



链滴







nginx 简介

作者: [wenyl](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1645779551116>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)


















                                       

1、简介

nginx 是一个高性能的 HTTP 和反向代理 web 服务器，同时也提供了 IMAP/POP3/SMTP 服务

2、正向代理和反向代理

- **正向代理**：对服务端来说，只知道代理服务器访问它，不知道具体的客户端信息，此时客户端和代理在同一局域网下
- **反向代理**：对客户端来说，只知道访问代理服务器，不知道具体访问了那些服务端，此时服务端和代理在同一个局域网下

```
x:/tmp/backend3;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &nbsp; server ba
kup1.example.com backup;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">}
</span></span></code></pre>
```

nginx 默认使用了轮询算法实现负载均衡，这里发送请求，较多的请求会落在第一个服务上，少分请求会落在第二个或者第三个服务上，第四个服务用 backup 标识，如果前面三个服务都异常，则去请求第四个服务。

5.1、server 的参数

示例中 server 后面跟了一些参数除了示例中出现的，server 后面还可以添加其他参数，常用的个参数定义如下：

- weight=number**，给服务分配权重，number 默认为 1；
- max_conns=number**，标明服务的最大连接数，默认是 0，即不限制；
- max_fails=number**，**fail_timeout=number**，这两个参数需要结合使用，fail_timeout 定义一个时间周期，max_fails 表示在这个时间周期内允许的最大失败连接数，如果在这个时间周期内失的连接数超过 max_fails 设置的值，那么在这个时间周期内就不回去请求这个服务，max_fails 默认 1，t meout 默认 10；
- backup**，标识这是一个备用服务，其他服务不可用就调用这个服务；
- down**，标识服务永远不可用；
-**

5.2、hash

nginx 内置了基于 ketama 一致性算法的负载均衡方法，该方法基于 Memcached 缓存实现，果新增或者删除一个服务，会导致大部分缓存失效然后重新映射。常用的 url_hash 只需要把 hash 值设为请求的 url 即可，示例如下

```
<code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight
cl"> upstream urlhash {
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   hash $request_
ri;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; &nbsp; &nbsp; se
ver 127.0.0.1:8080;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; &nbsp; &nbsp; se
ver 127.0.0.1:8081;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; &nbsp; &nbsp; se
ver 127.0.0.1:8082;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> }
</span></span></code></pre>
```

5.3、ip_hash

ip_hash 策略将客户端的 IP 作为 hash 算法的关键字来进行请求的分配，确保从同一个客户端发的请求，会被分配到同一个服务上，除非服务不可用了，如果要删除一个服务，不能直接删除，用 don 标识，如果直接删除，那么就会重新对 ip 进行 hash 操作，之前的请求就不一定能落在原来的服务。

```
<code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight
cl"> upstream backend {
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; ip_hash;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; server ba
kend1.example.com;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; server ba
kend2.example.com;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; server ba
kend3.example.com down;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">   &nbsp; server ba
```

```
kend4.example.com;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">}
</span></span></code></pre>
<h2 id="5-4-加权轮询"><strong>5.4、加权轮询</strong></h2>
<p>通过 weight=number 实现</p>
<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight
cl">upstream backend {
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &nbsp;server ba
kend1.example.com weight=5;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &nbsp;server ba
kend2.example.com weight=3;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &nbsp;server ba
kend3.example.com weight=2;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">}
</span></span></code></pre>
```