

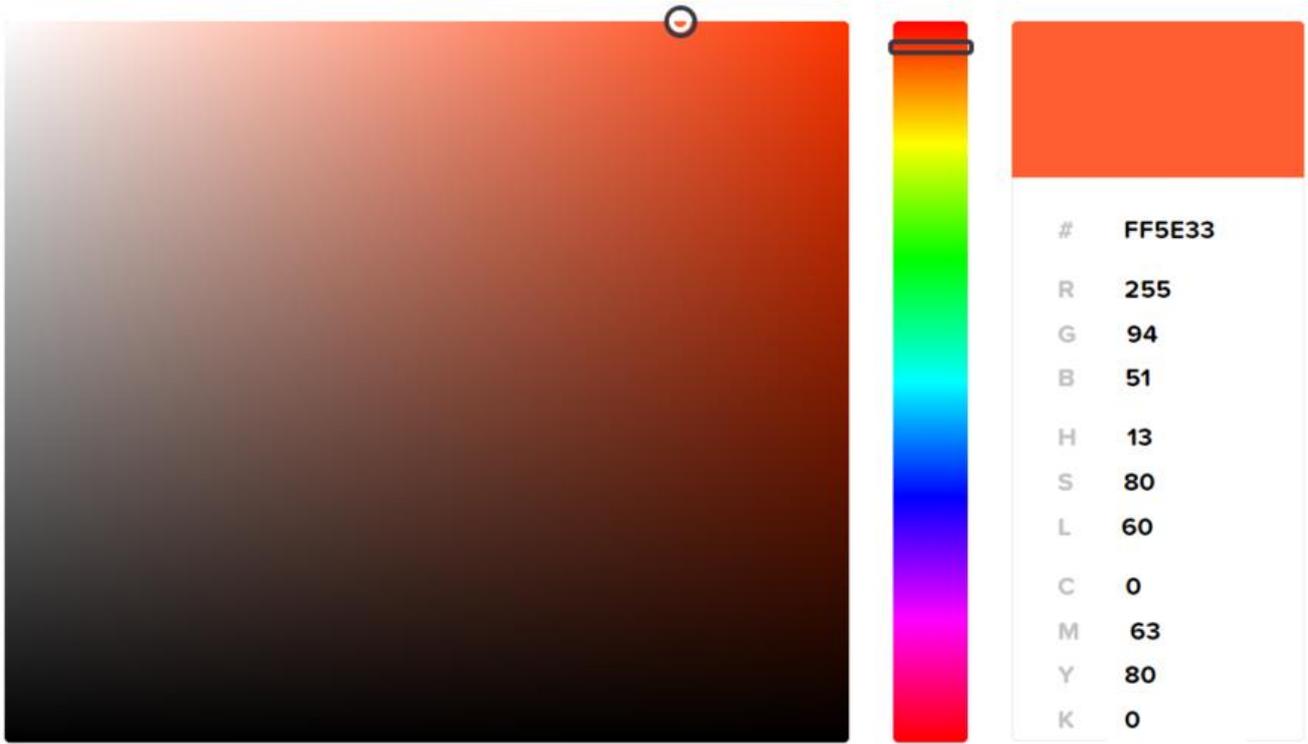
【光雅集】 4

作者: [yangchaoyue](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1618545454479>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



FFFFFF = 白色

000000 = 黑色

YZ	HEX	RGB	HSL	HSV	Lab
0S 0%V 100%	#FFFFFF	R 255G 255B 255 L 100a -0b -0	X 95Y 100Z 109	H 0S 0%L 100%	H
0S 0%V 94%	#EFEFEF	R 239G 239B 239 L 94a 1b -0	X 82Y 86Z 94	H 0S 0%L 94%	H
55S 100%V 99%	#FDEA00	R 253G 234B 0 L 92a -13b 90	X 70Y 80Z 12	H 55S 100%L 50%	H
205S 100%V 100%	#0095FF	R 0G 149B 255 L 61a 6b -61	X 29Y 29Z 99	H 205S 100%L 50%	H
354S 100%V 100%	#FF0018	R 255G 0B 24 L 53a 81b 58	X 41Y 21Z 3	H 354S 100%L 50%	H
0%	#000000 L 0a 0b 0	R 0G 0B 0 X 0Y 0Z 0		H 0S 0%L 0%	H 0S 0%V

