



链滴

## 进行虚拟拖放

作者: [xuexiaolei1997](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1631023083349>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



效果如下:

[df5a8c1c3f994fadca71f25b5a41b711.mp4](#)

bug提示:

- 1、此代码需在linux环境运行;
- 2、无法拖出边界, 否则直接退出 (这里可以通过修改边界条件来控制, 本文没做)
- 3、图片可以自行添加, 但不可超出预先指定的大小, 否则报错。

```
import cv2 as cv
import numpy as np
from cvzone.HandTrackingModule import HandDetector # 手识别
import cvzone

cap = cv.VideoCapture(0) # 获取本机摄像头
# 设置宽高
cap.set(3, 1280)
cap.set(4, 720)
detector = HandDetector(detectionCon=0.8) # 需要精准检测, 这里类似于IoU

img_filenames = ['1.png', '2.png', '3.png'] # 可以追加图片, 建议追加小图
img_list = []
for img_filename in img_filenames:
    t_img = cv.imread(img_filename)
    t_img = cv.flip(t_img, 1) # 图像翻转, 没有必要

    # 这里是为了解决宽高为奇数时, 下方宽高需要除以2的问题存在的问题。
    t_img = cv.resize(t_img, (t_img.shape[1]//2*2, t_img.shape[0]//2*2))
    img_list.append(t_img)

class DragRect(object):
```

```

# 这个类两组参数, 第一组表示中心位置, 第二组表示宽高
def __init__(self, posCenter, size=[200, 200]):
    self.posCenter = posCenter
    self.size = size

def update(self, cursor):
    cx, cy = self.posCenter
    w, h = self.size

    # if the index figure tip is in the rectangle region
    if cx - w // 2 < cursor[0] < cx + w // 2 and cy - h // 2 < cursor[1] < cy + h // 2:
        self.posCenter = cursor

while True:
    success, img = cap.read()
    # 这里需要翻转, 解决镜像翻转问题
    img = cv.flip(img, 1)

    # 找到手, 并绘制20个点, 对应于人手的20个关节, 从大拇指 (0) 开始, 直到小拇指指尖结束
    img = detector.findHands(img)
    # 找出手位置, 给出20个点
    lmList, _ = detector.findPosition(img)

    if lmList:
        # 8代表食指指尖, 12代表中指指尖, 此处是为了找到食指与中指指尖的距离
        # 因为单个指头操作, 很有可能会出现误触, 因此, 相当于通过手势来执行操作
        l, _ = detector.findDistance(8, 12, img)
        if l < 80: # 这个距离可以子当以修改
            cursor = lmList[8] # index figure tip landmark
            # call update here
            for rect in rect_list:
                rect.update(cursor) # 更新中心点位置

for rect, sub_img in zip(rect_list, img_list):
    # imgNew = np.zeros_like(img, np.uint8)
    cx, cy = rect.posCenter
    w, h = rect.size
    # 将对应位置替换为子图片
    img[cy - w // 2: cy + w // 2, cx - h // 2: cx + h // 2, :] = sub_img
    # 绘制四个绿色小角
    cvzone.cornerRect(img, (cx - h // 2, cy - w // 2, h, w), 20, rt=0)

cv.imshow("Image", img)
cv.waitKey(1)

```