

** 终极测评 | 西瓜创客、网易卡搭、学而思编程等 10 家少儿编程机构，这家别选了！

作者：[yqqwe](#)

原文链接：<https://ld246.com/article/1627008451851>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>终极测评 | 西瓜创客、网易卡搭、学而思编程等 10 家少儿编程机构，这家别选了！</p>
<p>继寒假带着娃体验了核桃编程、小码王和编程猫的课程出了一份测评后，没想到得到了大家这么的关注。</p>
<p>原文在这里</p>
<p>问答之家 所有的问题都能在这里找到解答</p>
<p>不二：测评：核桃编程 + 小码王 + 编程猫的课程怎么样？有什么区别？我的体验告诉你真相！</p>
<p>图标</p>
<p>看来大家对于市面上繁杂的课程确实会犯选择困难症，而且每家都体验也确实比较耗费时间和精力。</p>
<p>这半个多月在后台收到不少家长的私信，想让我出更多的少儿编程课程测评。</p>
<p>刚好家在湖北，受疫情影响还没复工，把大家问的最多的 10 家编程机构的课程都体验了一下，了这份终极测评。</p>
<p>当然，这次都是我本人体验的，孩子实在没时间了，学校安排了网课每天都得学习。</p>
<p>本次测评内容比较长，先把总结给到大家吧：</p>
<p>网易卡搭：★★</p>
<p>核桃编程：★★★★</p>
<p>小码王在线：★★★★</p>
<p>西瓜创客：★★</p>
<p>编程猫：★</p>
<p>和码编程：★★</p>
<p>傲梦编程：★★★★</p>
<p>学而思编程：★★</p>
<p>VIPCODE：★★★★</p>
<p>猿编程：★★★★</p>
<p>对于之前没有接触过编程的家长，先来一个科普吧，不然可能不太看得懂我的测评。</p>
<p>说到少儿编程，很多家长以为孩子学的是这个：</p>
<p>其实，少儿编程不是教孩子写代码，而是通过程序积木完成编程，界面很友好（如下图）</p>
<p>对小学低年级孩子的学习内容来说，只要把模块化的指令拖拽、拼接起来就可以，类似于搭积木</p>
<p>当然，小学高年级的孩子就可以开始接触纯正的代码语言啦。</p>
<p>图形化的编程语言和代码语言我都测评了，以下内容是按照孩子的学习年龄大小进行排序的。</p>
<p>下面就是测评的正式内容。</p>
<p>一、网易卡搭</p>
<p>适合年龄：4-10 岁</p>
<p>主要学习内容：Scratch</p>
<p>班型：1V4/6 小班课</p>
<p>其实，网易卡搭、有道小图灵都是背靠网易，但是课程定位不太一样，这里讲讲网易卡搭。</p>
<p>网易卡搭走的是低龄启蒙路线。课程分为 3 个阶段：趣玩、趣学、趣创造，主打 4-10 岁孩子综合素质能力的提高。</p>
<p>网易卡搭写的是双师 4-6 人小班直播课，但是在实际课堂中，我也无法确定它的上课视频是提前制完成的还是真人直播课，也不确定老师同时给多少孩子上课，因为在整个上课过程中，老师是零交状态，而且整个画面看上去，像是提前录好的视频。</p>
<p>在网易卡搭的课堂上，有一个比较鸡肋的地方，就是老师会边讲解边发布任务，但是孩子完完任务都要在规定时间内返回上课视频中。</p>
<p>其实除了上面这点，网易卡搭还有些地方挺想让人吐槽的。</p>
<p>上课前，它会有大概 5 分钟左右的编程宣传广告（额 mmmm...），整体来看，它的内容较低龄基本是已经封装好的积木块，孩子只要根据老师的讲解和演示学会拼搭就可以了。</p>
<p>也就是说这主要是教孩子听懂老师的上课指令，然后稍微只是一点编程方面的概念。（也就是让孩子玩搭积木.....）</p>
<p>其实，个人不太推荐，最多只能给 3 星。</p>

