

在 FreeMarker 中用 js 获取 后台的值

作者: [jchain](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1594862721417>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

开发中 有时候需要获取到 freemark 的数据

比如后台放入的数据为

```
List<HashMap<String, Object>> list = new ArrayList<>();

HashMap<String, Object> map1 = new HashMap<>();
map1.put("id",1);
map1.put("name","张三");
map1.put("age",18);
list.add(map1);

HashMap<String, Object> map2 = new HashMap<>();
map2.put("id",2);
map2.put("name","李四");
map2.put("age",19);
list.add(map2);

HashMap<String, Object> map3 = new HashMap<>();
map3.put("id",1);
map3.put("name","王五");
map3.put("age",20);
list.add(map3);
```

我们一般ftl页面解析如下

```
<#if list?? && (list?size > 0)>
<#list list as item>
<span>item.id</span>
<span>item.name</span>
<span>item.age</span>
</#list>
</#if>
```

但是有时候, 我们想在页面直接获取到这个list, 可以通过js的方式获取到, 存在变量中, 然后可以放页面隐藏的元素中, 以便后续使用

```
<script>
var listData = []
var itemData = {}
<#if list??>
<#list list as item>
itemData.id = '${item.id}'
itemData.name = '${item.name}'
itemData.age = '${item.age}'
itemData.date = '${item.date?string('yyyy-MM-dd')}'
listData.push(item);
</#list>
</#if>
</script>
```

也可以在后台 把对象转成jsonstring

js 中直接当初字符串接收, 然后转成json对象使用

```
// 对象转 jsonString  
String jsonStr = JSONObject.toJSONString(obj)  
Map<String, Object> map = new HashMap(16);  
// freemark 后台put  
map.put("d1",jsonStr)
```

```
//js中处理  
var dataStr = ${'d1'}  
//然后可将dataStr转成 JSONObj  
var obj = eval('(' + dataStr + ');'  
或者  
var obj = JSON.parse(dataStr );  
或者  
var obj = dataStr .parseJSON();
```

注意点

有时候模板报错

"freemarker.core.NonStringException: For \"\${...}\" content: Expected a string or something automatically convertible to string (number, date or boolean), but this has evaluated to a sequence (wrapper: f.t.SimpleSequence)

Freemarker会将通过key获取的value默认转为string，所以这里有上面你的两种处理方式

1. 在模板中遍历
2. 如果是在js中得话，后台可将对象转成JSONSring,然后再js中处理