

C 语言 --- 数组的定义和使用

作者: [joybou](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1628668399809>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

1.数组的定义和使用

格式:

```
int arr[10];
```

数据类型 数组名[元素个数]

元素个数, 代表该数组有多少个相同数据类型的变量

下标 用来表示数组中的某一个元素 例如 arr[1]代表数组的第二个元素

数组下标是从0开始的 到数组元素个数-1

数组下标越界: 超出了数组元素个数的下标, 如果操作越界数据会出现程序错误

1、乱码结果 2、报错

2.二维数组:

格式: 数据类型 数组名 [行个数] [列个数]

初始化方式:

```
int arr[2][3] = { {1,2,3}, {2,3,4} };
```

```
int arr[][3] = { {1, 2, 3}, {2, 3, 4}, {3, 4, 5} };
```

```
int arr[4][3] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 }; //arr[3][1] arr[3][2]
```

```
int arr[4][3] = { {1}, {1}, {1} };
```

```
int arr[4][3] = { 1, 2, 3, 4 };
```

求行数: sizeof(数组名)/sizeof(数组名[0]);

求列数: sizeof(数组名[0])/sizeof(数组名[0][0])

二维数组首地址表示方式:

```
printf("%p\n",数组名)
```