<p>二、核桃编程</p>

<p>适合年龄：6-12 岁</p>

<p>主要学习内容：Scratch、Python</p>

<p>班型：录播 + 闯关模式</p>

<p>核桃编程的知名度算是最大的，号称“AI 双师教学”，但其实就是线上的录播课。</p>

<p>试听课有低年级和高年级两种课表，报名的时候会直接让你选择年级 ↓</p>

<p>课程学习需要在电脑端下载&安装软件，课程时长大约 10 分钟，具体操作时间需要参考小朋友的操作能力和对当节课内容的理解情况。</p>

<p>在操作过程中，如果孩子遇到了问题，可以在操作界面找到答疑老师的头像询问老师，或者找到自己的班主任，在微信中咨询。</p>

<p>核桃编程官网给出的课程体系是从 Scratch 到 Python 再到 C++ 竞赛的这样一条线路，但是亲身体验后会发现它目前的重点还是在 Scratch 图形化编程这块，Python 和 C++ 并不能够直接体验报。</p>

<p>三、小码王在线少儿编程</p>

<p>适合年龄：6-12 岁</p>

<p>主要学习内容：Scratch、C++</p>

<p>班型：录播 + 项目制模式</p>

<p>小码王在今年 3 月份刚完成 1.5 亿的 C 轮融资，看到还是蛮惊讶的。毕竟受疫情影响，资本市其实也是寒冬，能在这时候完成 C 轮融资令人难以置信。</p>

<p>可能也从侧面反映出资本市场对小码王的看好？</p>

<p>小码王的在线课程也是录播课，比较适合一年级到四年级，零基础的小朋友接触学习。</p>

<p>不需要在电脑端安装软件，在小码王的官网就可以学习。</p>

<p>课程内容采用项目制的模式，试听课 5 节课其实就是带着孩子完成简化版的【我的世界】游戏。</p>

<p>课程之间的内容设置连贯，也有点闯关的意思，关键是体验课整体下来孩子能完成一个游戏项目成就感比较好。</p>

<p>还有一个加分项就是班主任服务流程规范，体验感好。</p>

<p>孩子如果对课程有疑问，也是通过微信联系班主任老师答疑，及时的互动性不是很强，这也所有录播课都存在的缺陷。</p>

<p>小码王提供的是从 Scratch 到 C++ 的进阶路径，可以看出来主要是以竞赛为出口。10 岁以上孩子可以选择直接报名 C++</p>

<p>四、西瓜创客</p>

<p>适合年龄：7-12 岁</p>

<p>主要学习内容：Scratch、Python、创意课</p>

<p>班型：录播课</p>

<p>西瓜创客和核桃编程一样，都需要在电脑端安装软件。</p>

<p>西瓜创客内容以场景模式带孩子进入编程学习课堂，界面很像游戏寻宝，课程从第 4 课开始，慢会从中文版 Scratch 过渡到英文版 Scratch 的学习，相对来说能够提高英语单词的认识，对应难度也大。</p>

