



链滴

solo 博客搭建过程

作者: [bingoct](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1634194439894>

来源网站: [链滴](#)

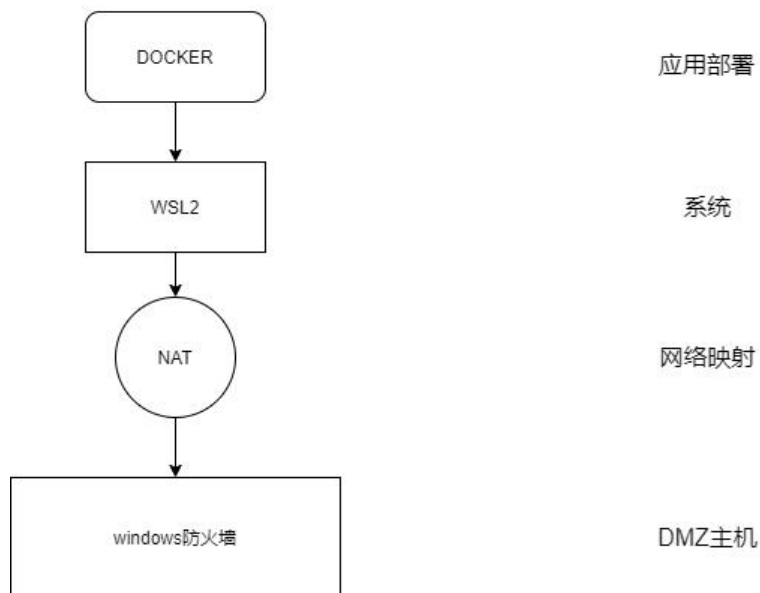
许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

环境与框架

框架

PC充当服务器，应用部署在wsl2上，与windows系统隔离，windows系统充当了“堡垒机”的作用。
br />

个人电脑充当服务器



系统与软件版本

windows: win10 专业版 20H2

Docker for windows with wsl2 backend: Client version 20.10.8, Server version 20.10.8

wsl2: Ubuntu 20.04.3 LTS

mysql: Ver 8.0.26-0ubuntu0.20.04.3 for Linux on x86_64 ((Ubuntu))

docker images:

name	image id
b3log/lute-http	da614c34e2d8
b3log/solo	4afbc7964f83
b3log/siyuan	ac88f341d886
nginx	87a94228f133

应用部署

Docker配置

安装docker软件"[3]"[4]"

docker三个默认虚拟网桥: bridge, host, none。为了方便容器通信, 自定义虚拟网桥hinet。

```
$ docker network create --driver bridge hinet
$ docker network ls
NETWORK ID   NAME     DRIVER  SCOPE
843e947651e9 bridge  bridge  local
feab24d2504c hinet   bridge  local
08af6d689554 host    host    local
74030816c0ea none    null    local
```

如果你想为之后的容器设置静态 ip, 参考"[2]"。

solo部署

先安装MYSQL, 按照"[1]"创建用户, 设置密码, 授予权限, 启动docker容器。MYSQL本地安装, 方数据的保存与维护。

容器启动参数:

```
$sudo docker run --detach --name solo -p 8080:8080 --network hinet \
  --env RUNTIME_DB="MYSQL" \
  --env JDBC_USERNAME="你的数据库用户名" \
  --env JDBC_PASSWORD="你的数据库用户名对应的密码" \
  --env JDBC_DRIVER="com.mysql.cj.jdbc.Driver" \
  --env JDBC_URL="jdbc:mysql://你的宿主机ip:你的MYSQL端口/solo?useUnicode=yes&characterEncoding=UTF-8&useSSL=false&serverTimezone=UTC&allowPublicKeyRetrieval=true" \
  b3log/solo --listen_port=8080 --server_scheme=http --server_host=你的域名 --server_port \
  \
  --static_server_scheme=https --static_server_host=cdn.jsdelivr.net \
  --static_server_port= --static_path=/gh/88250/solo/src/main/resources \
  --lute_http=http://lute:8249
```

