



链滴

# 从零到一实现一个推荐系统的架构设计

作者: [fc13240](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1601365516787>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

推荐系统是移动互联网时代非常成功的人工智能技术落地场景之一。

本文我们将从架构设计的角度回顾和讨论推荐系统的一些核心算法模块，重点从**离线层、近线层和在层**三个架构层面讨论这些算法。

本文不会讲解一些具体推荐模块的架构设计，但无论什么推荐模块，其逻辑经过拆解后都可以映射到文的架构体系中，做到触类旁通，举一反三。

## 1 架构设计概述

架构设计是一个很大的话题，本文这里只讨论和推荐系统相关的部分。更具体地说，我们主要关注的算法以及其他相关逻辑在时间和空间上的关系——这样一种逻辑上的架构关系。

下面介绍的是一些**经过实践检验的架构层面的最佳实践\*\*\*\***，以及对这些最佳实践在不同应用场景下**分析**。除此之外，还希望能够通过把各种推荐算法放在架构的视角和场景下重新审视，让读者大家对法间的关系有更深入的理解，从全局的角度看待推荐系统，而不是只看到一个孤立的算法。

架构设计的本质之一是平衡和妥协。一个推荐系统在不同的时期、不同的数据环境、不同的应用场景会选择不同的架构，在选择时本质上是在平衡一些重要的点。下面介绍几个常用的平衡点。

更多内容请看：[从零到一实现一个推荐系统的架构设计](#)