<p>它的课程难度坡度较大，衔接做得不够好；教学无法根据孩子学情进行调整；课程只能从最低阶开始，没有多元化选择。</p>

<p>我认为它更适合二年级到四年级，对英语内容接受度比较高的孩子，没有英语基础的孩子不适合看不懂积木块）。</p>

<p>五、编程猫</p>

<p>适合年龄：8-12 岁</p>

<p>主要学习内容：Scratch</p>

<p>班型：录播课</p>

<p>编程猫的课程很大的不同就是：在手机端学习，而且是他们自己简化过的编程语言。</p>

<p>课程学习需要在手机端安装 APP，完成作业也是在手机端，无法在电脑端学习。手机界面太小的其实非常不好操作。</p>

<p>而且它们开发了一款类似于 Scratch 的 Kitten 工具，可以把 Scratch 上一个需要 300+ 行的内，简化成几行。</p>

<p>但它省略了复杂的运算过程，给孩子直观的运算结果。孩子不用超前学习高难度的学科知识，兴是培养了，对算法的理解还是有所欠缺。</p>

<p>而且其实 Scratch 其实是目前市场面通用的编程等级考试语言，这就意味着学编程猫课程的孩子果想要参加考级还需要再单独学习 Scratch，这就很不划算了，家长们需要考虑清楚。</p>
<p>而且编程猫的课程内容设置其实非常有问题，带着孩子实操的内容非常少，课程大部分内容都是讲概念，整堂课下来孩子还是不懂如何实操。</p>
<p>另外课程知识点之间的衔接也做得非常不好，孩子学得晕头转向。</p>
<p>比如课程的第 8 分 36 秒的时候还在讲广播。</p>
<p>什么是广播还没讲清楚呢，下一秒就开始讲怎么复制积木块了，而这前后完全没有任何衔接，孩学得云里雾里的。</p>
<p>编程猫是我所有机构测评下来唯一特别不推荐的课程。</p>
<p>六、和码编程</p>
<p>适合年龄：5-12 岁</p>
<p>主要学习内容：Scratch、Python</p>
<p>班型：录播课</p>
<p>和码编程以故事引入的教学方式带孩子进入编程学习课堂，界面类似游戏化效果。</p>
<p>课程设计和西瓜创客、核桃编程的项目最大的区别是更多的结合了数理知识，比如四则运算、何图形、奇偶数等内容，对小朋友有了更多的理解需求。</p>
<p>它课程设计趣味性高，学习过程有宝石奖励机制，能够提高孩子的学习动力；正式课每四课有一小项目测验；且承诺为正课学员提供比赛辅导。</p>
<p>不过它也有一些不足，课程体系不够完善，缺乏系统性；点评答疑以人工反馈为主，效率有待提。</p>
<p>七、傲梦编程</p>
<p>适合年龄：6-18 岁</p>
<p>主要学习内容：Scratch、Python、C++</p>
<p>班型：1V1 直播课</p>
<p>傲梦以游戏的方式，结合编程知识，带着孩子学习 Scratch，让孩子建造属于自己的世界，有趣外还有点发散性思维训练的意思。</p>
<p>作为 1v1 直播课，傲梦辅导更有针对性，课程进度课程和时间相对灵活，课程体系比较健全，习效果有竞赛对照；但是傲梦上课不是分屏操作，孩子需要远程控制老师端设备进行操作，对网络要高。</p>
<p>八、学而思编程</p>
<p>适合年龄：7 岁以上</p>
<p>主要学习内容：Scratch、Python、C++</p>
<p>班型：1V30 大班课</p>
<p>说到学而思，很多家长有话说，它是线下比较受家长信赖的一家机构，转移线上也有不少家长愿选择，但选择学而思线上课的家长，基本都是选择它的学科英语、学科数学等学科辅导的课。</p>
<p>为啥呢？除了学科辅导课之外，其他课程都不是很好嘛？其实也不能这样笼统概括，主要是因为的素质教育类的辅导课和其他机构的课程相比，竞争力稍弱，优势不明显。</p>
<p>拿课程内容来说，学而思编程最基础阶段，需要 5 次课才会学到角色、运动、数字动画原理（动）、游戏控制、条件判断；</p>
<p>而一节 VIPcode 的一节试听课已经能够完成下一个造型、移动、循环、克隆等内容，能够独立成一个完整的游戏程序设计了。</p>
<p>因此在内容上，同一级别的课，学而思会稍微浅一些，性价比也稍低。另外，大班课更依赖孩子自觉性，家长需要有一定的自鸡能力，学习编程选择大班课，家长比较辛苦。</p>
<p>九、VIPcode</p>
<p>适合年龄：6-16 岁</p>
<p>主要学习内容：Scratch、机器人编程、Python、C++</p>
<p>班型：1V1/2 大班课</p>
<p>VIPCODE 的 Scratch 课程设计以游戏开发为主，趣味性高，有完善的课后测评和作业练习，练强度大，掌握情况更好；课程设计难度偏大，考验孩子的理解操作能力。</p>
<p>VIPcode 采用自己的分屏操作的上课设备，孩子的独立任务完成度更高，我认为它适合时间灵活比较大，操作能力比较好，需要针对性辅导的孩子。</p>
<p>十、猿编程</p>
<p>适合年龄：8-12 岁</p>
<p>主要学习内容：Python 语言</p>

<p>班型：1V30 大班课</p>

<p>猿编程课程提倡孩子 8 岁就开始学 Python 语言，在市面上比较少见。</p>

<p>课程有具体的知识点讲解和完整的学习闭环，不像市面上其它的编程启蒙课程那样没有任何输入作，它比“搭积木”类型的编程课难度上高一些。</p>

<p>一般 8 岁的孩子学习编程，其它线上机构会让孩子先接触 Scratch 一段时间再接触 Python 语言学习 Python 推荐年龄也大多在 10 岁以上，且会从比较简单的 turtle 海龟库为引入，但是猿编程直接从 Python 语言运用入手，入门门槛相对比较高。</p>

<p>建议自主性比较强、自身有一定的键盘操作能力，学习目的是做程序设计的孩子去学。</p>

<p>以上就是耗费近 20 天的时间帮大家测评的 10 家少儿编程机构。</p>