



链滴

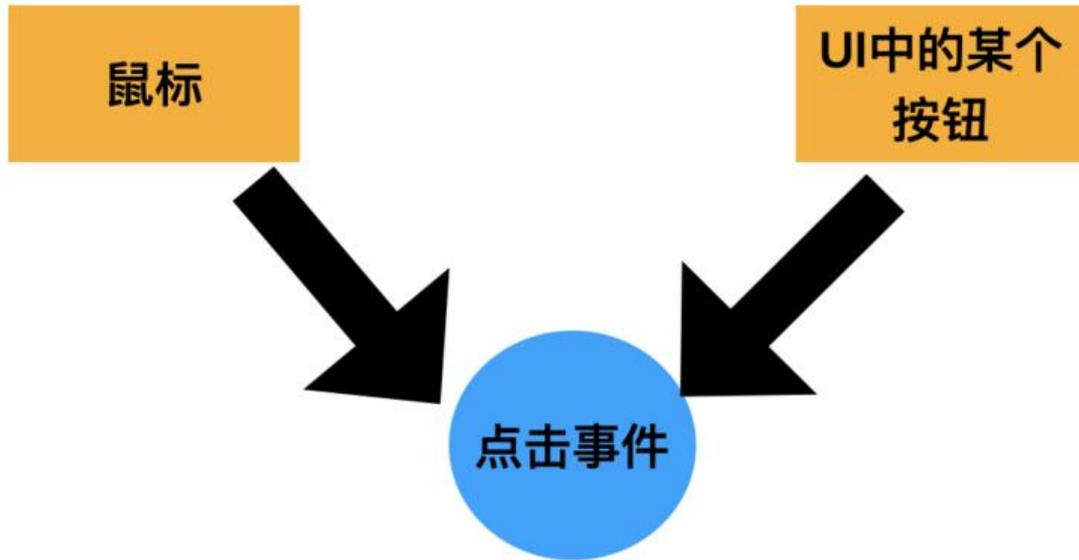
java 学习原理篇 | 如何学习使用一个新工具

作者: [xiaodaojava](#)

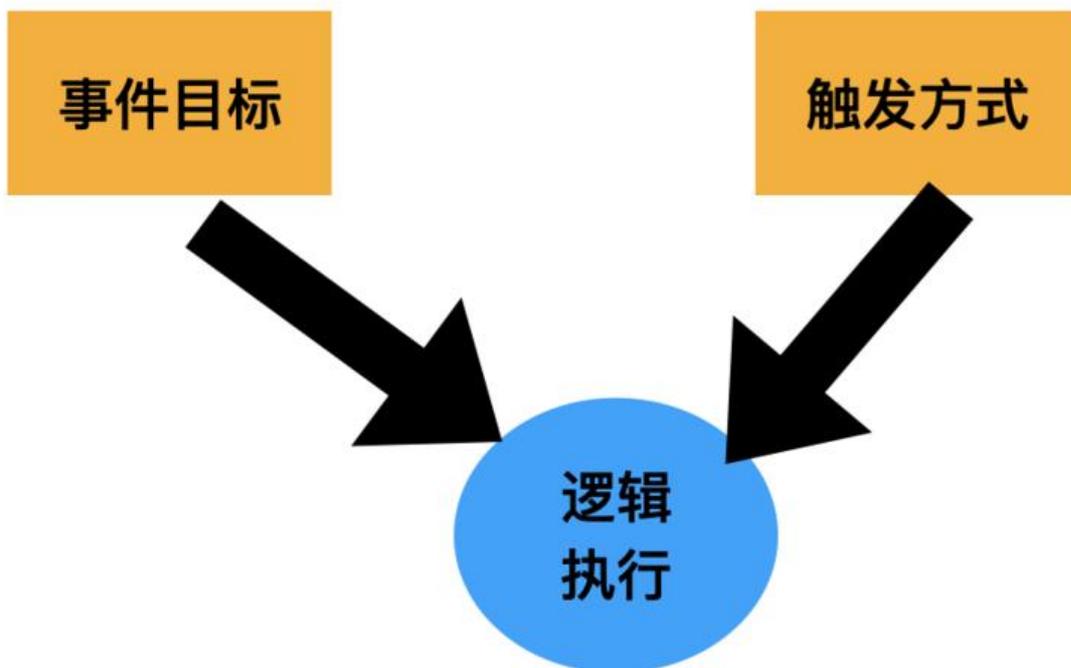
原文链接: <https://ld246.com/article/1602126616210>

