20:14:09] [Server thread/INFO]: Done (55.033s)! For help, type "help"
```

进入游戏

打开游戏，进入“多人游戏”

选择“添加服务器”

服务器名称：默认

服务器地址：你的公网IP:25565

完成！点击选中刚刚添加的服务器，点击“加入服务器”