

20200724 TGIF

作者: [someone27889](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1595520021443>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

游戏尘尘半生缘

话不多说，玩的游戏较多，相比以下全当是九牛一毛，挑重点的说

8bit: link start



第一次接触游戏机，应该是幼儿园时代，叔叔家有一台任天堂的FC中文名为小霸王，这是许多人的启机器吧，那是一个据说游戏机毁电视机的时代，每当插入卡带打开开关遇到花屏的时候便会有模有样学着大人吹吹卡槽，舔舔卡带，赋予下一次开启机器的希望与灵魂。



《加纳战机》第一关关底是一个大兔子，会喷胡萝卜的大兔子，最好的方式就是吃到3号子弹站到中，按住射子弹的键就可以过了，记得大招要选雨滴，最大化的清屏。

伴随你成长的并不只有花里胡哨的有色方块，还有充满节奏感的8bit音乐

<iframe frameborder="no" border="0" marginwidth="0" marginheight="0" width=298 height=52 src="//music.163.com/outchain/player?type=2&id=420008259&auto=0&height=32"></frame>

这是改编过后的版本，不过依旧使人精神一振，梦回大唐



<iframe frameborder="no" border="0" marginwidth="0" marginheight="0" width=330 height=86 src="//music.163.com/outchain/player?type=2&id=33922431&auto=0&height=66"></iframe>

这是两名忍者，以前称之为《水上魂斗罗》，长大了才知道这叫《赤影战士》，一般都是和别人一起，因为自己打不过BOSS，可能是神经系统发育不正常，总是躲不过BOSS的技能，第一关BOSS的冲还是很好躲的

