



链滴

LeetCode #934 最短的桥

作者: [matthewhan](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1597372684104>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

#934 SHORTEST BRIDGE

Problem Description

在给定的二维二进制数组 A 中，存在两座岛。（岛是由四面相连的 1 形成的一个最大组。）

现在，我们可以将 0 变为 1，以使两座岛连接起来，变成一座岛。

返回必须翻转的 0 的最小数目。（可以保证答案至少是 1。）

note

- $1 \leq A.length = A[0].length \leq 100$
- $A[i][j] == 0$ 或 $A[i][j] == 1$

e.g.

• 示例 1:

- 输入: $[[0,1],[1,0]]$
- 输出: 1

• 示例 2:

- 输入: $[[0,1,0],[0,0,0],[0,0,1]]$
- 输出: 2

• 示例 3:

- 输入: $[[1,1,1,1,1],[1,0,0,0,1],[1,0,1,0,1],[1,0,0,0,1],[1,1,1,1,1]]$
- 输出: 1

Solution

题目保证答案至少是1，那么一定是2个岛。岛的定义是上下左右相连所以斜着的不算。返回翻转0的小值，这个最小值就是桥的长度，也就是「最短路径」。

一般看到「最短路径」我们会想到 **bfs**、**A***、**Dijkstra**算法，一般都是点对点的，这里是两个岛屿，以**只要将一个岛的所有边缘上的点都求一遍到第二个岛的路径**，返回最小的路径就可以了。

所以问题就是怎么找出这两个岛？岛屿只有上下左右相连，所以可以根据深度优先搜索，将某坐标的下左右进行搜索，如果是1则继续搜索，是0则终止。为了将两个岛区分开，我们需要将第一个找到的「涂色」，因为后面需要找第二个岛，如果都用1表示就没法区分开了。

注意的点：

1. bfs去找第二个岛，因为是第一个岛的每个节点去广搜，所以 **visited**访问标记每次循环需要初始化。
2. bfs周围的点如果是 **-1**的话没必要入队，因为可能同是旁边的点（旁边的点会bfs一次，这里重了），或者是第一个岛的非边缘的点，一定不是「最短路径」。
3. bfs一定能找到第二个岛的点，所以一定是在迭代里 **return**的。
4. 优化点也有，比如在该题其实不需要 **visited**访问标记，每次初始化很浪费时间空间。

```
public class ShortestBridge {
    public static int shortestBridge(int[][] arr) {
        List<int[]> firstLand = new ArrayList<>();
        boolean[][] visited = new boolean[arr.length][arr[0].length];
        boolean flag = false;
        for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
            if (flag) {
                break;
            }
            // 设置一个flag，找到后需要继续遍历这个arr了。
            for (int j = 0; j < arr[i].length; j++) {
                if (arr[i][j] == 1) {
                    dfs(arr, i, j, visited, firstLand);
                    flag = true;
                    break;
                }
            }
        }
        int ans = Integer.MAX_VALUE;
        for (int[] xy : firstLand) {
            // 【注意】每次初始化访问标记【注意】
            visited = new boolean[arr.length][arr[0].length];
            ans = Math.min(ans, bfs(arr, xy[0], xy[1], visited));
        }
        return ans;
    }

    /**
     *
     * @param arr
     * @param x
```

```

* @param y
* @param visited
* @param firstLand
*/
public static void dfs(int[][] arr, int x, int y, boolean[][] visited, List<int[]> firstLand) {
    if (x >= 0 && y >= 0 && x < arr.length && y < arr[0].length && !visited[x][y]) {
        visited[x][y] = true;
        if (arr[x][y] == 0) {
            return;
        }
        arr[x][y] = -1;
        firstLand.add(new int[]{x, y});
        // 仅仅只有上下左右
        dfs(arr, x - 1, y, visited, firstLand);
        dfs(arr, x + 1, y, visited, firstLand);
        dfs(arr, x, y - 1, visited, firstLand);
        dfs(arr, x, y + 1, visited, firstLand);
    }
}

```

```

/**
 * wcmd, 写死我了
 *
 * @param arr
 * @param x
 * @param y
 * @param visited
 * @return
 */
public static int bfs(int[][] arr, int x, int y, boolean[][] visited) {
    // 最后要减一
    int len = -1;
    Queue<int[]> queue = new LinkedList<>();
    queue.offer(new int[]{x, y});
    visited[x][y] = true;
    while (!queue.isEmpty()) {
        int limit = queue.size();
        for (int i = 0; i < limit; i++) {
            int[] curr = queue.poll();
            x = curr[0];
            y = curr[1];
            // 找到了1
            if (arr[x][y] == 1) {
                return len;
            }
            // 如果周围的节点是-1的话, 没必要入队
            if (x - 1 >= 0 && !visited[x - 1][y] && arr[x - 1][y] != -1) {
                queue.offer(new int[]{x - 1, y});
                visited[x - 1][y] = true;
            }
            if (x + 1 < arr.length && !visited[x + 1][y] && arr[x + 1][y] != -1) {
                queue.offer(new int[]{x + 1, y});
                visited[x + 1][y] = true;
            }
        }
    }
}

```

```
    }
    if (y - 1 >= 0 && !visited[x][y - 1] && arr[x][y - 1] != -1) {
        queue.offer(new int[]{x, y - 1});
        visited[x][y - 1] = true;
    }
    if (y + 1 < arr[0].length && !visited[x][y + 1] && arr[x][y + 1] != -1) {
        queue.offer(new int[]{x, y + 1});
        visited[x][y + 1] = true;
    }
}
len++;
}
// 一定是可以找到最短路径的，所以这里返回的是错误的
return Integer.MAX_VALUE;
}
}
```