



链滴

Freemarker 基本语法

作者: [someone58939](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1604176837479>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

一、概念

Freemarker是一款模板引擎，并用来输出文本，网页或配置文件等。

二、语法

2.1 注释

<!-- 在页面可以看的到 -->

<#-- 在页面看不到 -->

2.2 数据类型

布尔类型boolean

不能直接输出，需要转换成字符串，用c转换。

```
后端返回msg=true
# 错误
  ${msg}
# 正确
  方法一: ${msg?c}
  方法二: ${msg?string}
  方法三: ${msg?string('是字符串','不是字符串')}
输出
  true
  true
  是字符串
```

日期类型date

不能直接输出，需要转换成字符串，用c转换。

数值类型

等于java中的int, float, double等类型。

字符串类型

等于java中的字符串。

空值处理

不存在会报错，null也会报错，

解决：传空字符串""，加感叹号{msg!}

sequence类型

等于java中的数组list, set类型。

```
# 遍历集合
<#list 序列名 as 元素名>
  ${元素名}
</#list>
```

hash类型

等于java的Map类型。

```
# key遍历, 获取key和key对应的value
<#list hash?key as key>
  ${key}---${hash[key]}
</#list>
# value遍历, 直接获取value
<#list hash?values as value>
  {value}
</#list>
```

2.3 常用指令

自定义变量assign

```
# 定义单个
<#assign str = "hello">
  ${str}
</#assign>
# 定义多个, 根据逗号分割成字符串
<#assign name = "qinag" names=["强1","强2","强3"]>
  ${str}
  ${names?join(',') }
</#assign>
```

条件控制语句if...elseif...else

```
# 格式
<#if 条件1>
  ...
<#elseif 条件2>
  ...
<#elseif 条件3>
  ...
<#else>
  ...
</if>

# 条件不为空时才遍历
<#if 序列名??>
  <#list 序列名 as 元素名>
    ${元素名}
  </#list>
</if>
```

```
<#list 序列名 as 元素名>
  ${元素名}
<#else>
  没有条件时执行这部分语句
</#list>
```

三、自定义指令

可以使用macro定义，可以传参，可以重复使用。

3.1 自定义指令

```
<#macro phone>
  18912354231
</#macro>
```

使用自定义指令

```
<@phone> </@phone>
```

3.2 自定义指令传参

```
<#macro queryByName name passwd>
  根据用户名查询 - ${name}
  密码是 - ${passwd}
</#macro>
```

使用自定义传参指令

```
<@queryByName name='admin' passwd='123456'> </@queryByName>
```

3.3 nested占位指令

```
<#macro test>
  这是一段文本
  <#nested>
</#macro>
```

使用nested占位指令

```
<@test>xxxxxx</@test>
```

则优先显示“这是一段文本”

四、导入指令

4.1 import

import指令可以导入一个库，它创建一个新的命名空间，然后在那个命名空间中执行给定路径的模板可以使用引入空间的指令。

commons.ftl

```
<#maro cfb>  
  QQ: 875667601  
</#maro>
```

test.ftl

```
<!-- 导入命名空间 -->  
<#import "commons.ftl" as common>  
<!-- 使用导入的命名空间 -->  
<@common.cfb> </@common.cfb>
```

4.2 include

include包含指令。

可以使用include指令在模板中插入另外一个模板，被包含的模板输出在include的位置上，像是复制去了一样。

```
<#include "test.ftl">  
<#include "test.txt">  
<#include "test.html">
```

五、运算符

5.1 算数运算符

加 减 乘 除 取模
+ - * / %

5.2 逻辑运算符

与 或非
&& || !

5.3 比较运算符

大于 小于 等于 大于等于 小于等于 不等于
>(gt)
<(lt)
=
>=(gte)
<=(lte)
!=

5.4 空值运算符

判断是否为空，返回布尔类型
??
\${(name??)?string}

```
# 如果为空, 设置默认值  
@  
${name! '小强'}
```