来源网站: 链滴

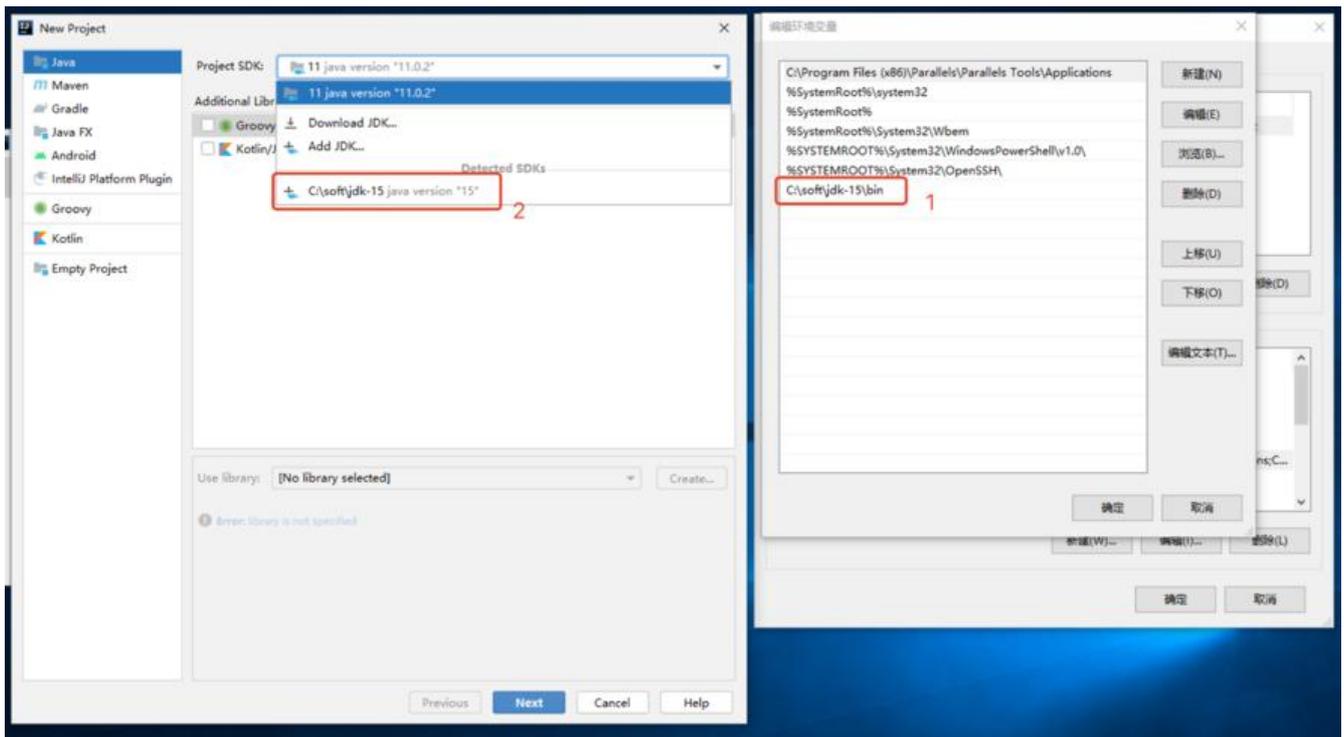
许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



我们详细拆解下鼠标互,先是如上图这样一个拆解,然后我们对点击事件本身再做拆解



会进入到如上的界面,在这里,我们的IDEA和JDK明明是两个不同的独立的个体,这里,IDEA怎么就能读出我们系统配置的JDK呢,因为我们在前文中,对JDK配置过环境变量,于是,我们就猜测,是不是因为IDEA了环境变量的原因,这里,我们再下载一个JDK15,然后配置好环境变量,再看IDEA是否能读出来。



如上图所示,果不其然,我们在1处配置了JDK15的环境变量之后,在2处IDEA新建工程的地方,就检测出了我们新增的JDK15。

其实不仅仅是IDEA,他依赖于JDK的一些程序,如Maven, Gradle等,都是依靠环境变量读取的java信息,只不过他们读的是JAVA_HOME这个变量。

我们在进行数据库设计时,如通用的学生选课表的设计中,学生是一张单独的表,课表是一张单独的表,两者本是独立的个体,不会动关联起来,只有在我们配置了一个中间的关联表之后,才会关联起来。

我们再抽象一层,在JAVA代码的编写中,每个类都是单独的个体,如现在有A类, B类,要是我们想要在A类中执行B类的方法,就定要在A类中调用B类才行。同样,要是我们想要B类中某个方法,在程序运行的时候就执行,那一定要在main函数里面加载B类才行。就是,我们一定要找到一个中间的地方去把目标类和当前类给关联起来才行。

归纳总结

在我们以后的开发过程中,还会遇到很多很多的新工具,但不管哪个工具,我们都可以按上面的方法用以下步骤去使用,

- 1.去分析每个页面。
- 2.然后找到这个工具想处理的独立的个体,
- 3.然后配置关联信息

如我们常用PostMan去模拟http请求信息,这时候, PostMan 和Http请求就是两个独立的个体,我们就找个地方,把Http请求的信息配置好,这时候PostMan才能发挥他的作用!

其他的工具,不要怕,这样一步步的去分析,去配置,也一定可以用起来的!

推荐阅读

[java学习应用篇|idea的基本使用](#)

[java学习原理篇|java程序运行套路](#)

[java学习应用篇|离不开的HelloWorld](#)

[java学习应用篇|环境变量的应用](#)

[java学习原理篇|多用户及环境变量](#)

关于小刀

1. 自封的初级java劝退师
2. 自封的微信号: best396975802