



链滴

【Expo 小记】修复：使用预先准备的 Sqlite eDB，Android 真机与 Expo Go 正常，iOS 模拟器与真机无法找到该数据库的问题：File not database.

作者：[yf98](#)

原文链接：<https://ld246.com/article/1661326277864>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

这几天写了一个粤小词词典应用，打算做个离线版的，于是使用了自己的sqliteDB文件。

Android上一切正常，Expo Go调试正常，一到eas build iOS就文件不是数据库文件。

如果直接解析DB后缀的是没法使用的，更改一下Metro的配置，支持db文件，也可以项目使用其他

```
const { getDefaultConfig } = require('expo/metro-config');
```

```
const defaultConfig = getDefaultConfig(__dirname);
```

```
defaultConfig.resolver.assetExts.push('db');
```

```
module.exports = defaultConfig;
```

改完后，执行清理缓存的启动：

```
expo start -c
```

然后使用以下写法：

```
async function openDatabase(pathToDatabaseFile: string): Promise<SQLite.WebSQLDatabase> {
  if (!(await FileSystem.getInfoAsync(FileSystem.documentDirectory + 'SQLite')).exists) {
    await FileSystem.makeDirectoryAsync(FileSystem.documentDirectory + 'SQLite');
  }
  await FileSystem.downloadAsync(
    Asset.fromModule(require(pathToDatabaseFile)).uri,
    FileSystem.documentDirectory + 'SQLite/myDatabaseName.db'
  );
  return SQLite.openDatabase('myDatabaseName.db');
}
```

可以看到从资源文件里面解析出来db后，下载到本机（这里说一下：使用expo托管流的，会将资源文件托管到亚马逊的CDN上，在应用首次启动会下载下来）。

回到iOS真机上来，我使用模拟器，打开了模拟器的本地存储，发现实际上是有数据库文件的，但是乎大小不正常，我的DB有3m，但是模拟器上下载下来的只有200kb，应该是下载的时候损坏了。所导致不是一个db文件。于是我换了一下写法，使用了copy函数，从资源文件复制到本机，结果打包还是不行，直接没有复制。

后来去官方论坛查看，非常多的人遇到自带db文件无法使用的问题，并且几乎没有官方人员解答，都最后被关闭话题。其中一个：使用hook，来监听文件下载完成后执行其他操作。这样可以避免下问题导致的文件损坏，鉴于下载问题，我修改了一些逻辑，改成了不托管db文件，然后启动项目后从带资源文件里复制。

```
useEffect(() => {
  async function loadResourcesAndDataAsync() {
```

```

try {
  SplashScreen.preventAutoHideAsync().catch((e) => console.log(e));
  const getDatabase = async (databaseAsset: Asset) => {
    try {
      if (!(await FileSystem.getInfoAsync(sqlDir)).exists) {
        await FileSystem.makeDirectoryAsync(sqlDir);
      }
      await FileSystem.copyAsync({
        //@ts-ignore
        from: databaseAsset.localUri,
        to: sqlDir + '/' + databaseName,
      });

      return SQLite.openDatabase(databaseName);
    } catch (err) { /* Handle error */
    }
  };

  if (assets && assets[0] && !assetsError) {
    const databaseAsset = assets[0];
    // @ts-ignore
    ZenStore.db = await getDatabase(databaseAsset);
  }

} catch (e) {
  // We might want to provide this error information to an error reporting service
  console.warn(e);
  alert(e.message);
  console.error(e)
} finally {
  setLoadingComplete(true);
  SplashScreen.hideAsync();
}
}

loadResourcesAndDataAsync();
}, [assets]);

```

修改托管配置: app.json,将db排除在外,因为我只托管图片所以将默认的*换成下面的就好了。

```

"assetBundlePatterns": [
  "assets/images/*"
],

```

希望能帮助到遇到这个问题的小伙伴。

另外粤小词语iOS上线啦: [粤小词 Apple Store](#)