踩坑点

将network设置为#host模式#数据库无法用localhost访问, 问题记录[SOLO DOCKER 容器启动失败](#)。

因为#docker的C/S架构#, 当容器访问宿主机时, 实际上走WSL-hyper-v网桥, 所以宿主机接收到的i是WSL网桥的IP。将MYSQL用户的host改为了windows的"[wsl网桥ip地址](#)", 或者设置为"%"匹配所有p, 记得注释掉mysql配置文件/etc/mysql/mysql.conf.d/mysqld.cnf中的bind-address。

```
# bind-address          = 127.0.0.1
```

lute&Gitalk

- [lute-better markdown](#), 如法炮制, 启动容器参数添加--network hinet
- [Solo integrated Gitalk comment system](#)

思源部署

启动容器[6]。

```
$sudo docker run -d --name "siyuan" -v 本地思源工作空间:/siyuan/workspace -p 6806:6806 --
etwork=hinet\
    -e LANG=zh_CN.UTF-8 -e LC_ALL=zh_CN.UTF-8 b3log/siyuan\
    --workspace=/siyuan/workspace --servePath="localhost:6806"
```

思源版本迭代快，某些情况下不成功可能并不是配置的问题，而是个bug。

当时部署1.3.9版本，[某些移动端 Pad 设备上无法进入](#)卡了一整天，结果更新1.4.0解决了，所以还是多关注社区。

Nginx部署

为了自定义添加模块，nginx最好编译安装。但是我又偷懒了，直接docker走起。启动容器，并挂载器。

```
sudo docker run -d --name nginx1.21.3 -p 443:443 -p 80:80 --network hinet\
-v 本地配置文件:/etc/nginx/nginx.conf\
-v 本地配置文件夹:/etc/nginx/conf.d\
-v 本地日志文件夹:/var/log/nginx \
-v 本地ssl证书文件夹:/opt/ssl\
nginx
```

我个人习惯将不同的应用代理配置放在conf.d文件夹中作为单独的配置

SNI分流，443端口复用

进入容器确保docker-nginx开启了TLS SNI support enabled有--with-stream_ssl_module和 --with stream_ssl_preread_module模块：

```
$ docker ps
CONTAINER ID  IMAGE          COMMAND
NGINX的ID    nginx         "/docker-entrypoint..."
$ docker exec -it NGINX的ID /bin/bash
# nginx -V 2>&1 | grep -- 'stream_ssl_module'
# nginx -V 2>&1 | grep -- 'stream_ssl_module'
```

SNI分流有两种模式"[5]"，一种是TLS pass through即分流到监听端口的server再解析TLS，另一种是erminating TLS, forward TCP，直接在443端口server上直接解析TLS。这里选择前者来配置。

```
stream {
    # SNI 识别，将域名映射成一个配置名
    map $ssl_preread_server_name $backend_name {
        你的博客域名 blog;
        思源域名 siyuan;
    # 可以接着添加其他的配置
    # 域名都不匹配情况下的默认值
        default web;    #将流量转发到web服务上
    }
    # 这里的127.0.0.1并不是应用容器对应的ip，之后会用proxy_pass替换成容器ip
    upstream blog{
        server 127.0.0.1:8080;
    }
    upstream siyuan{
        server 127.0.0.1:6806;
    }
}
```

```

}

# 监听 443端口 并开启 ssl_preread,
server {
    listen 443 reuseport;
    listen [::]:443 reuseport;
    proxy_pass $backend_name;
    ssl_preread on;
    proxy_protocol on;
}
}
http {
    # 其他一些配置, 比如gzip、日志等, 也可以写在conf.d文件夹对应的配置文件中。
    include /etc/nginx/conf.d/*.conf
}

```

solo&siyuan反向代理

注意#X-real-ip#模块的写法, 请按实际情况更改。

/etc/nginx/conf.d/blog.conf

```

upstream solo_end{
    server solo:8080;
}

```

```

server{
    listen 127.0.0.1:8080 ssl http2 proxy_protocol;
    server_name 你博客的域名;
    ssl_certificate 证书公钥路径;
    ssl_certificate_key 证书密钥路径;
    # 其他一些SSL、日志配置
    location / {
        proxy_pass http://solo_end$request_uri;
        proxy_set_header Host $http_host;
        proxy_set_header X-Real-IP $http_x_forwarded_for;
        proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
        client_max_body_size 10m;
    }
}