当然这只是两个代表型的游戏，还有《赤色要塞》，《魂斗罗》，以及火了几十年的水管工人马里奥叔，《双截龙》，爱跑圈圈吃金币的索尼克，等等等

当时的印象就是绿色的板子，下面的金条是插入卡槽的，中间有一个大黑点，小小的脑袋想不出绿色子其中的奥秘

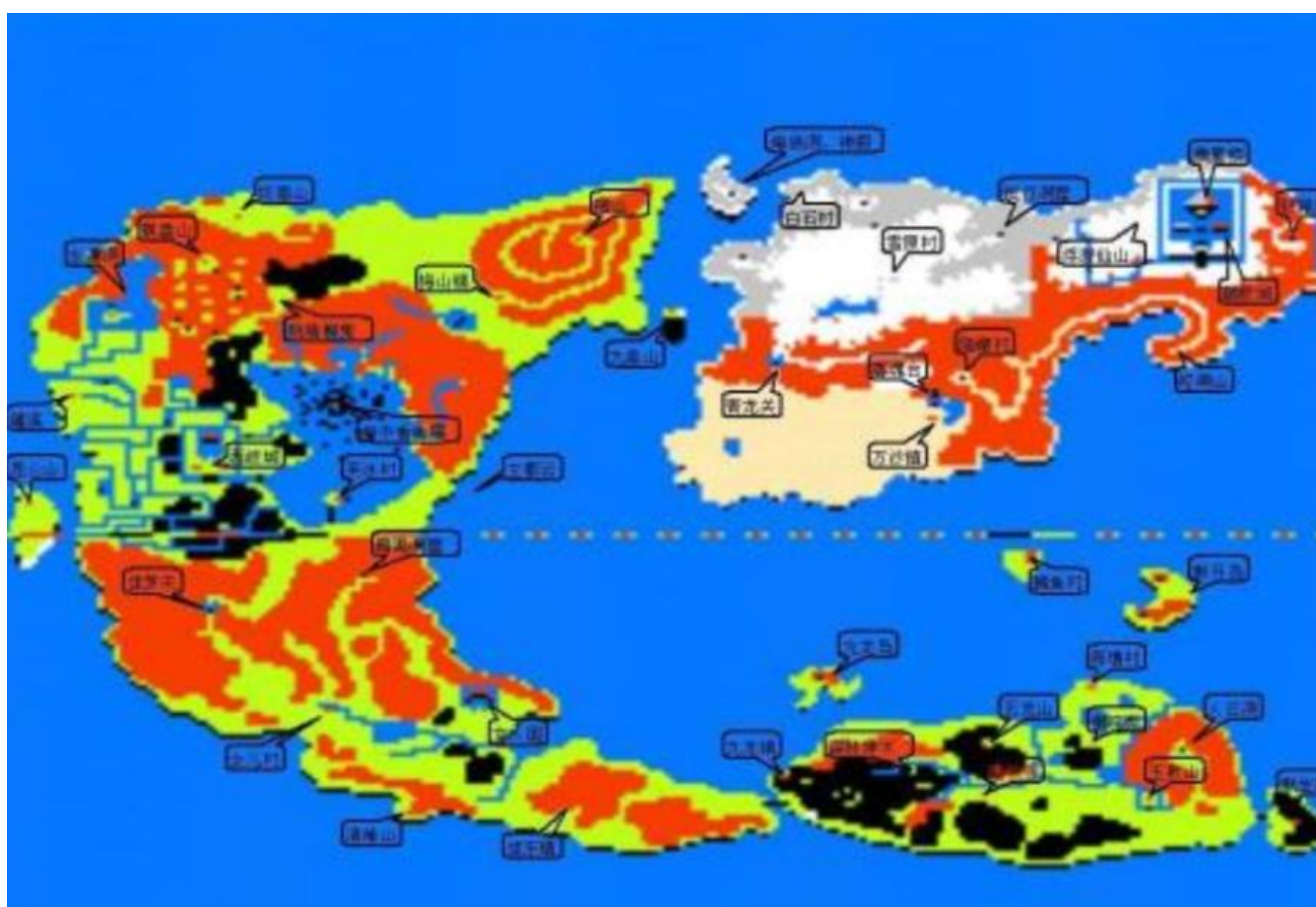
记忆电池

在大一点的时候，就开始认字了，可以玩一些有剧情的游戏，这些剧情游戏多是RPG类型，绿色的板上多出了插入纽扣电池的位置

<iframe frameborder="no" border="0" marginwidth="0" marginheight="0" width=298 height=52 src="//music.163.com/outchain/player?type=2&id=1453589877&auto=0&height=32">/iframe>



《封神榜》这时的游戏变得更为复杂有趣，虽说剧情是设定好的，图为打纔王的战斗场景，有魔法有术，有装备系统，hp，mp，药草等等等，记得开始只有哪吒和小龙女，要打好久才能从地府出来



这是封神榜的整张大地图，是可以飞行去任何地方的哦





<iframe frameborder="no" border="0" marginwidth="0" marginheight="0" width=298 height=52 src="//music.163.com/outchain/player?type=2&id=33544739&auto=0&height=32"> </if
ame>

也当然，少不了中国的传统艺能《吞食天地》，地图也蛮大的，记忆犹新的是关云长过五关斩六将，上装备着赤兔马，跑的好快呀，地图上的小人走路也是有动画的，一摇一摆，三请诸葛亮等等等，一到最后去杀司马懿，剧情很棒



《最终幻想》史库维尔进军游戏圈略早哦~

<iframe frameborder="no" border="0" marginwidth="0" marginheight="0" width=298 height=52 src="//music.163.com/outchain/player?type=2&id=31719268&auto=0&height=32"></if
ame>



<iframe frameborder="no" border="0" marginwidth="0" marginheight="0" width=298 height=52 src="//music.163.com/outchain/player?type=2&id=31719268&auto=0&height=32"></if
ame>

《三国志霸王的大陆》战旗类游戏也曾经风靡一时



《魔神法师》这可能是我接触的最早的bug，这游戏贴着边走不会碰到小怪，五行山下收悟空，高老打猪八戒，沙僧竟然是最难打的，大唐高僧也有战斗力哦



《石中剑》这是我遇到的第一款3D地图的游戏，可以控制在地图中移动，有专属的战斗界面，还可以用魔法，第二款自带bug的游戏，打到后面就看不到小人了

16Bit: 带有重低音的游戏机

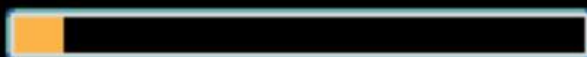
小学6年级有幸获得一台MD,也就是世嘉主机



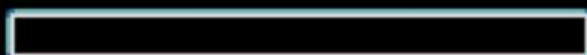
MD主机增强了色彩，音乐，卡带容量，游戏内容更丰富



PLAYER



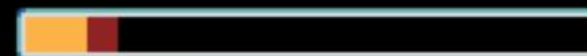
ENEMY



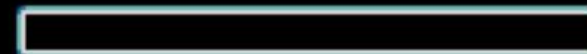
H·P 020/020
EXP 00000
R·P 000:OFF
GOLD 00100



