

Socket.io 部署遇到的坑

作者: shealtiel

原文链接: https://ld246.com/article/1591350332349

来源网站:链滴

许可协议: 署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)



问题:

服务端使用了namespace来隔离作用域,也没增加其它配置

一开始使用ip+端口的方式与服务端连接,一切正常,后来采用nginx部署的方式,就凉凉了。

错误信息

Socket.io connection error: Invalid namespace.

排查过程

首先检查nginx的配置文件,确保支持socket连接

详:https://www.nginx.com/blog/nginx-nodejs-websockets-socketio/

配置都没问题后,还是无法正常运转,无奈之下只能去查看nignx日志,然后就发现了这么一行

"GET /socket.io/?EIO=3&transport=polling&t=N9_C80w&b64=1 HTTP/1.1" 404 153 "-" "nod -XMLHttpRequest"

然后我就懵了,下面是我的配置

```
location /socket-bridge {
   proxy_pass http://127.0.0.1:6017;
}
```

我明明配置的是 /socket-bridge并且客户端连接也没问题,那么问题来了,我明明连接的是 /socket-ridge为什么到了nginx这边就成 /socket.io了呢?

原文链接: Socket.io 部署遇到的坑

然后我试图将nginx中配置更改为

```
location /socket.io {
    proxy_pass http://127.0.0.1:6017;
    }
结果!!!它就好了!!!
```

然后,我去仔细核对了一下正式环境中的网关配置(这里指生产环境的nginx配置),发现 /socket.io 经被使用

```
location /socket.io/ {
   proxy_pass http://mercurius;
}
```

然后我就明白为什么它会给我报上面那个错误了,原来连接都被代理到 mercurius 去了,但是 mercurus又不存在我所连接的 namespace。

然后,根据查文档,又有新的发现,发现连接的时候有一个 path参数。

4.1.6 服务器路径值 server_path_value

```
    value (string)
    Returns Server|String
    设置为 Engine.io 和静态文件提供服务的路径 value 。默认为 /socket.io 如果没有提供参数,此方法将返回当前值。
```

```
1 const io= require('socket.io')();
2 io.path('/myownpath');
3
4 // 客户端
5 const socket=io({
6  path:"/myownpath"
7 })
```

原来是因为我没有配置path参数导致nginx收到的连接都是以默认值 /socket.io开头的。

socket与http接口不同

如何解决

增加path参数

原文链接: Socket.io 部署遇到的坑