全0代表黑色

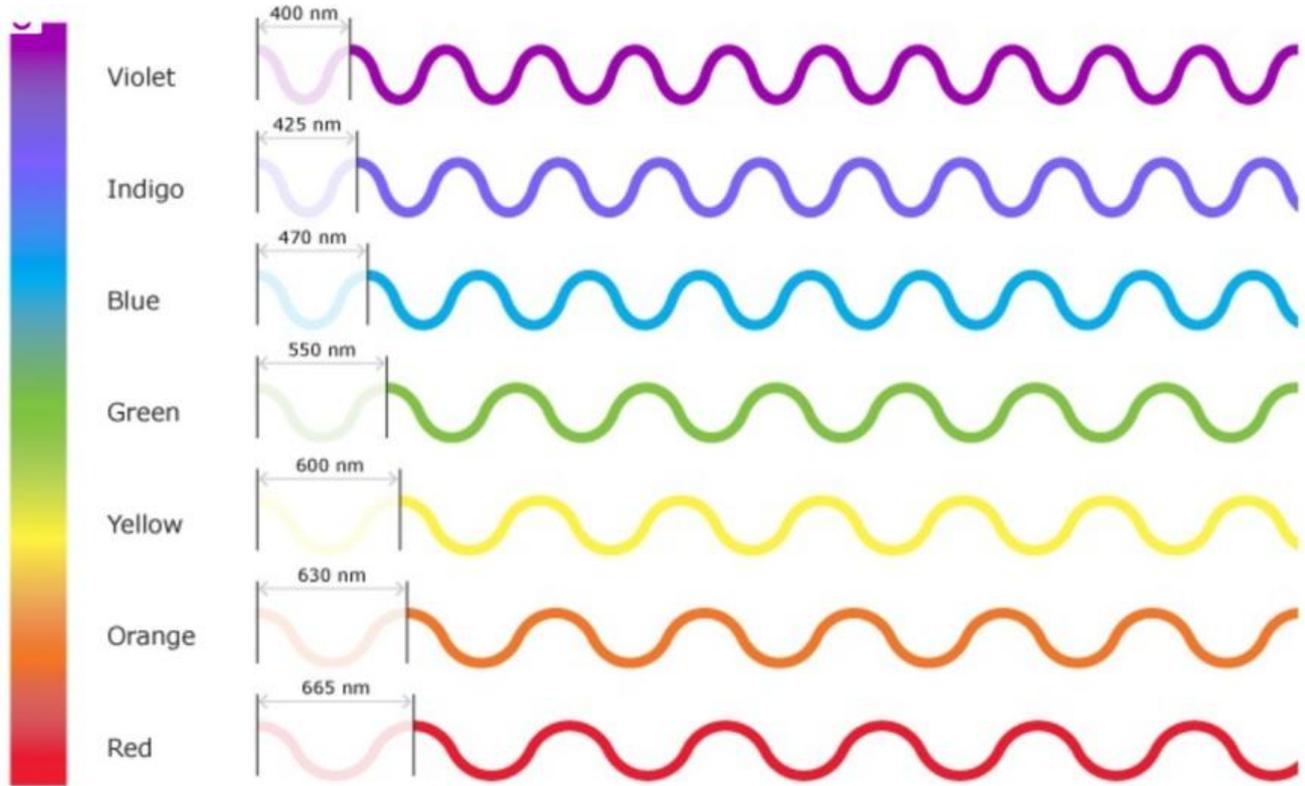
黑色意味着光无法逃逸

白色意味着所有的光都反射

据说五个月前的婴儿只能看到黑与白

大部分婴儿第一个看到的颜色是蓝色

喜欢蓝色的人最多应该不是一个巧合



镜子和白色的区别应该是镜子全反射了

所以我们说手机壳是蓝色的时候我们说的是手机壳吸收了除蓝色光波的其他光波

太阳射到地球上可见光中，绿光波段中的能量是含量最高的部分，不利用绿光反而去利用能量更少的光和红光，这不大符合生物进化的思想，所以达尔文主义也只是一种主义，这个世界没有万能主义只拿来主义。

其实人体最终能看到颜色是要视网膜收集光波通过中枢神经上报大脑的，在此之前还有个晶状体，是双凸透镜，和相机一样，光波入眼的顺序：

角膜--瞳孔--晶状体--玻璃体--视网膜

凸镜--光圈--可变镜头--屈光系统--感光胶片

其实我们看到的世界是颠倒的，据说3岁以下的孩童看绘本，经常会把绘本倒拿着看，即所谓倒视。

美国心理学家乔治·斯特拉顿开始了一项双眼视觉实验，在实验中，他戴上了一种特制的眼镜，这种眼可以将看到的景物上下颠倒。刚开始，斯特拉顿"上炕都费劲"，仅仅过了几天，他就开始适应了，当7天过去时，一切都感到正常了，第8天试验结束时，他摘下眼镜，结果却感到奇怪，因为在应该伸出手时，却将右手伸了出来。

大脑的纠偏作用应该是生物适应性的一种表现。旋转女舞者反应了大脑可以短期呈现两种截然不同的解。

彩虹形状多为弧形，出现在和太阳相对着的方向，从外（半径大的）弧至内弧的颜色依次为红、橙、绿、蓝、靛、紫。

Color

RGB Value

HEX Code

isual

48, 0, 211	#9400D3	Violet
5, 0, 130	#4B0082	Indigo
Blue	0, 0, 255	#0000FF
Green	0, 255, 0	#00FF00
Yellow	255, 255, 0	#FFFF00
Orange	255, 127, 0	#FF7F00
Red	255, 0, 0	#FF0000

内外

#9400D3, #4B0082, #0000FF, #00FF00, #FFFF00, #FF7F00, #FF0000

hex颜色

大小

#FFFF00, #00FF00, #FF7F00, #FF0000, #9400D3, #0000FF, #4B0082



Gebe hier Hex-Werte ein ein Farbfeld, um dessen

7 Farben

von hell nach d

[Reihenfolge umkehren](#)

raising_hand

颜色与五行有什么关系呢？