

# lambda 表达式之美

作者: [sirwsl](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1601888353386>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## 背景

2020年9月27日，我开始成为了一个社畜，同级的同学都在考研、保研、考公务员、考事业单位等等各种考试准备着，这一路有很多很多的老师都劝过我考研，可是我还是决定做一个码农。然而我进入九机科技。然后去了之后在熟悉项目的过程中我发现一个有趣的问题，就是在项目中使用了较多的lambda和Stream流操作，所以准备学习一下。前几天因为睡觉、逛街各种事情耽误了，但一想好久没有新博客了，所以还是准备写一下。

## 简介

lambda表达式是在java8中新增加的新特性，lambda表达式其实就是一个匿名函数，有助于帮助开发者对一个接口更好的实现，也可以理解为 lambda表达式就是用来实现接口中的抽象方法。

## 基础语法

因为lambda是一个匿名函数，而对于一个方法需要关注他的名称、参数类型、个数，返回值。但是于它是匿名函数，所以对于lambda表达式来说就不需要关注他的名称，对于放回值类型也可以省略

### • 语法

( ) -> { }

( ): 用来描述参数列表

{ }: 用来描述方法体

-> : lambda运算符, goes to

### • lambda语法精简

1：在接口中参数的类型已经限制，所以可以省略 (PS：要么全部省略，要么全写)

2：如果参数只有一个，则 () 可以省略

3：如果方法只有一句代码{}可以省略

4：如果方法体中唯一语句是return，则省略{}的同时省略return

## lambda语法实现与语法精简

```
import org.junit.Test;
```

```
public class Demo02 {
```

```
//无精简的普通语法讲解
```

```
@Test
```

```
public void main1(){
```

```
    //无参无返回
```

```
    NoReturnNoParam lambda1 = ()->{
```

```
        System.out.println("无参无放回的lambda简单应用");
```

```
    };
```

```
    //一个参数无返回
```

```
    NoReturnSingleParam lambda2 = (int a)->{
```

```
        System.out.println("一个参数无返回，参数: "+a);
```

```
    };
```

```
    //多个参数无返回
```

```
    NoResturnSomeParam lambda3 = (int a, int b, int c)->{
```

```
        System.out.println("多个参数无返回，参数: "+a+" "+b+" "+c);
```

```
    };
```

```
    //无参数有返回
```

```
    ReturnNoParam lambda4 = ()->{return 100;};
```

```
    //一个参数有返回
```

```
    ReturnSingleParam lambda5 = (int a)->{ return a+100;};
```

```
    //多个参数有返回
```

```
    ReturnSomeParam lambda6 = (int a, int b, int c)->{
```

```
        return a + b+ c;
```

```
    };
```

```
    lambda1.test();
```

```
    lambda2.test(666);
```

```
    lambda3.test(666,888,999);
```

```
    System.out.println(lambda4.test());
```

```
    System.out.println(lambda5.test(66));
```

```
    System.out.println(lambda6.test(1,2,3));
```

```
}
```

```
//精简过的语法
```

```
@Test
```

```
public void mian2(){
```

```
    //无参无返回
```

```
NoReturnNoParam lambda1 = ()->System.err.println("无参无放回的lambda简单应用");

//一个参数无返回
NoReturnSingleParam lambda2 = a->System.err.println("一个参数无返回， 参数: "+a);

//多个参数无返回
NoResturnSomeParam lambda3 = (a,b,c)->System.err.println("多个参数无返回， 参数:"+a+
"+b+" "+c);

//无参数有返回
ReturnNoParam lambda4 = ()->100;

//一个参数有返回
ReturnSingleParam lambda5 = a->a+100;

//多个参数有返回
ReturnSomeParam lambda6 = (a,b,c)->a + b + c;

lambda1.test();
lambda2.test(66);
lambda3.test(66,88,99);
System.err.println(lambda4.test());
System.err.println(lambda5.test(6));
System.err.println(lambda6.test(1,2,3));

}

}

//无参数，无返回
@FunctionalInterface
interface NoReturnNoParam{
    void test();
}

//无返回单参数
@FunctionalInterface
interface NoReturnSingleParam{
    void test(int a);
}

//无返回多参数
@FunctionalInterface
interface NoResturnSomeParam{
    void test(int a, int b,int c);
}

//有返回值无参数
@FunctionalInterface
interface ReturnNoParam{
    int test();
}
```

```
}
```

```
//有返回值，单参数
@FunctionalInterface
interface ReturnSingleParam{
    int test(int a);
}
```

```
//有返回多参数
@FunctionalInterface
interface ReturnSomeParam{
    int test(int a, int b, int c);
}
```

