



链滴

# Go1.16 embed 和 Vue

作者: [Allennxuxu](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1618851384184>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## vue

相关代码：<https://github.com/Allennxuxu/ginvue>

### 先全局安装下 vue cli 并创建一个 demo 项目

```
npm install -g @vue/cli  
vue create web
```

然后我们进入 web 目录，修改生成的 package.json 文件调整一下 build 生成的静态文件目录。

#### --dest 是指定输出的目录

\*\*--no-clean 是让他不要每次覆盖我们的目录，因为后面我们会放一个 go 文件到那个目录。 \*\*

```
"build": "vue-cli-service build --no-clean --dest ./static",
```

再新增一个 vue.config.js 文件来修改下，这里将 production 的 publicPath 修改成带一个前缀 /ui/，这里主要就是为了后面我们的go 代码路由设置方便，所有的前端静态文件请求都带上 /ui 前缀，和端 API 接口带 /api 前缀区分。

```
module.exports = {  
  publicPath: process.env.NODE_ENV === 'production'  
    ? '/ui/'  
    : '/'  
}
```

最后我们再 web 目录运行 **npm run build**，会生成一个 static 目录（也就是我们修改的 package.json 里指定的目录），里面会存放生成的静态文件。

```
.  
  └── static  
      ├── css  
      │   └── app.fb0c6e1c.css  
      ├── favicon.ico  
      ├── img  
      │   └── logo.82b9c7a5.png  
      ├── index.html  
      └── js  
          ├── app.cdde1042.js  
          ├── app.cdde1042.js.map  
          ├── app.e656f618.js  
          ├── app.e656f618.js.map  
          ├── chunk-vendors.ff672a17.js  
          └── chunk-vendors.ff672a17.js.map
```

## go

我们再 static 目录里增加一个 go 文件，这里使用 1.16 的 embed 来嵌入当前目录的静态文件：

```
package static
```

```
import "embed"
```

```
import "embed"
|
//go:embed index.html favicon.ico css img js
var Static embed.FS
|
```

最后看一下 `main.go`, 主要就是这行 `r.StaticFS("/ui", http.FS(static.Static))`.

```
package main
|
import (
    "fmt"
    "net/http"
    "time"
|
    "github.com/Allenxuxu/ginvue/static"
    "github.com/gin-gonic/gin"
    "github.com/pkg/browser"
)
|
func main() {
    r := gin.Default()
|
    r.StaticFS("/ui", http.FS(static.Static))
|
    r.GET("/ping", func(c *gin.Context) {
        c.JSON(200, gin.H{
            "message": "pong",
        })
    })
|
    go func() {
        time.Sleep(time.Second)
        err := browser.OpenURL("http://127.0.0.1:8080/ui")
        if err != nil {
            fmt.Println(err)
        }
        fmt.Println("Open: http://127.0.0.1:8080/ui")
    }()
|
    r.Run() // listen and serve on 0.0.0.0:8080 (for windows "localhost:8080")
}
|
```

这里就可以直接 `go run main.go` 了, 不依赖前端静态文件, 直接在浏览器打开 <http://127.0.0.1:8080/ui> 即可。

为了验证, 可以 `build` 生成到其他目录, 然后运行。

```
go build -o /tmp/demo main.go
```

相关代码: <https://github.com/Allenxuxu/ginvue>