```

/etc/nginx/conf.d/siyuan.conf 如法炮制

```

upstream sy_end{
    server siyuan:6806;
}

```

```

server{
    listen 127.0.0.1:6806 ssl http2 proxy_protocol;
    server_name 思源的域名;
    ssl_certificate 证书公钥路径;
    ssl_certificate_key 证书密钥路径;
    ssl_protocols TLSv1.1 TLSv1.2 TLSv1.3;
    # 其他一些SSL、日志配置
    location / {

```

```
proxy_pass http://$request_uri;
proxy_set_header X-Real-IP $http_x_forwarded_for;
proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
client_max_body_size 10m;
}
```

强制https

方法多种[7]

- rewrite
- 497状态码
- meta刷新
- proxy_redirect

示例rewrite的简单写法:

```
server
{
    listen 80;
    server_name 你的域名;
    rewrite ^(.*)$ https://$host$1 permanent;
}
```

如果"使用CloudFlare CDN", 可以不用在nginx内配置强制https

windows设置

powershell用scoop安装sudo插件"[8]", 或者把sudo删掉直接管理员权限下执行下面的指令。

WSL2

WSL(windows subsystem for linux) , 可以从"[13]"了解关于WSL和WSL2的区别以及WSL的特性

- 安装wsl2 "[10]", 如果你想安装多个相同的发行版, 参考"[9]"
- 导出发行版镜像文件, 迁移安装目录, 减小C盘空间大小 "[11]"
- 配置, 调整内存和CPU占用上限 "[12]"

其实当我配置完后, 我才发现当初选择wsl2是个糟糕的选择。因为

1. .wslconfig是全局的设置, 无法对单个wsl2发行版配置。但是不设置.wslconfig, 你就会见证wsl2如何吃掉你的内存。

Options for .wslconfig

Section label: [wsl2]

These settings affect the VM that powers any WSL 2 distribution.

2. "前文"说的docker network host问题

3. /mnt挂载，如果有关文件是挂载在windows上的，那么访问速率会下降
4. wsl2的ip不固定，需要额外 "设置"。

但是wsl2爽在vscode、windows terminal。毕竟用着windows的界面来操作linux多么舒服。

NAT

涉及powershell的netsh interface portproxy命令。

- 为WSL网桥添加固定子网段，并分配给wsl2固定ip。方便控制WSL2

```
> sudo netsh interface ip add address " vEthernet (WSL)" "192.168.50.1 255.255.255.0"  
> wsl -d WSL发行版名字 -u root ip addr add 192.168.50.2/24 broadcast 192.168.50.255 dev et  
0 label eth0:1
```

wsl2的ip为192.168.50.2，windows的ip为192.168.50.1

- 将wsl2的443端口和80端口按映射到windows的ipv6地址上

```
> sudo netsh interface netsh interface portproxy add v6tov4 listenport=443 connectaddress=  
92.168.50.2 listenaddress=*  
> sudo netsh interface netsh interface portproxy add v6tov4 listenport=80 connectaddress=1  
2.168.50.2 listenaddress=*  
> netsh interface portproxy show all  
侦听 ipv6:          连接到 ipv4:
```

地址	端口	地址	端口
*	80	192.168.50.2	80
*	443	192.168.50.2	443

这里图方便直接绑定了所有的ipv6，如果想严格控制

补充：docker wsl2backend在未声明-p参数的宿主机ip时候绑定的ip是0.0.0.0（即使我们在wsl2部的容器，依旧可以在windows直接用localhost访问）。理论上不用做v6tov4的端口映射也能实现。是为了保险起见还是直接做NAT了。如果为了你想

windows防火墙设置

放行80和443端口，建议用直接用图形界面操作，如果是windows server的话，了解下netsh advfire all firewall命令。

```
> sudo netsh advfirewall firewall add rule name= "web-server" dir=in action=allow protocol=  
CP localport=80  
> sudo netsh advfirewall firewall add rule name= "web-server" dir=in action=allow protocol=  
CP localport=443  
> netsh advfirewall firewall show rule "web-server"  
规则名称:          web-server
```

