



链滴

根据指定规则修改对象中的值

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1596167528056>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2020-07-31

描述

创建一个对象，他的值为原有对象的每一个值经过提供函数运行后的结果，但键还是原有提供对象的。

提示

- 使用 `Object.keys()` 迭代对象的键
- 使用 `Array.prototype.reduce()` 创建一个新的对象，使其有着相同的键和经过 `fn` 映射的值

代码

```
const mapValues = (obj, fn) =>
  Object.keys(obj).reduce((acc, k) => {
    acc[k] = fn(obj[k], k, obj);
    return acc;
  }, {});
```

示例

请对值进行批量相同的操作：

```
const users = {
  fred: { user: 'fred', age: 40 },
  pebbles: { user: 'pebbles', age: 1 }
};
mapValues(users, u => u.age); // {fred: 40, pebbles: 1}
```

返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)