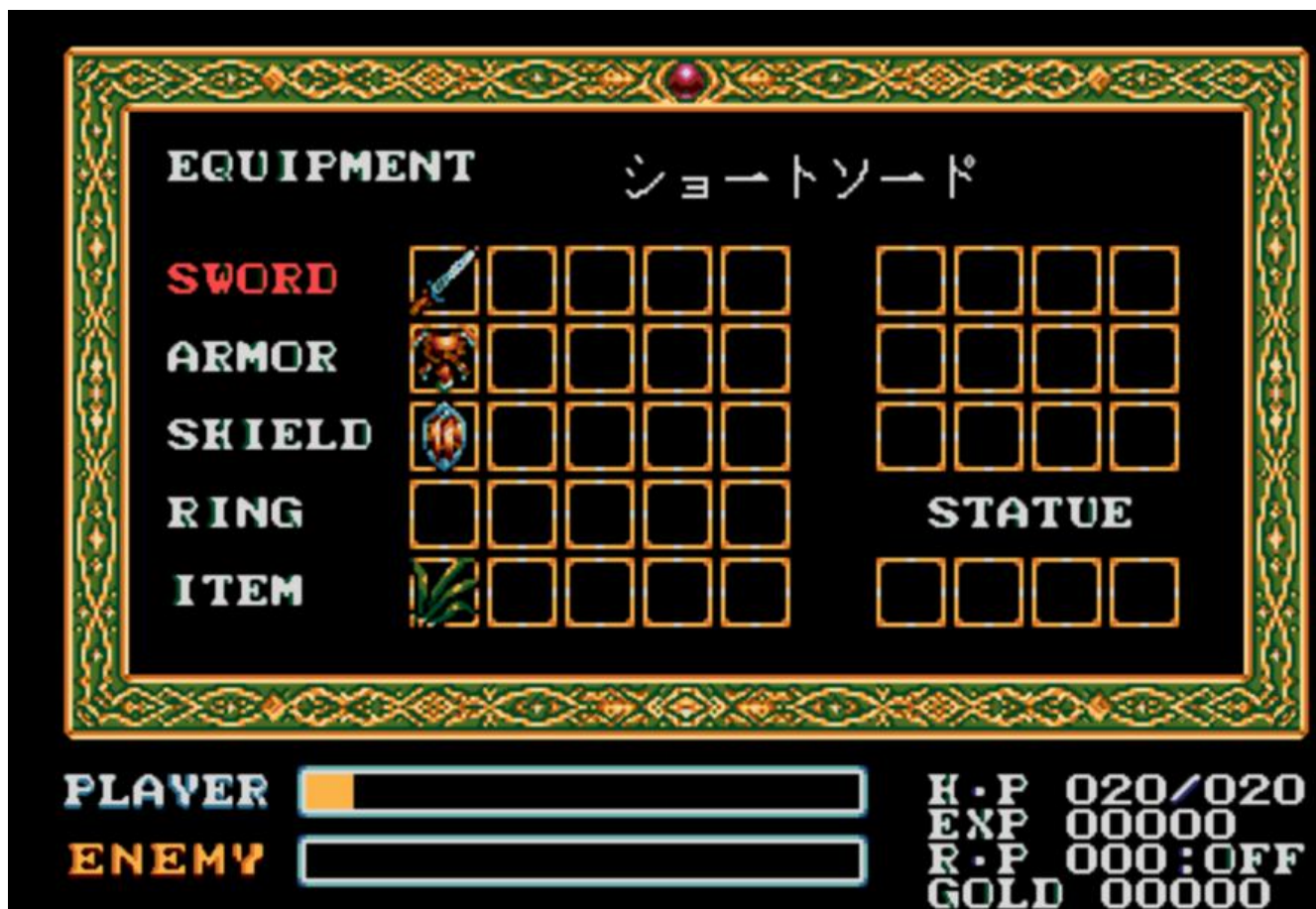
PLAYER



ENEMY



H·P 027/040
EXP 00426
R·P 080:OFF
GOLD 00390



<https://www.bilibili.com/video/BV1ZJ41127Vw?from=search&seid=3160137535734345989>

《伊苏国》红发亚特鲁，惊艳到年少的我，丰富的怪物，装备，BOSS，剧情，横版过关+存档，动感音乐。后面PC时代按照这个出了《伊苏：菲尔盖纳之誓约》







<https://www.bilibili.com/video/BV1F7411577p?from=search&seid=6012341807251096050>

《太空战士》当年反复玩的一个游戏，虽然抄袭自最终幻想，但是也十分好玩，讲个笑话：会心一击剧情有很大的反转哦，收克丽亚的时候需要走几步存一次档，还有，这个游戏告诉你要战胜自己，还特有的神兽技能，比如火山里有个冰龙，打死了就获得了她的技能，还有一个小姐姐一直做你的对手到后面良心发现了还帮了帮你，魔法是可以用金钱买并且装备到人身上的，这是我最喜欢的游戏，前打了无数遍





<https://www.bilibili.com/video/BV1At411A7CV?from=search&seid=4848936946721140223>

《吞食天地3》读条读满就可以打架了，这游戏是第一次接触的有后门的游戏，出门揭皇榜，遇到张去酒馆喝酒遇到关于然后三结义，第一关是打黄巾军，第二关就开启大地图了，和太空战士很像，至没有通过关，赤壁就打不下去了，迷宫太难了





<https://www.bilibili.com/video/BV1aE411R76A?from=search&seid=7491487401840163677>

