



链滴

JavaScript - 获取对象中满足条件的键

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1594688979175>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2020-07-14

描述

迭代对象中的所有属性，如果其值有满足所提供的测试函数，则返回该对象的第一个属性。否则的话回 `undefined`。

提示

- 使用 `Object.keys(obj)` 获取对象的所有属性
- 使用 `Array.prototype.find()` 对每一对键-值使用提供的函数进行测试
- 回调函数接受三个参数 - 值，键和对象

代码

```
const findKey = (obj, fn) => Object.keys(obj).find(key => fn(obj[key], key, obj));
```

示例

获取对象中 `active` 为 `true` 的键：

```
findKey(  
  {  
    barney: { age: 36, active: true },  
    fred: { age: 40, active: false },  
    pebbles: { age: 1, active: true }  
  },  
  o => o['active']  
); // 'barney'
```

返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)