已启用:	是
方向:	出
配置文件:	域,专用,公用
分组:	
本地 IP:	任何

远程 IP: 任何
协议: TCP
本地端口: 任何
远程端口: 80,443
边缘遍历: 否
操作: 允许
确定。

CDN

因为是ipv6的地址，以及目前家用路由器的ipv6防火墙功能不完善，我需要解决两个问题

- 隐藏真实ip，安全性更高
- ipv6转ipv4协议栈，方便他人访问

这自然就涉及到了CDN，当然CDN还有负载均衡、加速客户访问速度这些作用。CloudFlare免费提供DN服务，只需要把[域名解析服务器设置为CloudFlare](#)就行。

在CloudFlare中添加DNS记录，记得勾选代理，这样才能启动cloudflare的cdn服务。为了方便之后的ddns"，将二级域名blog和siyuan添加为CNAME记录。

AAAA	bingoct.top		自动		已代理	编辑
CNAME	blog	bingoct.top	自动		已代理	编辑
CNAME	siyuan	bingoct.top	自动		已代理	编辑

顺便再嫖一下CloudFlare提供的免费通配域名TLS证书（不用为其他的二级域名反复声请）。CloudFlare证书分为三种：边缘证书、客户端证书、源服务器证书。加密模式为灵活、完全、完全（严格）。

✔ 您的 SSL/TLS 加密模式为 完全 (严格)

此设置上次更改时间为 6 天前



- 关闭 (不安全) ⓘ
未应用加密
- 灵活
加密浏览器与 Cloudflare 之间的流量
- 完全
端到端加密, 使用服务器上的自签名证书
- 完全 (严格)**
端到端加密, 但服务器上需要有受信任的 CA 证书或 Cloudflare Origin CA 证书

了解 [Cloudflare 的端到端加密](#) 的更多信息

[API](#) ▶ [帮助](#) ▶

• 边缘证书: 客户端 (浏览器) 到 CDN 服务器加密通信用到的证书。在将域名迁移到 CloudFlare 解析时候自动签发, ECDSA SHA256 加密, 基本上多数的客户端 (浏览器) 支持, 时效默认为域名时效可以免费续签。


• 源服务器证书: CDN 拉取源服务器内容加密通信用到的证书。需要手动申请, 默认是 RSA2048 加, 一些客户端 (浏览器) 可能会提示不安全, 有效期最高 15 年。

下载申请好的源服务器证书, "[部署到wsl2的nginx上](#)".

选择完全 (严格) 模式, 在用户访问网站 (实际为 CloudFlare 的 CDN 服务器) 的时候, 用到的证书是边缘证书; CloudFlare 访问 WSL2 服务器用到的是源服务器证书。

如果你想避免用户绕过 CDN 直接访问服务器, 还可以在防火墙里设置 80/443 入站的 ip 只能为 CloudFlare 的 CDN 服务器地址。

最后再白嫖一波 CloudFlare 的强制 https 功能, 省去 "[配nginx](#)" 的烦恼。

<p>始终使用 HTTPS</p> <p>将所有使用方案“http”的请求重定向到“https”。这将应用于该区域的所有 http 请求。</p> <p>此设置上次更改时间为 6 天前</p>	
API 帮助	
<p>HTTP 严格传输安全 (HSTS)</p> <p>对您的网站强制执行 Web 安全策略。</p>	<p>启用 HSTS</p>
API 帮助	
<p>最低 TLS 版本</p> <p>仅允许来自支持所选 TLS 协议版本或更高版本的访问者的 HTTPS 连接。</p>	<p>TLS 1.0 (默认)</p>
API 帮助	
<p>随机加密</p> <p>随机加密可以让浏览器知道您的站点通过加密连接提供，从而让它们从 HTTP/2 的性能改进中受益。浏览器将继续在地址栏中显示“http”，而不是“https”。</p> <p>此设置上次更改时间为 6 天前</p>	
API 帮助	
<p>TLS 1.3</p> <p>启用最新版本的 TLS 协议，以提高安全性和性能。</p>	
API 帮助	
<p>自动 HTTPS 重写</p> <p>自动 HTTPS 重写通过将可以使用 HTTPS 提供服务的网站上所有资源或链接的“http”更改为“https”来帮助修正混合内容。</p> <p>此设置上次更改时间为 6 天前</p>	
API 帮助	

