



链滴

# Anbox 折腾记录

作者: [kuailxs](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1626799538501>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

最近突然想折腾下anbox, 主要想在ubuntu touch 上用anbox。

现在anbox 有两个不好的方面: 只支持gles2.0、不支持摄像头。

想在ubuntu touch 上跑QQ WX ZFB 这些有强依赖的APP。

想包ubuntu touch 做为日常使用系统来用。

在小米6上测试发现QQ可以跑起来。

微信不能跑: 因为登录是的安全认证是通过webview加载的, 正好webview有不能用

webview在是用gles渲染界面时, 直接崩溃。

于是在anbox的gles 相关支持代码不断的加日志, 期间, 在米6上弄测试比较慢, 就在电脑上用ubunt 16.04来测试。

最后定位到以下原因:

1.egl.getGLString查询GL\_SHADING\_LANGUAGE\_VERSION时返回宿主机实际的值:

2.egl.eglGetConfigAttrib 查询 EGL\_RENDERABLE\_TYPE时返回宿主机实际值

3.GLESv2 编码库中 glGetShaderPrecisionFormat\_enc 会崩溃并打出crash日志

以上修改在电脑ubuntu16.04和小米6上验证通过。修改内容为anbox所使用android.img之中的东

。

现在结果, WX、QQ运行成功。ZFB未测试。使用米6的ubuntu touch 跑anbox 后明显比不跑anbo 卡

接下来就是摄像头的支持。计划把安卓模拟器的摄像头支持代码摘出来合带anbox中。计划将[https://github.com/aosp-mirror/platform\\_external\\_qemu/tree/emu-2.0-release](https://github.com/aosp-mirror/platform_external_qemu/tree/emu-2.0-release) 中的 android/camera 代码合并到anbox中。预期效果为电脑端可以使用照相机APP。

PS:现在ubuntu touch上 有两个方案在为ubt支持安卓软件

<https://github.com/ubports/anbox> 老方案跑安卓7.1, 定制LXC容器。这边测试就是这个。

<https://github.com/Anbox-halium/> 新方案 跑安卓10, 标准LXC容器。但有要求必须是halium9.0 以上适配的ubuntu touch 才支持, 新方案会更快。 <https://github.com/erfanoabdi> 为主力在开发 感兴趣的可以持续关注。