



链滴

将一个对象的键值进行调换

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1595901819110>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

描述

在不修改的情况下，将一个对象中的键值对进行转换。转换后的值和每一个将要被转换的键相对应，他们是值相同的所有键组成的一个数组。如果提供了函数，则将该函数应用于每一个被转换了的键上。

提示

- 使用 `Object.keys()` 和 `Array.prototype.reduce()` 来转换一个对象中的键值对
- 如果提供了函数的话，则进行调用
- 第二个参数 `fn` 为可选值，应用于每一个被转换的键。默认为不运行。

代码

```
const invertKeyValues = (obj, fn) =>
  Object.keys(obj).reduce((acc, key) => {
    const val = fn ? fn(obj[key]) : obj[key];
    acc[val] = acc[val] || [];
    acc[val].push(key);
    return acc;
  }, {});
```

示例

将下列对象的键值进行调换：

```
invertKeyValues({ a: 1, b: 2, c: 1 }); // { 1: ["a", "c"], 2: ["b"] }
invertKeyValues({ a: 1, b: 2, c: 1 }, value => 'group' + value); // { group1: ["a", "c"], group2: ["b"] }
```

返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)