



链滴

关于思源笔记的个人观点

作者: [477h](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1662814726278>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

以下内容都是个人观点，欢迎讨论哈

个人感觉思源一直有很多的程序员思维，其实思源笔记的很多用户已经不是程序员或者从事相关行业，就是一些简简单单记笔记的学生或者普通人，而这部分人的需求其实是很重要的，毕竟思源不会是一个小众软件，一直小众下去。所以可能没有代码基础的在未来思源用户的占比会很大，需要去重这部分人的需求，而这部分人的需求是什么，这部分人大多不懂什么技术，所以他们能够直观感受到他们需要的就是——体验

就像之前鸿蒙刚出得时候关于是否抄袭网上吵得沸沸扬扬，最后发现其实大部分人所谓抄不抄袭关注都是UI设计，因为懂技术的没几个，但是UI大家谁都能看到，也是普通人每天接触最多的

一样道理，我一个学计算机的学渣也不懂啥技术，所以我反馈的问题都是些能够看到的，最最普通的能够给出意见也仅仅是基于我自己想的，具体实现起来是否困难我也不懂，但是这些看似不是问题的题有时候就及其影响整体的体验

比如我之前提议移动端增加一些触屏才有的手势，比如向下向上滑到尽头再划一下切换下一个文档，如向右划一下呼出文档树，左划一下呼出大纲

比如我之前提议改善一下误触率，移动端手机小，图标可以适当放大或者间距远一点；桌面端的小三和列表的选项至今都有相当高的误触率

比如我之前提议优化一下列表项的超级快，列表项变成左右排列的超级快，按住鼠标一点点改变微调置避免成为列表中一项的超级快，真的真的血压都能拉满

比如我之前提议在高级搜索功能加入一些直观的使用方法，把代码驱动的功能做成可以选择的小模块不要每次用嵌入快检索点东西还要找菜包大大的教程代码一点点搬过来魔改【这个最后我又去群里问，大佬告诉我代码不难，学习下就好.....】

再比如我刚刚发的帖子，关于改善内置思维导图的，这真的是很多人都需要的.....

.....

.....

.....

其实我都是拿我之前反馈未果的举例的，在社区中也是存在很多像我一样不怎么懂技术只是单纯的用想到什么就给开发者大大一些建议，不过开发者大大没必要去全盘接受和吸收，毕竟过分在乎用户的点最后就会反倒被用户裹挟，要有自己的设计理念。

但，并不代表有问题不改啊~~~，至少也给个能用的平替的方案呀

每次反馈bug感觉开发者大大的响应就很积极，但是一聊到体验上更好的方案大大就习惯性推向未来...好的体验是可以和功能性齐头并进的，体验好了吸引用户，用户也喜欢在使用过程中慢慢等着功能完善，而不是每次修修bug升级内核发布新版本至于体验能用就行，一切优化向后推.....

说了很多自己的观点，也许不成熟，仅供参考罢~~~~~溜了溜了，再说我怕大大穿过网线过打我