DDNS

分配的ipv6会随着变动，需要向CloudFlare定时更新IP记录。创建CloudFlare的API令牌，参考CloudFlare提供的api文档，根据"[17]"用powershell7的restful api仿照别人的脚本写一个吧：

```
[cmdletbinding()]
$Email = "注册CLOUDFLARE的用户时用的邮箱"
```

```

$Token = "创建的令牌"
$Domain = "你的域名"
$type = "DNS解析记录类型"
$Record = "解析记录的域名"

# Build the request headers once. These headers will be used throughout the script.
$headers = @{
    "X-Auth-Email" = $($Email)
    "Authorization" = "Bearer $($Token)"
    "Content-Type" = "application/json"
}

$date = Get-Date
Write-Output "===== "
Write-Output "$($date)"

#Region Token Test
## This block verifies that your API key is valid.
## If not, the script will terminate.

$uri = "https://api.cloudflare.com/client/v4/user/tokens/verify"

$auth_result = Invoke-RestMethod -Method GET -Uri $uri -Headers $headers -SkipHttpError
heck
if (-not($auth_result.result)) {
    Write-Output "API token validation failed. Error: $($auth_result.errors.message). Terminatin
script."
    # Exit script
    return
}
Write-Output "API token validation [$(Token)] success. $($auth_result.messages.message)."
#EndRegion

#Region Get Zone ID
## Retrieves the domain's zone identifier based on the zone name. If the identifier is not fou
d, the script will terminate.
$uri = "https://api.cloudflare.com/client/v4/zones?name=$(Domain)"
$DnsZone = Invoke-RestMethod -Method GET -Uri $uri -Headers $headers -SkipHttpErrorCh
ck
if (-not($DnsZone.result)) {
    Write-Output "Search for the DNS domain [$(Domain)] return zero results. Terminating scr
pt."
    # Exit script
    return
}
## Store the DNS zone ID
$zone_id = $DnsZone.result.id
Write-Output "Domain zone [$(Domain)]: ID=$(zone_id)"
#End Region

#Region Get DNS Record
## Retrieve the existing DNS record details from Cloudflare.

```

```

$body = @{
    "type" = $($type)
    $Record = $($Record)
}
$uri = "https://api.cloudflare.com/client/v4/zones/$($zone_id)/dns_records"
$DnsRecord = Invoke-RestMethod -Method GET -Uri $uri -Headers $headers -Body $body -S
ipHttpErrorCheck
if (-not($DnsRecord.result)) {
    Write-Output "Search for the DNS record [$(($Record))] return zero results. Terminating scrip
."
    # Exit script
    return
}
## Store the existing IP address in the DNS record
$old_ip = $DnsRecord.result.content
## Store the DNS record type value
$record_type = $DnsRecord.result.type
## Store the DNS record id value
$record_id = $DnsRecord.result.id
## Store the DNS record ttl value
$record_ttl = $DnsRecord.result.ttl
## Store the DNS record proxied value
$record_proxied = $DnsRecord.result.proxied
Write-Output "DNS record [$(($Record)): Type=$(($record_type), IP=$(($old_ip))"
#EndRegion

#Region Get Current Public IP Address
$new_ip = (ipconfig | select-string "IPv6" | out-string -Stream)[1].Split(" : ")[1]
Write-Output "Public IP Address: OLD=$(($old_ip), NEW=$(($new_ip))"
#EndRegion

#Region update Dynamic DNS Record
## Compare current IP address with the DNS record
## If the current IP address does not match the DNS record IP address, update the DNS recor
.
if ($new_ip -ne $old_ip) {
    Write-Output "The current IP address does not match the DNS record IP address. Attempt
o update."
    ## Update the DNS record with the new IP address
    $uri = "https://api.cloudflare.com/client/v4/zones/$($zone_id)/dns_records/$($record_id)"
    $body = @{
        type = $record_type
        name = $Record
        content = $new_ip
        ttl = $record_ttl
        proxied = $record_proxied
    } | ConvertTo-Json

    $Update = Invoke-RestMethod -Method PUT -Uri $uri -Headers $headers -SkipHttpErrorC
eck -Body $body
    if (($Update.errors)) {
        Write-Output "DNS record update failed. Error: $($Update[0].errors.message)"
        ## Exit script
        return
    }
}