《亚瑟王朝》不可多得的一款游戏，战旗+回合制，到这时，游戏的风格已经多种多样了,Boss也演变了各种形态，你以为图里的boss是一块，其实两个胳膊一个脑袋各种血量是分别计算的哦

<https://www.bilibili.com/video/BV1Hb411t77z?p=2>

《水浒传》

<https://www.bilibili.com/video/BV1Ev411B77f?p=30>

《封神榜》

<https://www.bilibili.com/video/BV1RJ411B784?p=7>

《恐龙兄弟》

总之MD上有许多非常值得玩的游戏，那个年代简直太美好

掌机时代

初中时代100块钱可以拿到GB，300块钱可以拿到GBA，600块钱可以拿到SP，1000可以拿到PSP，往后就是NDS，NDSL，3DS 时至今日已经NS了，任天堂还真是狗

也玩了不少游戏，典型的比如《圣剑传说》，《皇家骑士团》，《铁臂阿童木》，《火焰纹章》，口袋妖怪就有数十种，每天只有3块钱的早饭钱，买一张卡需要50-80，那时候卡带的容量已经到了128MB 256MB,但是换卡一张5块，两天不吃早饭

<https://www.bilibili.com/video/BV1Sx411F7UL?from=search&seid=9828331598426384090>

《GB，口袋妖怪黄》

这款游戏可以说是又一次梦开始地方，结识了皮卡丘之后，又有了小火龙，熔岩鼠，火焰鸡，小火猴，火焰猪，木木梟，从386到493，从方缘到关都，每一次都乐此不疲的扔出精灵球，每一个徽章都是

心打过，每一次四大天王都激动人心，每一次pp值都打光。

pokemon系列太有魔力了，可惜从剑盾开始就弃坑了，丝毫看不到任何的诚意了。也可能是青春过了，对待事物越来越苛刻，也越来越无感，毕竟不是物质匮乏的年代了

PC时代

PC时代要从我弄坏的第一台win98说起，叔叔家拿来一台别人不要的win98，无网络，但是上面有红一代，我也玩不明白，瞎玩，记得是我把dvd的光盘放到了光驱里，卡壳了，第二次开机直接蓝屏，一顿给我数落。。。

后来他们家换了Winxp，我在上面玩了仙剑/轩辕剑，我的星际争霸和魔兽争霸迪亚波罗也是从那时埋下了种子，时常和叔叔一起看人皇鬼王月神兽王打比赛，到现在，也买齐全了暴雪的游戏，后面就罪恶都市啦一些常见的PC单机游戏

直到叔叔家装了宽带安装了一款名为《qq幻想》的游戏，我的网络游戏时代开始了

QQ幻想是QQ第一款角色扮演类点卡制网络游戏，有剑客刺客药师，坐骑系统等等就是打怪下副本刀小试

再到后来学会了去网吧，恰逢cf/dnf/跑跑卡丁车，魔域，记得史玉柱也是那时候创建的巨人吧，第一玩征途参加国战虽然被秒秒秒但还是激情澎湃，网络游戏的原年啊~

高中时代dnf已经走下坡路了，dota2/LOL如日中天，选择是DOTA2，因为玩魔兽的时候从6.多开始的，那时候只是一张地图，后来出了单独的游戏在steam上

大学时代当然就是魔兽世界啦~

手机时代

时至今日，玩啥都找不回当初的乐趣了，闲暇无聊的时候打打tim，忍住不充钱，消遣消遣也就罢了，s也卖了，所有放弃游戏的原因都在于，人们好像什么都能炒起来，工作室也越来越多，他们把乐趣渐商业化，秒秒秒真的开心吗？我们当初打游戏可是靠脑子玩的~靠点卡堆的~今时不同往日，已经有那份纯粹和兴奋。

dota2不朽可以炒到上w，dnf从技术到砸钱，甚至更无法想象的是，ns实体游戏机也可以炒，300的带可以炒到1500~，还有某总局吧游戏过审也有问题，总之，技术越来越发达，选择越来越多，但乐趣越来越少。可能是走丢了一群守在电视机前给你出主意等你死换下你的人，也可能是乱花渐欲迷人眼了。

OVER

此时此刻，我打开了TIM,选择不知火舞，至于软件开发，我实在太痴迷于FC/MD游戏和位数音乐了所以就入行了。

你今时今日的选择，可能源于很久以前他人为你埋下的萌芽。

为当今小朋友感到悲哀，为过往缅怀

打赏看古董

主机烂了不拍了，变压器只剩下变压器线也折了，我那最初打游戏的黑白电视可能已经变成粉末了，有的一切都化作了三张卡带，一台破烂塑料MD主机，再见了

最后奉上我青春的同时，TGIF！！！！

下周的TGIF以这篇为标准吧~

没人发的话下周写一篇滚滚红尘动漫路,从钢铁神兵开始