



链滴

# Day 11 - Go 语言学习 - 面向对象

作者: [henryspace](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1627447290297>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# 面向对象

1. go语言仅支持封装，不支持继承和多态

2. go语言没有class, 只有struct

3. 值接收者和指针接收者

- 要改变内容，必须使用指针接收者

- 结构过大也考虑使用指针接收者

```
package main
```

```
import (
    "fmt"
)

// 定义结构体
type treeNode struct {
    Value int
    Left, Right *treeNode
}
// 打印值
func (tree *treeNode) print() {
    fmt.Println(tree.Value)
}
//设置值
func (tree *treeNode) setValue(value int) {
    tree.Value = value
}
// 遍历值
func (tree *treeNode) traverse() {
    if tree == nil {
        return
    }
    tree.Left.traverse()
    tree.print()
    tree.Right.traverse()
}

func main() {
    var root treeNode

    root = treeNode{Value:3}
    root.Left = &treeNode{}
    root.Right = &treeNode{5, nil, nil}
    root.Right.Right.setValue(4)
    root.traverse()
}
```