



链滴

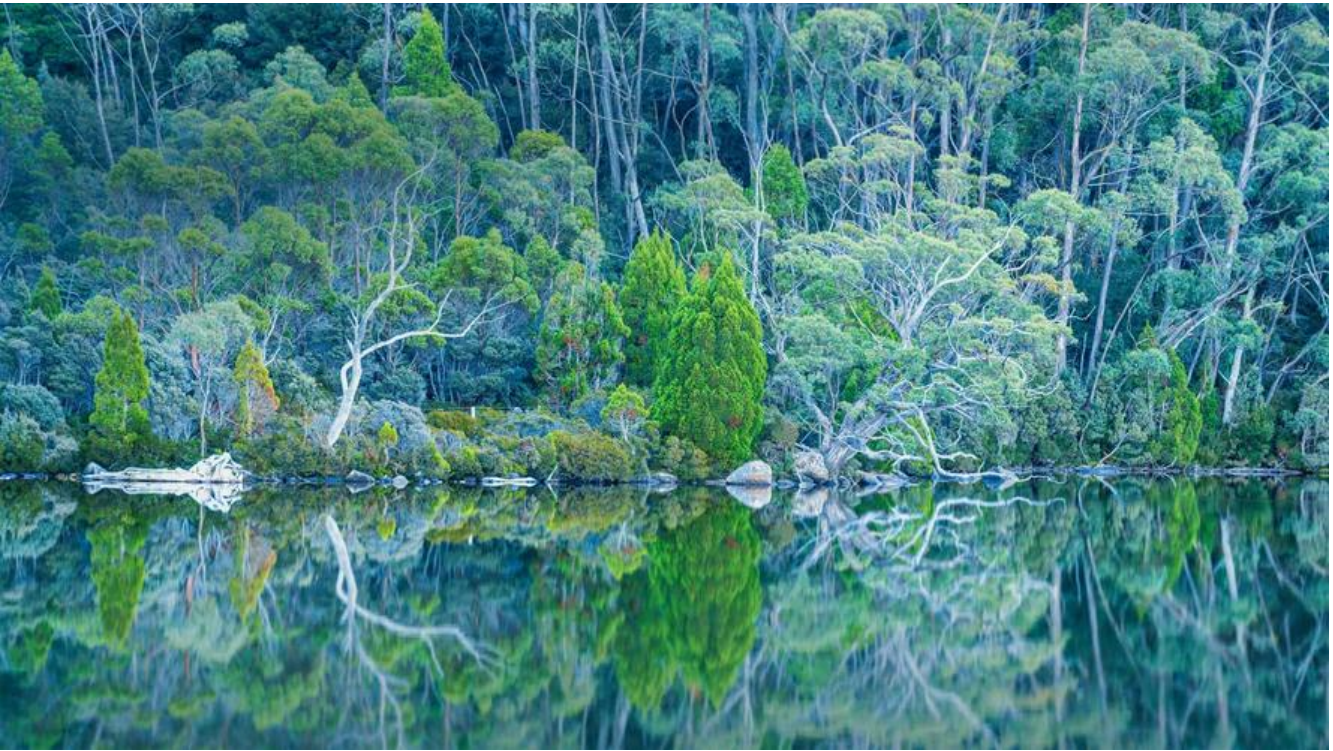
# mysql 属性 auto\_increment

作者: [AlanSune](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1591529443870>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



AUTO\_INCREMENT属性可用于为新的表行生成唯一标识:

```
CREATE TABLE animals (  
  id MEDIUMINT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  name CHAR(30) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (id)  
);
```

```
INSERT INTO animals (name) VALUES  
  ('dog'),('cat'),('penguin'),  
  ('lax'),('whale'),('ostrich');
```

```
SELECT * FROM animals;
```

<!-- more -->

执行结果为:

```
+----+-----+  
| id | name  |  
+----+-----+  
| 1  | dog   |  
| 2  | cat   |  
| 3  | penguin |  
| 4  | lax   |  
| 5  | whale |  
| 6  | ostrich |  
+----+-----+
```

如果没有为AUTO\_INCREMENT列指定值, MySQL会自动分配序列号。你还可以为列显式指定0以生序列号, 除非启用了NO\_AUTO\_VALUE\_ON\_ZERO的SQL模式。例如:

```
INSERT INTO animals (id,name) VALUES(0,'groundhog');
```

如果声明了列为NOT NULL，则还可以分配NULL给列以生成序列号。例如：

```
INSERT INTO animals (id,name) VALUES(NULL,'squirrel');
```

当你将任何其他值插入AUTO\_INCREMENT列时，该列将设置为该值并重置序列，以便下一个自动生成的值从最大列值按顺序开始。例如：

```
INSERT INTO animals (id,name) VALUES(100,'rabbit');
INSERT INTO animals (id,name) VALUES(NULL,'mouse');
SELECT * FROM animals;
```

```
+-----+-----+
| id | name  |
+-----+-----+
|  1 | dog   |
|  2 | cat   |
|  3 | penguin |
|  4 | lax   |
|  5 | whale |
|  6 | ostrich |
|  7 | groundhog |
|  8 | squirrel |
| 100 | rabbit |
| 101 | mouse  |
+-----+-----+
```

更新现有AUTO\_INCREMENT列值也会重置AUTO\_INCREMENT序列。

你可以使用 LAST\_INSERT\_ID() SQL函数或 mysql\_insert\_id() C API函数检索AUTO\_INCREMENT最自动生成的值。这些函数是connection-specific的，因此它们的返回值不受另一个执行插入操作的连影响。

对于AUTO\_INCREMENT列，请使用最小的整数数据类型，该类型要足够大以保存所需的最大序列值。当列达到数据类型的上限时，下一次生成序列号的尝试将失败。如果可能，请使用 UNSIGNED 以允更大的范围。例如，如果你使用 TINYINT，允许的最大序列号为127。对于 TINYINT UNSIGNED，大值为255。

#### 注意

对于多行插入，LAST\_INSERT\_ID() 和 mysql\_insert\_id() 实际返回从第一行开始的AUTO\_INCREMENT值。这使得在多个服务器上执行多行插入可以正确执行。

要以AUTO\_INCREMENT以1以外的值开头，请使用CREATE TABLE或ALTER TABLE设置该值，如下示：

```
ALTER TABLE tbl AUTO_INCREMENT = 100;
```