



链滴

在 IDEA 里斗个地主不过分吧!

作者: [anlingyi](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1655264665482>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>原文地址: https://xeblog.cn/articles/96</p>
</blockquote>
<p>开源地址: https://github.com/alingyi/xechat-idea</p>
</blockquote>
<h2 id="前言">前言</h2>
<p>如果说, 在 IDEA 里下个棋很过分, 那在 IDEA 里斗个地主, 是不是就更过分了? </p>
<p></p>
<h2 id="开始">开始</h2>
<h3 id="登入">登入</h3>
<p>通过 <code>#login {昵称}</code> 命令登入服务器</p>
<p></p>
<h3 id="查看游戏列表">查看游戏列表</h3>
<p>通过 <code>#showGame</code> 命令查看游戏列表</p>
<p></p>
<h3 id="运行斗地主游戏">运行斗地主游戏</h3>
<p>通过 <code>#play {游戏编号}</code> 命令运行游戏</p>
<p>启动斗地主游戏命令</p>
<pre><code class="highlight-chroma">#play 1</code></pre>
<p></p>
<p>支持人机和联机两种游戏方式, 咱们先来看下人机模式, 直接点击 “开始游戏” 按钮</p>
<p></p>
<p>内置的机器人有点笨笨的哦, 小心你的队友, 嘿嘿! </p>
<h4 id="叫分">叫分</h4>
<p>开始游戏之后, 系统会随机指定一名玩家优先叫分, 叫分区间为 <code>1~3</code> 分, 叫高者为地主, 也可以选择 not call, 如果都不叫, 则系统重新发牌, 进行新一轮叫分, 直到有人成为地主止。</p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<h4 id="出牌">出牌</h4>
<p>点击你要出的牌, 当 “出牌” 按钮显示为可点击时, 则可点击按钮出牌</p>
<p></p>

/b3logfile.com/file/2022/06/e82cfccda05642c09edd0b17dbe38d8c.png?imageView2/2/interlace/1/format/jpg"> </p>
<p> </p>
<p>当不想出牌或没有能出的牌时，可点击“过!”按钮，跳过出牌</p>
<p> </p>
<p> </p>
<p>这机器人。。人如其名 :sweat_smile:</p>
<p> </p>
<h4 id="联机模式">联机模式</h4>
<p>点击“创建房间”按钮，可选择创建 2 人房或 3 人房</p>
<p> </p>
<p>咱们创建一个 3 人房，来个 3 人联机斗地主，2 人房的话，会带一个笨蛋机器人，哈哈~</p>
<p>点击“邀请”按钮邀请其它玩家进入房间</p>
<p> </p>
<p>玩家在接收到游戏邀请之后，只需通过 <code>#join</code> 命令，即可加入游戏! </p>
<p> </p>
<p>当所有玩家都已准备好之后，即可点击“开始游戏”按钮开始斗地主游戏啦~</p>
<p> </p>
<p> </p>
<h4 id="安全-摸鱼-模式">安全“摸鱼”模式</h4>
<p>相信大家看到了右下方有个“Debug Mode”选项，这个选项就是用来设置游戏界面元素的。</p>
<p>有 3 种显示方式</p>
<p> Default </p>
<p>默认模式。也就是我们现在所看见的显示方式，这个模式就是正常的一个游戏显示模式，会正常显示游戏卡牌和提示信息。</p>
<p> Soft </p>
<p>柔性模式。这个模式不会显示顶部的游戏名称，也不会显示花色信息，同时会将卡牌颜色设置为 DEA 主题色，这样就不会太显眼了。</p>
<p> </p>
<p> Hard </p>
<p>硬性模式。这个模式就厉害了，嘿嘿~ 直接上图</p>
<p> </p>

<p>在这个模式中，游戏名称会显示为“Synergy Debugging”，译为“协同调试”，而玩家呢会显示为“Machine 01、Machine 02、Machine 03”，地主被显示为“Master”，农民被显示为“Slave”，“过！”按钮显示为“Run! ”，“出牌”按钮显示为“Debug”，像不像是在做什么分布式集群调试？</p>

<p>卡牌的显示就更离谱了，使用“16进制”显示，嘿嘿~</p>

<p>为了能够稍微提高一点卡牌的可读性，卡牌“2~9”和“A”，直接可以通过16进制末尾值识别出来，其它卡牌对应如下：</p>

16进制	卡牌值
0x0	
0x10	
0xB	J
0xC	Q
0xD	K
0xE	小王（王）
0xF	大王（皇）

<p>咱们也可以通过鼠标悬浮于牌上的方式查看卡牌值</p>

<p></p>

<p>这时，就有哥哥姐姐弟弟妹妹叔叔婶婶大哥大嫂开始发问了：“你这游戏界面倒是挺安全，但左边的聊天界面是不是就有点过于碍眼了？”</p>

<p></p>

<p>有没有一种可能，左边窗口可以拉动？</p>

<p></p>

<p>不想拉的话，也可以选择开启“浑水摸鱼”模式</p>

<p>使用命令 `#mode 1` 开启</p>

<p></p>

<p>再使用 `#clean` 命令，让自己变的更加清白</p>

<p></p>

<p>这样聊天记录就会被隐藏了，包工头问话了，你就说你在调试代码！</p>

<p></p>