```

```

}

Write-Output "DNS record update successful."
return ($Update.result)
}
else {
    Write-Output "The current IP address and DNS record IP address are the same. There's no
    eed to update."
}
}
#EndRegion

```

注意第77行 `$new_ip = (ipconfig | select-string "IPv6" | out-string -Stream)[1].Split(" : ")[1]`，这默认选择第一个ipv6地址，如果你想替换成其他的ip地址，记得更改。

开机自启

将上面的代码分别整理成ps脚本或者vbs脚本，添加到计算机管理的任务计划程序中。可能会面临权限的问题。网上的教程很多，自行搜索。

Q&A

Q: 为什么 network 不直接用host模式

A: docker for wsl2 backend的host模式和直接在wsl2上安装docker的#host模式#不一样，是无法localhost或是127.0.0.1访问宿主机。使用 `wsl -l` 可以发现docker安装了对应的wsl发行版和数据：`docker-desktop`和`docker-desttop-data`。"因此"我在之后的容器与宿主机(wsl2)之间的通信方式都为直访问"宿主机的ip"。

Docker Desktop for windows方式，其实质是利用#docker的C/S架构#，将windows模式下的dockr对应docker.sock，docker客户端二进制和docker的数据目录挂载到WSL2里面的linux机器，在此linux机器下执行docker命令(**docker命令为docker客户端**)，实质为客户端通过 挂载的/var/run/docker.sock文件与windows里面的dockerd服务端进程通信。

[win10利用WSL2安装docker的2种方式 - JustDoIT的文章 - 知乎](#)

```

> wsl -l
适用于 Linux 的 Windows 子系统分发版:
Ubuntu-20.04 (默认)
docker-desktop-data
docker-desktop

```

Q: 为什么nginx的X-Real-IP的写法和"[1]"中的不一样

A: 因为我后面做了wsl2-windows的NAT和cdn代理，`$remote_addr`永远是127.0.01。如果你不放那种方法是对的，可以日志里输出查看一下。关于#X-real-ip#和proxy_protocol的详见"[14]"和"[15]"理论上做了CDN的配置应该如"[16]"配置，我用日志看到`$http_x_forwarded_for`也是客户端实际ip就偷懒了。

Q: 为什么做了HTTPS，却没有像[1]和[6]中启动容器的时候使用https参数?

A: 因为是在nginx的容器里先解析了tls, 也就是说在反向代理到实际的应用端口的时候已经没有了tls。

参考资料

- [1] b3log/solo <https://github.com/88250/solo>
- [2] docker-network <https://docs.docker.com/network/bridge/>
- [3] WSL 2 上的 Docker 远程容器入门 <https://docs.microsoft.com/zh-cn/windows/wsl/tutorials/s1-containers>
- [4] Docker wsl2 backend <https://docs.docker.com/desktop/windows/wsl/>
- [5] nginx SNI分流 <https://gist.github.com/kekru/c09dbab5e78bf76402966b13fa72b9d2>
- [6] b3log/siyuan <https://ld246.com/article/1619868273581>
- [7] Nginx强制跳转https <https://www.jianshu.com/p/116fc2d08165>
- [8] powershell-sudo插件 <https://dev.to/amehdaly/sudo-for-windows-4dcb>
- [9] LxRunOffline <https://github.com/DDoSolitary/LxRunOffline>
- [10] 安装wsl <https://docs.microsoft.com/zh-cn/windows/wsl/install>
- [11] wsl2自定义发行版 <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/wsl/use-custom-distro>
- [12] 设置.wslconfig <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/wsl/wsl-config#configure-global-options-with-wslconfig>
- [13] 比较wsl1和wsl2 <https://docs.microsoft.com/zh-cn/windows/wsl/compare-versions>
- [14] nginx-using-proxy-protocol文档 <https://docs.nginx.com/nginx/admin-guide/load-balancer/using-proxy-protocol/>
- [15] proxyprotocol文档 <http://www.haproxy.org/download/1.8/doc/proxy-protocol.txt>
- [16] nginx-cloudflare客户端原始ip <https://support.cloudflare.com/hc/en-us/articles/20017078-How-do-I-restore-original-visitor-IP-with-Nginx->
- [17] cloudflare使用powershell脚本动态DDNS <https://adamtheautomator.com/cloudflare-dynamic-dns/>