



链滴

vue 【nextTick()】

作者: [haxLook](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1617288289018>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Vue中的\$nextTick

Vue.nextTick() 是在下次DOM更新循环结束之后执行延迟回调，在修改数据之后使用\$nextTick，则在回调中获取更新后的DOM（dom的改变是发生在nextTick()之后），这个方法作用是当数据被改后使用这个方法，会回调获取更新后的dom再render出来

Vue.nextTick()作用：在下次dom更新循环结束之后，执行延迟回调。在修改数据之后立即使用这个方法，获得更新后的dom。

Vue.nextTick()使用场景

1. Vue声明周期的created() 钩子函数进行的DOM操作一定要放在Vue.nextTick() 的回调函数中，因created() 执行的时候DOM实际上并未进行任何渲染，此时进行DOM操作无异于徒劳，所以此处一定要将DOM操作的js代码放进Vue.nextTick()的回调函数中。
2. 与之对应的就是mounted 钩子函数，因为该函数执行时所有的DOM挂载和渲染都已完成，此时再子函数中进行任何DOM操作都不会有问题。
3. 在数据变化后要执行的某个操作，而这个操作需要使用随数据改变而改变的DOM结构的时候，这操作应该放进Vue.nextTick() 的回调函数中

总结：简而言之，如果你在数据改变之后的操作跟改变之后的DOM有关，那么就应该使用Vue.nextTick()

```
this.$nextTick() => {  
  this.Height = this.$refs.ZhTable.clientHeight - 108;  
  //方法的使用，或者是对某个变量的操作  
  
});
```