



链滴

JVM

作者: [CKZ](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1634180846462>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

JVM内存模型：1.共享区：堆、方法区（元空间）2.私有区：栈（线程）、本地方法栈（native）、程序计数器

每个线程分配到对应栈存储对应线程中的方法会分配栈帧，栈帧内部包含：局部变量表、操作数栈、动态链接、方法出口

操作数栈用于存储操作数据，局部变量表存储变量，（程序计数器记录程序执行的位置），动态链接是符号引用转变成直接引用

## 堆存放对象

堆分为年轻代、老年代，年轻代分为Eden、Survivor (s0, s1)

Eden区放满了会执行minor gc，将非垃圾对象放到空的survivor区，下一次Eden区满后，会将的Eden区和survivor区一起扫描，将非垃圾对象放到另一个survivor区，.....15次，年龄达到15会将非垃圾对象放到老年区。老年代放满会执行full gc会回收年轻代和老年代

可达性分析算法：将“GC Roots”对象作为起点，从这些节点开始向下搜索引用的对象，找到的对象都标记为非垃圾对象，其余对象都是垃圾对象。

GC Roots根节点：线程栈的本地变量、静态变量、本地方法栈的变量等等

在执行gc的时候会STW（stop the world，停止整个事件），full gc的时候STW时间会比较长

方法区：常量、静态变量、类信息