



链滴

# Java 核心 API

作者: [whoms](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1637663389649>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# 1. Scanner

`next()`和`nextLine()`的区别:

`next()`方法在输入了空格之后, 空格后的所有字符不再扫描, 回车后返回空格前的所有字符。

`nextLine()`方法返回回车后的所有的字符

# 2. Runtime

`Runtime` 的创建是由Java虚拟机来完成, Java程序是不能自己来创建`Runtime` 对象的, 因为`Runtime` 构造方法被私有, 外界不能通过构造方法来创建。

返回值	方法名	作用
Runtime	<code>public static getRuntime()</code>	获取当前进程的Runtime实例
long	<code>totalMemory()</code>	获取JVM总的内存量 (字节)
long	<code>maxMemory()</code>	获取JVM使用的最大内存量 (字节)
long	<code>freeMemory()</code>	获取JVM中的空闲内存量 (字节)
void	<code>gc()</code>	运行垃圾回收器
Process	<code>exec(String command)</code>	以单独的经常执行其他应用程序

```
Runtime runtime = Runtime.getRuntime();
```

# 3.String

**常量池:** 常量池也是JVM中的一块内存区域, 在JDK1.6及以前, 常量池是存储在方法区的, 在JDK1.7及以后, 常量池被划分到了堆内存。常量池存储的是普通字面量的常量, 其存储的东西只会保存一份。

创建字符串的方式有很多种, 不同的方式创建的字符串在内存中的表现形式是不一样的; 因此我们在用字符串做 `==` 比较时需要格外注意; 因为 `==` 比较的是两个对象的内存地址值, `equals()`比较的是个对象的内容。

**字符串的创建:**

```
String str1 = "abc"; //存在常量池
String str2 = new String("abc"); //存在堆内存
char[] chars = {'a','b','c'};
String str3 = new String(chars); //存在堆内存
```

任何与变量相加的字符串都会产生一个新字符串, 存储在堆内存。