



链滴

GUI 图形化设计 Tkinter 的 Label 文本自动更新

作者: [x707700309](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1593587108771>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

前几天在学习python的过程中，心血来潮想编写个python工具来更方便的处理些日常琐碎的事情。编写的时候，在UI数据更新这遇到了问题：

我通过使用tkinter下的label标签来显示我所需要显示的数据，把变量赋值给text，发现UI上显示的数并不能随着变量的变化而变化。

之后询问度娘，了解了label标签下有个textvariable，他是作为label下的变量属性，会随着mainloop(循环，自动进行更新。

```
info = tkinter.StringVar()
info.set('')
tkinter.Label(master,textvariable=info).pack() # master为框架父容器名
```

需要注意的是textvariable的值须为tkinter.StringVar()，每次的数据变更都需要通过set函数为info更新。

以下是一个读秒完整实例

```
import tkinter
from threading import Timer

def countdown():
    global time, thread_01
    time += 1
    info.set(str(time))
    thread_01 = Timer(1, countdown)
    thread_01.start()

app = tkinter.Tk()
time = 0
info = tkinter.StringVar()
info.set(str(time))
tkinter.Label(app, textvariable=info).pack()
thread_01 = Timer(1, countdown)
# 启动线程01
thread_01.start()
app.update()
app.mainloop()
```