

Rust - 应用错误处理的实践思路

作者: [plus7wist](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1592795294902>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



软件开发一方面要 fail fast, 另一方面又讨厌 exception, 我认为应该辩证的看待这个矛盾。不论是出异常, 还是用其他的错误处理方式, 最终都体现在错误用户界面上。最终界面, 是运行时接住异常产生的, 或者是某种框架接住了异常产生的, 都是可行的办法, 要看应用的需求如何。不过总之在相互垂直的逻辑聚集的地方, 就需要错误处理聚集; 在逻辑不垂直的地方, 错误倾向于交给上层处理。

在比较简单的系统里, 这种「垂直聚集」只发生在一个地方, 就是主函数里。我用 anyhow 包来解释种思路。它的文档在: <https://docs.rs/anyhow>。

要完成一个逻辑独立的任务, 可能产生的错误有两种, 一种是使用的包的逻辑产生的错误, 这可能有多种, 但按照约定, 它们多实现了 `std::error::Error`, 所以可以用 `?` 运算符把它们都转换成 `anyhow::Error`; 另一种是根据任务本身产生的错误, 可以使用 `anyhow::anyhow` 宏来产生错误, 或者用 `anyhow::bail` 宏直接在错误处退出。这说明它返回的错误是 `anyhow::Error`, 而整体返回值是 `Result<T, anyhow::Error>` 或者 `anyhow::Result<T>`。用一段伪代码来解释这个格式:

```
fn create_some_client(config: ClientConfig) -> anyhow::Result<Client> {
    use std::fs::File;
    // 文件错误
    let data_file = File::open(config.data_file_path)?;

    // 反序列化错误
    let data: ClientData = serde_json::from_reader(data_file)?;

    use anyhow::bail;
    if data.go_east && data.go_west {
        // 任务逻辑错误
        bail!("Cannot go to both the east and the west")
    }

    let client = create_client_with_data(config, data)?;

    Ok(client)
}
```

对于这个创建客户端的任务来说，无论是文件错误、反序列化错误、逻辑错误，还是其他错误，都不让调用这个任务的用户操心。恰恰相反，只需要知道这个错误是创建客户端的错误即可。这种场景下标识错误的任务就交给了使用者：

```
use anyhow::Context;

mod client;
use client::*;

fn main() -> anyhow::Result<()> {
    let config = load_client_config()
        .context("Failed to load client config");

    let client = create_client(&config)
        .context("Failed to create client");

    use_client(&client).context("Use Client");
    Ok(())
}
```

这就是 `anyhow::Context` 的使用场景。

如果不是这样简单的场景，我们可以选择继续使用 `anyhow::Error`，也就是放弃错误的类型帮助，那就需要一种向下转型的方式来帮助「上层的上层」区分上层是什么错误。

```
match root_cause.downcast_ref::<DataStoreError>() {
    Some(DataStoreError::Censored(_)) => Ok(Poll::Ready(REDACTED_CONTENT)),
    None => Err(error),
}
```

这就跟一些动态类型语言的异常没有区别了。可能有人喜欢有人讨厌。

不然的话，我们不可避免的要创造错误类型，这就是一种新的需求了：可以使用 `thiserror` 来完成它的文档在：<https://docs.rs/thiserror>。它精巧的设计了宏，多数情况下都会使构建错误类型的痛苦得微不足道。

```
use thiserror::Error;

#[derive(Error, Debug)]
pub enum DataStoreError {
    #[error("data store disconnected")]
    Disconnect(#[from] io::Error),
    #[error("the data for key `{0}` is not available")]
    Redaction(String),
    #[error("invalid header (expected {expected:?}, found {found:?})")]
    InvalidHeader {
        expected: String,
        found: String,
    },
    #[error("unknown data store error")]
    Unknown,
}
```