

# 思源笔记缘起

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1619868273581>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<h2 id="动机">动机</h2>

<p>在选择了很久一段时间的笔记应用后我发现，市面上还没有任何一款笔记应用能同时满足这两个求：</p>

<ul>

<li>支持标准 Markdown，支持所见即所得。分屏预览带来的割裂感让我难以将注意力完全集中在容创作上</li>

<li>支持块级引用和双向链接。通过块链我可以更高效地发现和整理已有内容，形成知识体系且方便版输出</li>

</ul>

<p>这两个需求拆开开都有现成的产品能够实现，可一旦结合就没有好用的产品了。既然没有，那创造一个吧。</p>

<h2 id="存储格式">存储格式</h2>

<p>Markdown 的成功除了语法简洁之外，很大一个因素是因为它是一种开放的纯文本格式，使用通的文本编辑器就可以打开查看和编辑。但随着 Markdown 用户的增多，更多的“高阶”需求逐渐出，为了满足这些需求，有不少项目在 Markdown 基础语法的基础上设计了扩展语法。</p>

<p>经过一段时间的调研和尝试，我们确认了使用标准 Markdown 语法（CommonMark/GFM）无法实现块级引用的，必须引入扩展语法。在众多的 Markdown 扩展语法中，我们选择了 <a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Fkramdown.gettalong.org" target=" blank" el="nofollow ugc">kramdown</a> 提供的内联属性列表（<a href="https://ld246.com/forward goto=https%3A%2F%2Fkramdown.gettalong.org%2Fsyntax.html%23inline-attribute-lists" target=" blank" rel="nofollow ugc">Inline Attribute Lists</a>）语法给块级元素做标识，让每个块元素都拥有唯一的 ID。这样在引用的时候就能精确地获取到该块。保持 Markdown 文本人类易读写前提下最大限度地实现通用性和互操作性。</p>

<p>目前并没有太多平台支持 kramdown 扩展语法，如果需要将笔记内容发布到其他平台上，可以过导出功能来导出标准的 Markdown 文件。</p>

<h2 id="本地离线">本地离线</h2>

<p>笔记应用应该是完全支持离线使用的，只有这样才能保证在最大程度上的可用。在数据同步需求，已经有很多优秀的解决方案，比如各式各样的云盘服务。</p>

<p>笔记可以说是我们一生的知识积累。从可用性和安全性的角度，在几十年的时间跨度上，没有任一款云笔记能够保障持续可用，本地文件的可用性是远远大于在线应用的。本地文件只要做好备份（以定时拷贝到其他离线的存储设备上，也可以通过云盘），基本不会丢失和泄露。云笔记就不一样了有非常多的可能性导致数据丢失或者泄露，想要通过其他机制做备份也基本不现实。可以说云笔记中数据是不受用户自己掌控的。</p>

<p>使用云笔记的唯一优势是方便分享，但作为个人知识管理工具来说，分享并不是刚需，或者说并不是高频需求。综上，我们的结论是：<strong>无离线，不笔记</strong>。</p>

<h2 id="拥抱开源">拥抱开源</h2>

<p>数据可以完全离线以后，还剩下最后一个问题：软件生命周期。</p>

<p>没有任何软件开发团队能保证软件能够持续可用，从开发团队来说，发生软件终止维护的可能性多了，比如：经费不足、研发目标转移或者遇到不可抗力（比如开发人员突然离世）。</p>

<p>有一种有效的方法可以在最大限度上解决软件停更造成的不可迁移，那就是<strong>开源</strong>。如果软件有足够价值且是完整开源的，即使主创团队无法继续维护了，其他开发者也能接过重。从开发团队实际情况出发，完全开源是比较难办到的，虽然开源商业化模式在很多项目上已经大获功，但并不是每一个项目都适合这样做或者说需要等待适合的时机。</p>

<h2 id="技术架构">技术架构</h2>

<h3 id="B-S-风格">B/S 风格</h3>

<p>思源笔记整体上采用前后端分离的技术架构，通过 HTTP 实现前后端通讯。</p>

<h4 id="前端">前端</h4>

<p>前端目前主要是基于浏览器技术，实现用户交互界面和操作系统平台相关的业务逻辑等。</p>

<ul>

<li>Electron</li>

<li>浏览器</li>

</ul>

<h4 id="后端">后端</h4>

<p>后端是常驻内存的 HTTP 服务器，实现核心业务逻辑和状态持久化等。默认在 <code>127.0.0.1

```
</code> 上监听 <code>6806</code> 端口。 </p>
<h3 id="数据状态">数据状态</h3>
<ul>
<li>
<p>持久化数据基于操作系统的文件系统实现，以文件、文件夹存放</p>
</li>
<li>
<p>只读数据存储于 SQLite 数据库</p>
<ul>
<li>编辑变更会自动同步到该数据库</li>
<li>数据库临时创建，只在内核运行时存在</li>
</ul>
</li>
</ul>
<h3 id="发布包">发布包</h3>
<ul>
<li>桌面应用：基于 Electron 打包，主进程启动后拉起 kernel 内核进程。由 kernel HTTP 伺服界
相关静态资源，Electron 主窗口通过 <code>loadURL</code> 加载界面</li>
<li>服务器应用：仅打包 kernel 内核和外观、文档等资源，通过 Docker 镜像 <code>b3log/siyua
</code> 分发</li>
<li>手机应用：通过 golang mobile 编译为移动端库，通过 WebView 加载界面</li>
</ul>
<h2 id="抽象泄漏和奥康的剃刀">抽象泄漏和奥康的剃刀</h2>
<h3 id="抽象泄露">抽象泄露</h3>
<blockquote>
<p>All non-trivial abstractions, to some degree, are leaky.</p>
<p>所有重大的抽象机制在某种程度上都是有漏洞的。</p>
</blockquote>
<p>“抽象泄露”是软件开发领域的术语，它可以推广到很多领域。把较为底层的结构直接暴露出来
将抽象的自由度留给用户是最佳选择。</p>
<h3 id="奥卡姆剃刀原理">奥卡姆剃刀原理</h3>
<blockquote>
<p>奥卡姆剃刀原理 (Occam's Razor, Ockham's Razor) 又称“奥康的剃刀”，它是由 14 世纪英
兰的逻辑学家、圣方济各会修士奥卡姆的威廉 (William of Occam, 约 1285 年至 1349 年) 提出。
个原理称为“如无必要，勿增实体”，即“简单有效原理”。正如他在《箴言书注》2 卷 15 题说 “
勿浪费较多东西去做，用较少的东西，同样可以做好的事情。”</p>
</blockquote>
<p>在设计方面，我们应该尽量遵循该原理。所以在思源笔记中，我们基于内容块来构建所有的数据
并使用统一的引用语法，尽量降低用户的使用负担。</p>
```