

uni-app watch 监听事件使用说明

作者: [zzzzchen](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1621999027568>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

一、位置

watch监听事件和data、onLoad、onShow等同级

二、具体语法

```
watch: {
  addOrUpdateSceneDeviceComplete: {
    handler: function() {
      if(this.addOrUpdateSceneDeviceComplete == 2){
        uni.showLoading({
          title: '处理中...'
        })
      }
      if(this.addOrUpdateSceneDeviceComplete == 1){
        uni.hideLoading();
        uni.showToast({
          title: '添加成功',
          icon: 'none',
          duration: 500
        });
        setTimeout(() => {
          // 你要执行的函数
          uni.navigateBack();
        }, 1000);
      }
    },
    deep: true,
    immediate: true
  }
},
```

三、参数说明

addOrUpdateSceneDeviceComplete: 自定义的变量名称，由于我监听的是一个变量，所以这里也使用变量名称。

handler: 当监听到的变量发生变化时，会执行handler函数。

deep: 进行深度监听。

immediate: 如果我们需要在最初绑定值的时候也执行函数，则需要用到immediate属性。

四、举例

我的业务是一个批量添加的操作，过程可能会耗时，所以需要做一个等待操作完成的功能。

所以我写了个变量，初始值为0，当业务逻辑开始时，将变量设置为2，操作完成后，变量设置为1。

这样就可以在监听的时候判断变量如果是2，那么执行加载中或处理中的提示，而操作完成后变量为1，就停止loading，提示操作成功等操作。