



链滴

# JavaScript - 数组 for 循环, reduce 及方法 链剖析

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1594599696957>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2020-07-13

## 描述

对数组的 for 循环，reduce 和方法链进行不同纬度的比对。

## 循环

### 说明

- for 循环中 [for...in](#)、[for...of](#) 和 [forEach](#) 的不同点
- 由于函数式编程的流行，目前使用率有所下降
- 可以对迭代进行控制，如跳过元素或提前 [return](#)
- 返回的结果数组需要在循环外预先声明
- 使用 [Array.prototype.push\(\)](#) 或扩展运算符 [...](#) 来进行元素的添加
- $O(N)$  复杂度，每一个元素只能迭代一次

### 代码

```
const files = [ 'foo.txt', '.bar', ' ', 'baz.foo' ];  
let filePaths = [];
```

```
for (let file of files) {  
  const fileName = file.trim();  
  if(fileName) {  
    const filePath = `~/cool_app/${fileName}`;  
    filePaths.push(filePath);  
  }  
}
```

```
console.log(filePaths); // ["~/cool_app/foo.txt", "~/cool_app/.bar", "~/cool_app/baz.foo"]
```

## reduce

### 说明

- 在 [Array.prototype.reduce\(\)](#) 中，将空数组做为初始值的
- 随着函数式编程的流行，如今也有更多的开发者开始使用
- 对迭代的控制较弱，不能跳过元素或提前 [return](#)
- 如果需要的话，可以和其他方法形成链
- 使用 [Array.prototype.push\(\)](#) 或扩展运算符 [...](#) 来进行元素的添加
- $O(N)$  复杂度，每一个元素只能迭代一次

### 代码

```
const files = [ 'foo.txt', '.bar', ' ', 'baz.foo' ];
const filePaths = files.reduce((acc, file) => {
  const fileName = file.trim();
  if(fileName) {
    const filePath = `~/cool_app/${fileName}`;
    acc.push(filePath);
  }
  return acc;
}, []);
```

```
console.log(filePaths); // ["~/cool_app/foo.txt", "~/cool_app/.bar", "~/cool_app/baz.foo"]
```

## 方法链

### 说明

- 使用 `Array.prototype.map()` 和 `Array.prototype.filter()`
- 随着函数式编程的流行，如今也有更多的开发者开始使用
- 对迭代的控制较弱，不能跳过元素或提前 `return`
- 声明式，更加容易阅读和重构，链可以根据需要不断添加
- 不需要使用 `Array.prototype.push()` 或扩展运算符 `...`
- $O(cN)$  复杂度,  $c$  表示每个元素迭代的次数，也就是链的长度

### 代码

```
const files = [ 'foo.txt', '.bar', ' ', 'baz.foo' ];
const filePaths = files
  .map(file => file.trim())
  .filter(Boolean)
  .map(fileName => `~/cool_app/${fileName}`);
```

```
console.log(filePaths); // ["~/cool_app/foo.txt", "~/cool_app/.bar", "~/cool_app/baz.foo"]
```

## 返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)