

# Go 系列 | Go 语言核心的三个环境变量

作者: [Tristana](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1604154504430>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



在 Go 语言环境的安装过程中，我们需要去配置一些环境变量，而其中这三个环境变量 **GOROOT**、**GOPATH** 和 **GOBIN** 是我们尤为关注的。

首先简单叙述一下他们各自代表的含义是什么：

- **GOROOT**：Go 语言安装根目录的路径，也就是 Go 语言的安装路径；
- **GOPATH**：若干工作区目录的路径，也即我们自己定义的工作空间目录；
- **GOBIN**：Go 程序生成的可执行文件的路径；

简单的解释后我们基本上可以了解他们的用途了，但是和我们日常开发关系最为紧密的还要属 **GOPATH** 这个环境变量，他代表的是 Go 语言的工作目录，他的值可以对应一个目录的路径也可以对应多个目录的路径，每一个目录都代表 Go 语言的一个工作区。我们在工作区放置我们的 Go 语言的源代码文件、安装后的归档文件和二进制可执行文件。

这里仅仅只是简单的介绍了这三个环境变量的概念和用途，要想更透彻和深入的理解他们的本质，还需要落实到实际的使用中去。