



链滴

# monkey 常用命令及其用法

作者: [917719801](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1603200325443>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

monkey作为客户端常用的稳定性测试工具，常用的参数及其用法是怎样的呢？接下来我们一起。

## monkey常规命令~ -h

大家最希望知道的当时是monkey都有哪些命令参数，这些命令参数都是什么用处，这个时候我们可以使用-h,来查看help文档。

运行如下命令：

```
adb shell monkey -h
```

运行结果如图：

```
usage: monkey [-p ALLOWED_PACKAGE [-p ALLOWED_PACKAGE] ...]
              [-c MAIN_CATEGORY [-c MAIN_CATEGORY] ...]
              [--ignore-crashes] [--ignore-timeouts]
              [--ignore-security-exceptions]
              [--monitor-native-crashes] [--ignore-native-crashes]
              [--kill-process-after-error] [--hprof]
              [--match-description TEXT]
              [--pct-touch PERCENT] [--pct-motion PERCENT]
              [--pct-trackball PERCENT] [--pct-syskeys PERCENT]
              [--pct-nav PERCENT] [--pct-majornav PERCENT]
              [--pct-appswitch PERCENT] [--pct-flip PERCENT]
              [--pct-anyevent PERCENT] [--pct-pinchzoom PERCENT]
              [--pct-permission PERCENT]
              [--pkg-blacklist-file PACKAGE_BLACKLIST_FILE]
              [--pkg-whitelist-file PACKAGE_WHITELIST_FILE]
              [--wait-dbg] [--dbg-no-events]
              [--setup scriptfile] [-f scriptfile [-f scriptfile] ...]
              [--port port]
              [-s SEED] [-v [-v] ...]
              [--throttle MILLISEC] [--randomize-throttle]
              [--profile-wait MILLISEC]
              [--device-sleep-time MILLISEC]
              [--randomize-script]
              [--script-log]
              [--bugreport]
              [--periodic-bugreport]
              [--permission-target-system]
              COUNT
```

我们从图中可以看出monkey命令中的参数和作用

## monkey常规命令~ -v

程序在运行是都希望可以看到运行的日志，而且在我们不了解的情况下最好日志越详细越好，对于monkey而言，只需要在monkey命令后面跟上-v参数即可打印日志信息

```
adb shell monkey -v <event-count>
```

-v:打印日志信息，每个-v将增加反馈信息的级别。-v越多日志信息越详细，不过目前最多支持3个。  
:

```
adb shell monkey -v -v -v 100
```

注：100为100个随机事件

- 0级，除启动提示、测试完成和最终结果外提供较少
- 1级，提供较详细测试信息，如逐个发送到Activity
- 2级，提供更加详细安装信息，如测试中被选中或未被选中的activity

## monkey约束命令 ~ -p

-p参数后面接一个或多个包名，如果应用需要访问其他包里面的Activity，那相关的包名也需要再在同时指定。如果不指定任何包，monkey将允许系统启动全部包里面的activity。每一个-p对应一个包指定多个包时每个包名前面都需要加上-p)，如：

```
adb shell monkey -p <package-name1> -p <package-name2> 100
```

## monkey约束命令 ~ -c

-c:后面接一个或者多个类别名（即<main-category>参数），monkey将只允许系统启动这些类别某个类别列出的Activity。每个-c对应一个类别（指定多个类别时需要在每个类别前加上-c）

```
adb shell monkey -c <main-category1> -c <main-category2> 100
```

## monkey事件命令 ~ -f

-f:后接测试脚本名，标识要使用monkey运行指定的monkey脚本

```
adb shell monkey -f <scriptfile> <event-count>
```

执行命令如下：

```
adb shell monkey -f /sdcard/test 1
```

注意：这里的1为循环次数，而非事件数

## monkey事件命令 ~ -s

-s:后接随机数生成器的seed值

```
adb shell monkey -s <seed> <event-count>
```

好处：如果相同的seed值再次运行monkey，将会生成相同的事件序列（也就是重复执行刚才的随机作）

## monkey事件命令 ~ --throttle

--throttle：后面接时间，单位为：ms，表示事件之间的固定延迟（执行每一个指令间隔的时间），不接，monkey将不会延迟

```
adb shell monkey --throttle <milliseconds>
```

## monkey事件命令 ~ --pct-touch

--pct-touch：后面接触摸事件百分比（触摸事件就泛指发生在一个位置的一个down-up）

```
adb shell monkey --pct-touch <percent>
```

