

# 设计模式 - 汇总

作者: [yazong](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1593438901195>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# UML 部分

[以案例描述UML类图中的基本图示法](#)

## 六大设计原则部分

[六大设计原则-汇总](#)

### (一)创建型模式部分

#### 1-1对象创建型模式

[单例模式-SINGLETON](#)

[简单工厂与工厂方法-FACTORY METHOD](#)

[抽象工厂-ABSTRACT FACTORY](#)

[原型模式-PROTOTYPE](#)

### (二)结构型模式部分

#### 2-1对象结构型模式

[代理模式-PROXY](#)

[门面/外观模式-FACADE](#)

[装饰模式-DECORATOR](#)

#### 2-2类对象结构型模式

[适配器模式-ADAPTER](#)

### (三)行为型模式部分

## 3-1对象行为型模式

策略模式-TEMPLATE METHOD

## 3-2类行为型模式

模板方法-TEMPLATE METHOD