



链滴

JavaScript - 将对象按照节点路径逐层展开

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1594956754596>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2020-07-16

描述

使用路径做为键，将对象进行展开。

提示

- 使用递归
- 对 `Object.keys(obj)` 使用 `Array.prototype.reduce()`，以便将每一个叶子节点转换为展开的路径点
- 如果一个键的值为对象，函数将进行自身调用，使用适当的 `prefix` 通过 `Object.assign()` 来创建路径
- 如果一个键的值不为对象，将通过累加器对象为键值对添加适当的前缀
- 第二个参数 `prefix` 可以为每一个键设置前缀，其默认值为空

代码

```
const flattenObject = (obj, prefix = '') =>
  Object.keys(obj).reduce((acc, k) => {
    const pre = prefix.length ? prefix + '!' : '';
    if (typeof obj[k] === 'object') Object.assign(acc, flattenObject(obj[k], pre + k));
    else acc[pre + k] = obj[k];
    return acc;
  }, {});
```

示例

平铺下列对象：

```
flattenObject({ a: { b: { c: 1 } }, d: 1 }); // {a.b.c: 1, d: 1}
```

返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)