



链滴

反链面板计算逻辑与性能问题

作者: [fangly](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1637636106054>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

打开软件，不开反链面板，打开一个有上百个反链的文档后，使用正常，此时后台没有在计算反链。

然后打开一下反链面板，之后马上关上，过一会儿再打开一个有上百个反链的文档，理论上来说，这时候我没有打开反链面板，后台应该不会计算这个文档的反链，然而事实上，此时后台确实在计算反链，CPU占用一直在20%以上，所有和引用块相关的功能都不能用，等到CPU占用降低到5%以下时，我开反链面板，发现200个反链秒出现，说明当时后台确实在计算反链，这是不符合预期的。

此外另一个问题（与上面的问题无关），我开着反链面板，然后我依次点开10个文档，后台会依次计算这10个文档的反链，好像有10个计算任务的队列，得等这10个任务全部出队之后才会释放资源，那，如果我在两个有几百个反链的文档之间反复点击，一下打开这个文档，一下打开另一个文档，那么个队列将会入队一堆计算任务，假设我在两个文档之间反复点击10次，将会入队20个计算任务，假设计算两个文档的反链分别都需要10秒钟，那么将有200秒钟的时间资源被占用，这200秒钟CPU占用很，且所有的引用块功能都用不了，处于“假死”状态，这是灾难级的性能问题，而且事实上，这20个任务的队列里面，只有最后1个任务是有用的，前19个任务都是没有意义的，在我打开另一个文档后，前文档的反链计算任务完全可以直接终止。