- **lambda语法进阶**

- 

- **方法引用：**

当在不同的地方采用的实现是一样的，则使用方法引用

- 

- **语法 :** ::

**eg:** 方法的隶属者::方法名

方法是静态则引用则采用类名

**(Class::Method)**

方法的非静态应用采用对象

**(Object::Method)**

- 

- **PS:** 参数类型与返回值以及个数要一致

### **lambda方法引用代码实现**

```
public class Demo03 {
    public static void main(String[] args){

        //引用IsMax方法
        TestInterface test = Demo03::isMax;
        System.out.println(test.testBoolean(1,2));
    }

    static boolean isMax(int a, int b){
        return a > b ? true:false;
    }
}
interface TestInterface{
    boolean testBoolean(int a,int b);
}
```

## 2. 构造方法的引用

在接口方法中返回了某个类的对象

### 构造方法引用lambda表达式实现

```
public class Demo04 {  
    public static void main(String[] args){  
        CreatePerson person = () -> new Person();  
  
        //构造方法的引用  
        CreatePerson person1 = Person::new;  
        person1.getPerson();  
        CreatePerson2 person2 = Person::new;  
        person2.getPerson(18,"sirwsl");  
  
    }  
  
}  
  
interface CreatePerson{  
    Person getPerson();  
}  
interface CreatePerson2{  
    Person getPerson(int age, String name);  
}  
  
class Person{  
    int age;  
    String name;  
  
    public Person() {  
        System.out.println("person无参构造方法已经被执行");  
    }  
  
    public Person(int age, String name) {  
        this.age = age;  
        this.name = name;  
        System.out.println("person带参数构造方法已经被执行");  
    }  
  
}
```

## 接口

**优：** 使用lambda可以使得一个接口进行非常简洁的实现

**PS：** lambda表达式可以对某些接口进行简单的实现，但是并不是可以对所有接口进行实现。（接口要实现的抽象方法只能是一个，不能被default修饰）

**PS：** @FunctionalInterface 修饰函数式接口，接口中抽象方法只能有一个

### lambda对接口的实现

```
/**  
 * lambda对接口的实现  
 * */
```

```

public class Demo01 {
    public static void main(String[] args){
        //使用接口实现
        Comper comper = new MyComper();
        System.out.println(comper.compare(1,2));

        //采用匿名内部类
        Comper comper1 = new Comper() {
            @Override
            public boolean compare(int a, int b) {
                return a == b ? true:false;
            }
        };
        System.out.println(comper1.compare(1,2));

        //lambda表达式实现接口
        Comper comper2 = (a,b) -> a < b ? true:false;
        System.out.println(comper2.compare(1,2));
    }
}

class MyComper implements Comper{
    @Override
    public boolean compare(int a, int b) {
        return a > b ? true:false;
    }
}
@interface Comper{
    boolean compare(int a, int b);
    //int test();
}

```

## lambda综合案例

说了这么多大概也了解了，现在我们来看几个综合案例分别是集合排序中sort方法实现、lambda实现comparator接口、forEach方法实现、removeIf方法实现

### 综合案例lambda代码实现

```

import org.junit.Test;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
import java.util.TreeSet;

public class Demo05 {
    //ArrayList中sort实现排序
    @Test
    public void main1 (){
        //在一个ArrayList集合中存许多People对象，需要按照age进行排序
    }
}

```

```

ArrayList<People> list = new ArrayList<>();
list.add(new People(13,"zhangsan"));
list.add(new People(21,"lisi"));
list.add(new People(43,"sirws1"));
list.add(new People(54,"test"));
list.add(new People(12,"wangming"));
list.add(new People(12,"miss li"));

//lambda排序
list.sort((o1, o2) -> o1.age-o2.age);
//System.out.println(list.toString());
list.forEach(System.out::println);
list.forEach(people->{
    if (people.age>50) System.out.println("age>50 :" + people);
});
}

@Test
public void main2(){
    //用lambda表达式实现Comparator接口，并实例化一个TreeSet对象
    TreeSet<People> set = new TreeSet<>(((o1, o2) -> {
        if (o1.age<=o2.age){
            return -1;
        }else {
            return 1;
        }
    }));
    set.add(new People(21,"lisi"));
    set.add(new People(43,"sirws1"));
    set.add(new People(54,"test"));
    set.add(new People(12,"wangming"));
    set.add(new People(12,"miss li"));
    set.add(new People(13,"zhangsan"));

    //System.out.println(set);
    set.forEach(System.out::println);

    //删除元素,非lambda实现
    /*Iterator<People> peo = set.iterator();
    while (peo.hasNext()){
        if (peo.next().age>20) peo.remove();
    }
    */

    //删除元素，lambda实现
    set.removeIf(people -> people.age>20);
    System.out.println("移除age>20结果: ");
    set.forEach(System.out::println);
}
}

class People{

