



链滴

2020 年 6 月感想

作者: [hjljy](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1593614166731>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p> </p>

<h2 id="迷茫的六月">迷茫的六月</h2>

<div class="language-mermaid">graph TB

产品定项目截止日期-->开发无法按时完成-->项目交付被迫延期-->打乱产品计划时间-->产品压缩项目时间-->产品定项目截止日期

</div>

<p>最近几期开发一直陷入上面的轮回。做着做着不知道自己做的是个项目，很是头疼和迷茫，最拒绝了公司的挽留，提出了离职，算是第一次被需求劝退吧。产品画原型用了 4 天左右，需求讨论加发时间给了 10 天，本该 22 号上线，延期到现在，明天应该才能顺利上线，想到自己原本定的开发间就是这个时间段，然后被产品的老大给砍到 22 号，然后加班，bug 多，功能未开发完毕，项目延，扣绩效又是这一套流程下来，留下了没有实力的泪水，再也不想一个人负责一个版本了。</p>

<p>上了年纪，经不起折腾了，想来下次找工作，应该要找一个流程规范的了。</p>

<p>7.2 日</p>

<p>冷静下来，仔细思考了下问题的所在，时间应该是让开发来定，而不是产品定，作为开发，当发时间不够，人手不足的时候应该主动提出来，而不是默不做声。</p>