## monkey事件命令 ~ --pct-motion

--pct-motion:后面接动作事件的百分比（动作事件泛指从某一位置按下（即down事件）后结果一系列的伪随机事件后弹起（即up事件））

```
adb shell monkey --pct-motion <percent>
```

## monkey事件命令~ --pct-trackball

--pct-trackball: 后接轨迹球事件百分比（轨迹球事件包括一系列的随机移动，以及偶尔跟随在移动面的点击事件）

```
adb shell monkey --pct-trackball <percent>
```

## monkey事件命令~ --pct-nav

--pct-nav:后接基本导航事件百分比（基本导航时间主要指来自方向输入设备的上、下、左、右事件）

```
adb shell monkey --pct-nav <percent>
```

## monkey事件命令~ --pct-majornav

--pct-majornav:后面接主要导航事件百分比（主要导航事件通常指引发图形界面的一些动作，如返回按钮键，菜单按键等）

```
adb shell monkey --pct-majornav <percent>
```

## monkey事件命令~ --pct-syskeys

--pct-syskeys:后接系统按键事件百分比（系统按键事件通常指仅供系统使用的保留按键，如home键back键，音量键等）

```
adb shell monkey --pct-syskeys <percent>
```

## monkey事件命令~ --pct-appswitch

--pct-appswitch:后面接应用启动事件百分比（应用启动事件俗称打开应用，通过调用startactivity法最大限度的开启package下的所有应用）

```
adb shell monkey --pct-appswitch <percent>
```

## monkey事件命令~ --pct-anyevent

--pct-anyevent:后接其他类型事件百分比（其他类型包含除上面提到的事件外的所有事件，如keypres,不常用的button等）

```
adb shell monkey --pct-anyevent <percent>
```

## monkey调试命令~ --dbg-no-events

--dbg-no-events:在设置此选项后，monkey将进行初始启动，进入到某个测试Activity中不会进一步生成事件。

提示：为了更好的跟踪，一般该选项与-v、-p和--throttle等联合使用，从而提供一个可监视应用程序所调用包之间转换的环境

```
adb shell monkey --dbg-no-events <event-count>
```

## monkey调试命令~ --hprof

--hprof:在设置此选项后，将在monkey事件序列前后立即生成profiling report

提示：该选项将在、data/misc中生成文件

```
adb shell monkey --hprof <event-count>
```

## monkey调试命令~ --ignore-crashes

--ignore-crashes:在设置此选项后，当应用程序崩溃或发生失控异常时，monkey将继续运行直到计数完成。如果不设置此选项，monkey遇到上述崩溃或异常将停止运行

```
adb shell monkey --ignore-crashes <event-count>
```

## monkey调试命令~ --ignore-timeouts

--ignore-timeouts:在设置此选项后，当程序发生任何超时错误（如ANP）时，monkey将继续运行到计数完成。如果不设置此选项，monkey遇到此类超时对话框将停止运行。

```
adb shell monkey --ignore-timeouts <event-count>
```

## monkey调试命令~ --ignore-security-exceptions

--ignore-security-exceptions:在设置此选项后，当应用程序发生任何权限错误（如启动需要某些权的activity）时，monkey将继续运行直到计数完成。如果不设置此选项，monkey遇到此类权限错误停止运行。

```
adb shell monkey --ignore-security-exceptions <event-count>
```

## monkey调试命令~ --kill-process-after-error

--kill-process-after-error:在设置此选项后，当monkey因为应用程序发生错误而停止时，将会通知系统停止发生错误的进程。如果不设置此选项，在monkey停止时发生错误的应用程序将继续处于运行态

```
adb shell monkey --kill-process-after-error <event-count>
```

## monkey调试命令~ --monitor-native-crashes

--monitor-native-crashes:在设置此选项后，monkey运行native code的崩溃事件将被监视并报告。如果不设置此选项，将不会监视此类事件。

注意：如果此时还设置了--kill-process-after-error命令，此类（system native code）系统也将停止运行

```
adb shell monkey --monitor-native-crashes <event-count>
```

## monkey调试命令~ --waot-dbg

--waot-dbg:在设置此选项后，将暂停执行中的monkey，直到有调试器与它连接。

```
adb shell monkey --waot-dbg <event-count>
```

当然，常用参数远不止这么多，monkey常用参数见：[https://developer.android.google.cn/studio/est/monkey?hl=zh\\_cn](https://developer.android.google.cn/studio/est/monkey?hl=zh_cn)

在使用过程中大多时候都是多种参数组合使用，后面就看大家自己的发挥了！