



链滴

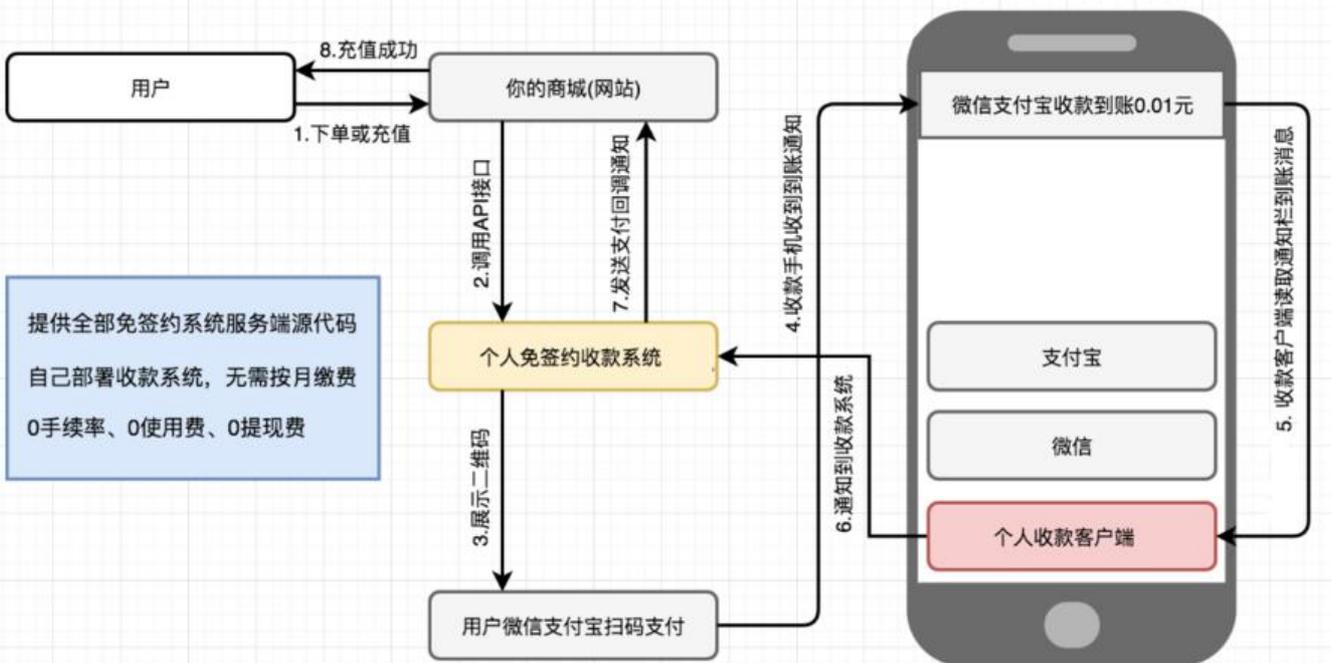
个人支付宝微信支付回调实现原理

作者: [fish2018](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1603182476879>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



用户打开浏览器, 先从sessionStorage读取订单号, 如果本地没有则生成订单号, sessionStorage存一份, post订单号和支付类型给后端

后端收到请求后, 生成待付费用(整数+随机小数), 将订单号, 支付类型, 待付费用, 时间戳, 写入单表(id 订单号 待付费用 时间戳), 将待支付费用返回前端;

前端收到响应后, 渲染二维码, 待付费用, 订单号, 开始倒计时, 等待用户支付

用户支付后, 收款方手机收到通知, 收款方手机安装回调客户端, 后台读取通知栏信息, post给后端
后端根据post数据判断出是来自哪个订单的(查询订单表2分钟内, 待付金额和已支付金额相同的订单)
将订单和支付信息插入支付成功表

前端post订单号轮询后端查询支付成功表确认是否支付成功

后端开一个任务定期清理一次4分钟以前的待支付订单记录

如果不用数据库存储临时订单信息，就需要在内存创建一个数据结构，订单号费用时间戳都存储在其，对于前端轮询订单是否成功也是在这个数据结构中操作

注意：把APP常驻后台运行，不被后台关闭就可以了，微信，支付宝也要登录而且要开启收款到账语提示，常驻后台运行。

apk的原理是获取通知栏的收款通知信息，然后把这些信息传到数据库

应用场景-论坛注册码

<http://seczh.com/?user/add.html>



注册账号

邀请码 [点我获取邀请码](#)

账户

邮箱

前端

支付前



微信支付

¥ 0.61



请支付所显示金额，否则订单支付失败！

0时

2分

19秒



扫码支付

Powered by 罐头鱼

支付后



手机apk客户端

