



链滴

Http 简单介绍

作者: [goker](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1606804403522>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Http 简单介绍

Http 是无状态（无法记录用户操作、状态、信息记录，只能通过 cookie、session 这些会话机制）。

http 常用端口：80,8080，https(s=TLS) 常用端口：443。

一. http 版本

http2.0: 建立 tcp 后，并行发送多次请求，并行返回多次响应。

http1.1: 长连接 (keep-alive): 仅一次 tcp 连接，可以发起多次 http 请求。

http1.0: 短连接: 一次 tcp 连接，一次 http 请求（相当于每次和你说话，都要打招呼，你好）。

二. Http 工作原理

浏览器请求 > 浏览器缓存 > dns > tcp 连接 > http 请求 > http 响应 > tcp 断

请求/响应交互模型

用户点击 url 的链接之后，浏览器和 web 服务执行以下动作:

- 浏览器分析链接中的 url
- 浏览器向 dns 请求 解析域名为 ip 地址
- dns 解析 ip 返回给浏览器
- 浏览器和服务器建立 tcp 连接（默认 80 端口，三次握手）
- 浏览器发送请求: GET /index.html
- 服务器响应，将 index.html 发送给浏览器
- 关闭连接，释放 tcp 连接（四次挥手）
- 浏览器显示 index.html 的内容

三. Http 报文分析

General (基本):

Request URL: https://www.baidu.com/

Request Method: GET

Status Code: 200 OK 状态码

Remote Address: 180.101.49.12:44

3.1. 请求

GET / HTTP/1.1

request header (请求头)

 Accpet:text/html: 请求类型

 Accpet-Encoding:gzip,deflate: 压缩

 Accept-Language: zh-CN,zh: 语言

 Cache-Control: no-cache: 缓存控制

 Connection: keep-alive: 长连接

 Host: www.baidu.com: 请求域名

 Pragma: no-cache: 没有缓存

 User-Agent: Mozilla/5.0 : 用户信息，浏览器、设备

3.2. 响应

HTTP/1.1 200 OK

response header (响应头)

status: 200: 状态码

 200: 成功

 301: 永久重定向，跳转（浏览器会记住跳转的地址，下次直接跳转）

 302: 临时跳转

 307: 内部跳转

- 304: 走本地缓存
- 400: 客户端错误
- 401: 认证错误
- 403: 找不主页, 默认返回 index.html, 权限不足
- 404: 找不到页面, 路径不对
- 500: 服务端错误
- 502: 找不到后端主机
- 503: 服务器过载
- 504: 超时

<p><code>Accept-Ranges: bytes: </code> 类型大小
<code>Cache-Control: private: </code> 缓存控制, 受保护
<code>Connection: keep-alive: </code> 长连接
<code>Content-Encoding: gzip: </code> 压缩
<code>Content-Type: text/html;charset=utf-8: </code> 返回内容类型
<code>Date: Fri, 06 Nov 2020 06:09:28 GMT: </code> 服务器时间, 东八区
<code>Expires: Fri, 06 Nov 2020 06:08:48 GMT: </code> 浏览器缓存有效性持续时间
<code>Last-modified: Mon, 26 Oct 2020 15:53:28 GMT: </code> 上次修改时间, 做缓存
<code>Server: BWS/1.1: </code> 使用 web 软件版本
<code>Referer: </code> 记录上一次过来的页面域名, 我是从那个过来的。
<code>Location: </code> 重定向到那
内容主体</p>

四. 补充内容(get/post 区别)、(转发/重定向区别)</h2>

4.1. get/post 区别</h3>

<p>(1). 请求的内容和作用不一样
<code>get</code> 用于请求指定的页面信息, 并返回实体主体。
<code>post</code> 用于提交表单、上传文件, 数据是包含在请求体中的。</p><p>(2). 请求的参数直接在浏览器地址栏中显示?
<code>get</code> 会, 参数是通过 <code>url</code> 传递。
<code>post</code> 不会, 参数是通过 <code>Request body</code>。</p><p>(3). 发送次数不一样
<code>get</code> 会产生一个数据包: 浏览器会先 <code>http header</code> 和 <code>data</code> 一起发送出去, 服务器响应 <code>200</code> (返回数据)。
<code>post</code> 会产生两个数据包(2 次): 两次发包的优点, 可以保证数据的完整性;
浏览器会先发送 <code>header</code>, 服务器响应 <code>100</code>(临时请求) <code>continue</code>, 在发送 <code>data</code>, 服务器响应 <code>200</code> (返回数据)。

<p>(4). 存储的容量不一样
<code>get</code> 存储的参数不能超过 <code>2k</code>
<code>post</code> 没有限制</p>

4.2. 转发/重定向区别</h3>

<p>(1). <code>dispatcher</code> 转发: 能进入 <code>WEB-INF</code> 目录下, 能共享数, 不能跳转外网, 浏览器地址栏不会发生改变。
(2). <code>redirect</code> 重定向: 不能进入 <code>WEB-INF</code> 目录下, 不能共享数, 能跳转外网, 浏览器地址会发生改变。</p>