

# PDM- 基于 PEP 582 的 python 包管理

作者: [bingoct](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1649917988078>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

预备知识: [pythonpath](#)、[pyenv](#)、[PEP 582](#)。

官网 <https://pdm.fming.dev/>

## 简易使用说明

1. 安装 `pipx install pdm`, 添加至\$PATH, bash配置pdm 自动补全`pdm completion bash | sudo tee /etc/bash_completion.d/_pdm`

2. `pdm config` 查看全局

开启pdm缓存: `pdm config install.cache on`

配置pypi\_url源: `pdm config pypi https://mirrors.tencent.com/pypi/simple/`

删除配置: `pdm config --delete foo bar`

3. 初始化python项目: `pdm init`, 在项目目录下生成`pyproject.toml`、`.pdm.toml`等文件

切换python版本: `pdm use pythonx.x`

环境查看: `pdm info`

PDM version: 1.14.0

Python Interpreter: `$HOME/.local/pipx/venvs/pdm/bin/python (3.8)`

Project Root: `$HOME/py-program`

Project Packages: `$HOME/___pypackages___/3.8`

4. 包管理, 在项目目录下

- 导入requirements.txt环境配置: `pdm import -f {file}`
- 安装包: `pdm add <pkg>`
- 更新包: `pdm update <pkg> [--dry-run]` 显示差异, 并不实际安装`[--save-minimum]` 保持小依赖版本的包
- 卸载包: `pdm remove <pkg>`
- 导出包:
  - requirements.txt `pdm export -o requirements.txt`
  - setup.py `pdm export -f setuppy -o setup.py`
- 查看本地包: `pdm list`
- 搜索包: `pdm search`

5. 运行

- 方案1 `pdm run python main.py`
- 方案2(流程执行推荐) 修改pyproject.toml文件, 设置pdm脚本

```
[tool.pdm.scripts]
# 支持shell命令
echo = {shell = "echo 'hello'"}
# 执行python文件
start = "python main.py"
# 支持参数指定的写法, 调用的是shell脚本
start = {shell = [
```

```

"python",
"main.py",
# Important comment here about always using port 54321
"-xxx", "yyy"
]}
# 上面等效于
start.shell = "python main.py -xxx yyy"
# 前置命令
pre_start = "{{ Run BEFORE the `start` script }}"
# 后置命令
post_start = "{{ Run AFTER the `start` script }}"

```

使用pdm start执行对应的start脚本。pre\_start、post\_start会在start前后执行，可以简单的编排任

。

使用pdm run --list可以查看配置的pdm脚本

- 方案3（命令行推荐），修改当前的 **PYTHONPATH**

```

$ pdm --pep582
if [ -n "$PYTHONPATH" ]; then
    export PYTHONPATH='xxxx':$PYTHONPATH
else
    export PYTHONPATH='xxx'
fi

```

## PDM原理

### 运行机制

- 选择python解释器，pdm会先读取 **.pdm.toml**文件中的python解释器路径。
- 添加PYTHONPATH **python -m site**看到当前环境的**PYTHONPATH**。

pdm在当前项目下，创建**\_\_pypackages\_\_**目录，管理当前添加的包。**pdm run** 命令或**tool.pdm.script** 执行两个步骤：

1. 在执行命令前，插入 **pypackages** 目录到**PYTHONPATH** 中
2. 在执行命令后，删除 **PYTHONPATH** 中的**pypackages** 目录

```

# 默认PYTHONPATH
python -m site
sys.path = [
'$HOME/py-program',
'/usr/lib/python38.zip',
'/usr/lib/python3.8',
'/usr/lib/python3.8/lib-dynload',
'$HOME/.local/pipx/venvs/pdm/lib/python3.8/site-packages',
]

```

## pdm run后的PYTHONPATH

```
pdm run python -m site
sys.path = [
'$HOME/py-program',
'/usr/lib/python38.zip',
'/usr/lib/python3.8',
'/usr/lib/python3.8/lib-dynload',
'$HOME/py-program/pypackages/3.8/lib',
'$HOME/.local/pipx/venvs/pdm/lib/python3.8/site-packages',
]
```

### ### 缓存机制

pdm利用缓存机制实现了PEP582。

1. PDM的PYTHON解释器只是软链接，并没有重新下载。

```
```bash
$ file $HOME/.local/pipx/venvs/pdm/bin/python
$HOME/.local/pipx/venvs/pdm/bin/python: symbolic link to python3
```

2. `pypackages`目录下添加的包指向缓存目录`cache_dir`。 `pdm config cache_dir <_cache_path>` 改缓存目录 `$ pdm config install.cache_method [symlink | pth]` 修改连接策略

默认是`symlink`，以软链接的方式链接包目录`pth`，当 Python 在遍历已知的库文件目录过程中，如果现有`pth`文件，就会将文件中所记录的路径加入到 `sys.path` 设置中，于是`pth`文件说指明的库也就以被 Python 运行环境找到了。

## 全局和局部

pdm配置分为全局和局部。命令，使用 `-g` 参数，读取全局的参数；没有 `-g` 参数，默认读取本地项目的 `pyproject.toml`。

`pdm list -g` 查看全局已安装的包。

`pdm init -g` 使用全局配置初始化项目

使用 `pdm config auto_global true`，当本地目录没有 `pyproject.toml`，pdm 使用全局的 `pyproject.toml`。

对于 `pdm config`，默认打开的全局配置；使用 `-l/--local` 时，指定本地项目。

`-p <project_path>`，强制使用路径项目配置。

# 比如修改其他项目的局部配置，不仅需要加 ``-p/--project`` 还要加 ``-l/--local`` 选项

```
pdm config -l -p <project_path> pypi.url http://pypi.douban.com/simple
```

## vscode使用

确保vscode选择的interpret和 `.pdm.toml`配置的不同

根据缓存机制，只需要在setting.json中添加"python.envFile": "\${workspaceFolder}/.env"。  
.env文件中写入当前lib路径即可，PYTHONPATH=\_\_pypackages\_\_/\_x.x/lib。

## 对比conda使用体验

pdm注重的是项目，在项目管理不同的包。conda注重的虚拟环境，通过切换环境管理不同的包。

项目和环境不是一回事：项目打包应该维护一个最小的包；环境是提供一个通用的运行时。

pdm优点

- pdm config语法简洁;
- pdm.sript方便CLI批处理;
- 解释器和包都是链接形式，磁盘占用资源少;

pdm缺点

- anaconda有navigatorUI界面，方便图形操作（当然miniconda更和我口味
- 在不同项目之间复用环境得反复导出，使用-p也不太方便。