



链滴

js this 指向问题

作者: [wenlan](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1618133290742>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p> </p>

<table>

<thead>

<tr>

<th>this 指向: </th>

<th></th>

</tr>

</thead>

</table>

<p>1 全局作用域, this 指向 window 对象</p>

<p>2.普通函数调用, 非严格模式下, this 执行 window</p>

<p>3.严格模式下, 函数 this 指向 undefined</p>

<ol start="4">

<p>对象方法调用, this 执行改对象</p>

<p>5.事件绑定方法, this 执行事件绑定对象</p>

<p>6.构造函数, this 指向实例对象, 原型对象方法也执行实例对象</p>

<p>7.匿名函数, setTimeout () this 执行都为 window</p>

<p>补充: 匿名函数包括立即执行函数, 匿名函数使用规范: (function () {}) () </p>

<p>使用场景: 1 闭包, 返回匿名函数</p>

<p>2 模拟块级作用域, 执行完销毁, 减少变量命名冲突</p>

<p>8.特殊情况</p>

<p>this 本因该执行 btn, 这里指向 window</p>

<p>解决方法: </p>

<p>通过 call, apply, bind 改变 this 指向</p>

<p>1 函数.call(对象,arg1,arg2....)</p>

<p>2 函数.apply(对象, [arg1,arg2,...])</p>

<p>3 函数.bind(对象,arg1,arg2,...)</p>

<p>区别: 1call, bind 可传多个参数, apply 也可传多个参数, 但第二个必须为数组, call 第一个数传入指向谁, 不传非严格模式下为 window, 严格模式为 undefined</p>

<p>2.call, apply 为立即指向, 而绑定后返回的是函数, 必须调用一次函数, 并且为永久性的改变向

1call</p>

<p>函数.call(this 要指向的对象)</p>

<p>2.apply</p>

<p>函数.apply(obj,[arg1,arg2])</p>
<p>3.bind()</p>

<p>9 箭头函数没有 this 指向，由所在宿主对象决定。</p>
<p>不能通用 call，apply 改变</p>

<p>总结：1this 所在函数由哪个对象调用吗，指向哪个对象</p>

<p>2 当函数指向，没有明确 this 指向，则为 window</p>

<p>3.所以的 this 在运行时，才能明确它的指向，除外这个：

var fb =

fn.bind(obj);</p>

<p>window.fb();</p>

<p>无论谁调用 fb 函数, 函数的 this 都会指向 obj</p>

<p>参考：this 指向</p>

<p>call，apply，bind 改变 this

二：Vue this 指向</p>

<p>根据具体环境，箭头函数和普通函数 this 一般指向为 vue 实例</p>