



链滴

# 对键进行重命名

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1598339683043>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2020-08-20

## 描述

根据提供的键值对将对象中的多个键进行重命名。

## 提示

- 在 `Object.keys()` 的返回值上使用 `Array.prototype.reduce()` 以获取对象的所有键
- 通过扩展运算符 ( `...` ) 和 `keysMap` 对其匹配的键进行重命名

## 代码

```
const renameKeys = (keysMap, obj) =>
  Object.keys(obj).reduce(
    (acc, key) => ({
      ...acc,
      ...{ [keysMap[key] || key]: obj[key] }
    }),
    {}
  );
```

## 示例

将对象中的 `name` 和 `job` 键进行重命名：

```
const obj = { name: 'Bobo', job: 'Front-End Master', shoeSize: 100 };
renameKeys({ name: 'firstName', job: 'passion' }, obj); // {firstName: "Bobo", passion: "Front-End Master", shoeSize: 100}
```

## 返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)