



链滴

我在魔法纪录里抽到小圆啦!

作者: [zhengliwei](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1602899753942>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

hello, 大家好, 欢迎来到银之庭。我是Z, 一个普通的程序员。今天我不讲东西, 只给大家分享下我喜悦, 因为, 我终于在《魔法纪录》里抽到小圆啦!!!



我从小到大也玩过几个手游, 但我一直是坚定的零氪党, 即使是以前大热的《阴阳师》, 或是氪金大户go, 我都没有氪金过。但为了抽出小圆, 我先是氪了个新手付费十连必出四星, 本想出个小圆, 或者姐也行, 结果歪出个桃子, 也是很无奈。后来就决定抽小圆pick up池子, 结果非到不行, 80连抽到石头都没出, 昨天晚上一时没忍住, 又氪了点石头, 攒够100连必出四星 (其实没必要氪金, 每天做任务, 加上新手奖励, 还是能攒够石头的, 冲动消费不可取啊。。。), 小圆都pick up了还能不给出? 你不给我出, 我当场, 就把这个手机吃掉! 幸好最终也是没让我失望, 第100抽出了小圆, 瞬间觉我的人生圆满了。

算了算, 到现在我氪了大概有快300了, 对于一个零氪党算是不小的数字了, 什么叫真爱粉啊 (战术仰)。

另外, 我也有点理解那些在fgo里疯狂氪金的大佬了, 说实话, 我觉得这种衍生手游, 比如fate系列生的fgo, 魔圆动画衍生的《魔法纪录》, 卖点并不是游戏性, 因为这种游戏是真的不好玩, 游戏性远比不上其他类型的手游 (个人认为, 大佬轻喷)。个人认为玩家都是冲着信仰、剧情、声优和立绘的, 比如我玩《魔法纪录》, 就纯粹是为了信仰, 只要我能抽出老五色, 哪怕只是放在手机里供着我高兴! 虽然不少人觉得它的剧情也不错, 但我觉得受限于游戏的题材, 在游戏里欣赏剧情总是没有直看动画体验好, 而且剧情的连续性会被插入的对战破坏, 画面和音乐也是不能和动画相比的。

在信仰、剧情、声优三者中, 又属信仰的威力最大, 作者只要先通过一个故事, 让玩家对某个角色产感情, 再把这个角色放到池子里, 只要玩家对它的感情够深, 一定抽爆, 哪怕氪金都要抽出来。有些家通过游戏里的剧情就能对游戏里的角色产生感情, 而我由于很难欣赏游戏里的剧情, 只会对动画里角色产生感情, 所以我的目标就是等老五色的池子, 然后抽爆!

在此立个flag, 我一定要抽出老五色战队 (众所周知, 五色战队有六个人), 再给大家分享。