```

```
int age;
String name;

public People() {
}

public People(int age, String name) {
    this.age = age;
    this.name = name;
}

@Override
public String toString() {
    return "People{" +
        "age=" + age +
        ", name='" + name + '\'' +
        '}';
}
}
```

## lambda线程实例化

废话不多说，直接看代码，因为好像没什么可以说的

### 线程实例化代码实现

```
public class Demo06 {
    public static void main(String[] args){
        Thread thread = new Thread(()->{
            for (int i = 0; i < 100;i++) System.out.println(i);
        });
        thread.start();
    }
}
```

## function函数式接口

归纳总结如下，部分没列出来，如果需要，按需枚举就可以

Function函数式接口		
函数	参数	返回值
<b>Predicate&lt;T&gt;</b>	<b>T</b>	<b>boolean</b>
<b>IntPredicate</b>	<b>int</b>	<b>boolean</b>
<b>LongPredicate</b>	<b>long</b>	<b>boolean</b>
<b>DoublePredicate</b>	<b>double</b>	<b>boolean</b>
<b>Consumer&lt;T&gt;</b>	<b>T</b>	<b>void</b>
<b>IntConsumer</b>	<b>int</b>	<b>void</b>
<b>LongConsumer</b>	<b>long</b>	<b>void</b>
<b>DoubleConsumer</b>	<b>double</b>	<b>void</b>
<b>Function&lt;T,R&gt;</b>	<b>T</b>	<b>R</b>
<b>IntFunction&lt;R&gt;</b>	<b>int</b>	<b>R</b>
<b>DoubleFunction&lt;R&gt;</b>	<b>double</b>	<b>R</b>
<b>LongFunction&lt;R&gt;</b>	<b>long</b>	<b>R</b>
<b>IntToLongFunction</b>	<b>int</b>	<b>long</b>
<b>IntToDoubleFunction</b>	<b>int</b>	<b>double</b>
<b>DoubleToIntFunction</b>	<b>double</b>	<b>int</b>
<b>DoubleToLongFunction</b>	<b>double</b>	<b>long</b>
<b>LongToDoubleFunction</b>	<b>long</b>	<b>double</b>
<b>LongToIntFunction</b>	<b>long</b>	<b>int</b>
<b>Supplier&lt;T&gt;</b>	<b>void</b>	<b>T</b>
<b>UnaryOperator&lt;T&gt;</b>	<b>T</b>	<b>T</b>
<b>BinaryOperator&lt;T&gt;</b>	( <b>T,T</b> )	原文链接： <a href="#">lambda 表达式之美</a>
<b>BiFunction&lt;T,U,R&gt;</b>	( <b>T,U</b> )	<b>R</b>

# 闭包问题

在lambda表达式中使用闭包提升变量生命周期，使得被引用的变量在方法执行结束之后不被销毁  
在lambda表达式中，使用变量需要保证使用的是常量，如过不是常量，在编译阶段会编译为常量，而不能被修改

## 闭包问题lambda代码实现

```
import org.junit.Test;

import java.util.function.Consumer;
import java.util.function.Supplier;

public class Demo07 {
    //使用闭包延迟变量的生命周期
    @Test
    public void main1(){
        int n = getNumber().get();
        System.out.println(n);
    }
    private Supplier<Integer> getNumber(){
        int num = 100;

        return ()->{
            return num;
        };
    }

    @Test
    public void main2(){
        int a = 10;
        Consumer<Integer> c = t ->{
            System.out.println(a);
        };

        //取消a++注释则程序报错
        //a++;
        c.accept(a);
    }
}
```

## 样例打包源码

 [点此处下载样例文件，lambda.zip](#)  [点此处下载样例文件，lambda.zip](#)  [点此处下载样例文件，lambda.zip](#)